



**மாகாணக் கல்வித் தினைக்களம் - வடமாகாணம்**  
**க. பொ. த. (உயர்தாப் பரிசை - 2017**  
**நாடகமும் அரங்கியலும் - I**



**தரம் - 13 (2017)**

**புள்ளித்திட்டம்**

**பகுதி - I**

- |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|
| 01) 2 | 11) 2 | 21) 1 | 31) 5 |
| 02) 1 | 12) 4 | 22) 2 | 32) 3 |
| 03) 5 | 13) 3 | 23) 1 | 33) 5 |
| 04) 4 | 14) 2 | 24) 5 | 34) 3 |
| 05) 2 | 15) 1 | 25) 3 | 35) 1 |
| 06) 5 | 16) 2 | 26) 1 | 36) 1 |
| 07) 5 | 17) 5 | 27) 1 | 37) 2 |
| 08) 4 | 18) 1 | 28) 2 | 38) 5 |
| 09) 2 | 19) 4 | 29) 1 | 39) 1 |
| 10) 2 | 20) 2 | 30) 3 | 40) 3 |

(40 புள்ளிகள்)

**பகுதி - II**

**பகுதி - A**

- 01) 1) கலைஞரை முதன்மைப்படுத்தி பார்ப்போர் முன்னிலையில் ஆற்றிக் காட்டப்படும் கலைவடிவம்  
 2) மீன்ருவாக்கம் செய்ய முடியாதது. போலச் செய்தல் காணப்படும். கணப்பிரசன்னமானது.  
 தாக்க - மறுதாக்கக் கலை. பார்ப்போருடன் ஊடாட்டமுடையது. பொருத்தமான எவையேனும் நான்கு அம்சங்கள் கூறப்பட்டு விளக்கியிருப்பின் 4 புள்ளிகளையும் வழங்கவும்.

3)

நாடகம்	சினிமா
★ அவைக்காற்றுகைக் கலை	★ தொழிலநுட்பக் கலை
★ நேரடித் தொடர்பு	★ நேரடித் தொடர்பற்றது
★ பார்ப்போர் துலங்கல் நாடகத்தில் தாக்கம் செலுத்தும்	★ பார்ப்போர் துலங்கல் தாக்கம் செலுத்தாது.
★ காட்சிகள் நேரடியாக நிகழ்த்தப்படும்	★ கமரா மூலம் பதிவுக்குட்பட்டே பார்க்கப்படும்
★ பாத்திரங்களின் முகங்களை அண்மித்துக் காட்ட முடியாது	★ பாத்திரங்களின் முகங்களை அண்மித்தும் - தூரவும் காட்டலாம்
★ நிகழும் கணத்தில் இறந்து விடும்	★ களஞ்சியப்படுத்தி வைக்கக் கூடியது

இவ்வாறு வாணோலி, தொலைக்காட்சி நாடகங்களுடனும் வேறுபடுத்தியிருப்பின் 5 புள்ளிகளும் அவற்றில் 2 விடயங்களை விளக்கியிருப்பின் 4 புள்ளிகளையும் வழங்கவும்.

- 02) 1) கவிதையியல்  
 2) கதைப்பின்னல், சிந்தனை, பாத்திரம், சொல்லாடல், பெருங்காட்சி, இசை மேற்கூறுப்பட்ட பண்புகளைக் கூறியிருப்பின் 3 புள்ளிகளும் விளக்கியிருப்பின் 3 புள்ளிகளும் வழங்குக.  
 3) தோற்றும்  
  - \* டயோனிசஸ் சடங்கினாடியாகத் தோற்றும்.
  - \* டத்திறாம் பாடல்கள் - றகோடியா - திறஜெடி.
  - \* பிறப்பிலிருந்து இன்பியலும் இறப்பிலிருந்து துன்பியலும் தோற்றும் பெற்றதென்ற கருத்துமுண்டு.
  - \* தெஸ்பில் இதன் தோற்றுத்திற்கு உறுதுணையாக இருந்தார்.

வளர்ச்சி

- \* ஏரியன் (Arion) தெஸ்பில் நாடகாசிரியர்கள் ஊடாக வளர்ச்சி.
  - \* ஈஸ்கலஸ், சோபோகினிஸ், யூரிப்பிடிஸ் இவர்களது நாடகத் தன்மை ஒருவர் நாடகத் தன்மையிலிருந்து ஒருவர் வேறுபடும் விதம்
    - கோரஸ்
    - நடிகர்
    - ஜதிகம்
- |                          |                |
|--------------------------|----------------|
| தோற்றுத்திற்கான விளக்கம் | - 03 புள்ளிகள் |
| படிநிலை வளர்ச்சி         | - 03 புள்ளிகள் |
| விளக்கியிருப்பின்        | - 01 புள்ளி    |

- 03) 1) படச்சட்ட அரங்கு  
  - \* ஒரு பக்கப் பார்ப்போரை மையமாகக் கொண்டது.
  - \* ஆற்றுவோர் - பார்ப்போர் ஊடாட்டம் குறைவு.
  - \* இத்தாலியில் மறுமலர்ச்சி காலத்தில் தோற்றும் பெற்றது.
  - \* தளம் கற்பனையில் 9 பிரிவுகளாகப் பிரிக்கப்படும்.
  - \* படம் வரையப்பட வேண்டும்.
  - \* புறோச்சியியம் அரங்கு என்று சொல்லப்படும்

(மேலும் பொருத்தமான விடைகள் எழுதியிருப்பின் புள்ளிகள் வழங்கவும்)

2) வட்டக்களரி  
  - \* ஆடப்படும் அரங்கு வட்டக்களரி
  - \* சுற்றிவர பார்ப்போரைக் கொண்டது.
  - \* ஆற்றுவோர் - பார்ப்போர் ஊடாட்டம் அதிகம்.
  - \* களரியை மையமாகக் கொண்டே ஆட்டக்கோலங்கள் வடிவமைக்கப்படும்.
  - \* பாத்திரங்கள் திரைபிடித்தே அழைத்து வரப்படுவர்.
  - \* அண்ணாவியார் பிரதான வகிபாகம் ஏற்பார். சபையோர் காணப்படுவார்.
  - \* அரங்க அளிக்கை, ஆடல் பாடல், உடை ஒப்பனை, ஒளி - ஒலி, பார்ப்போர் உறவு போன்றன அரங்க அமைப்பை அடிப்படையாகக் கொண்டிருக்கும்.
  - \* படம் வரையப்பட வேண்டும்.

3) அர்ச்சனன் தபச  
  - \* கோவில் முன்றலில் - திறந்த வெளியில் மேட்டு நிலத்தில் இடம்பெறும்.
  - \* 15 அடி நீளம், 15 அடி அகலம் உடைய அரங்கு.
  - \* தபச மரம் பெருங்காட்சிப் பண்பு கொண்டது.
  - \* தபச மரம் 60 அடி உயரம் கொண்டது.

- \* இதன் உச்சியில் அர்ச்சனை தபச செய்யப் பீடம் அமைக்கப்படும்.
- \* இரவு ஒன்பது மணியிலிருந்து விடியும் வரை இடம்பெறும்.
- \* தீப்பந்த ஒளியமைப்பு காணப்படும்.
- \* படம் வரையப்பட வேண்டும்.

### **பகுதி - B**

04) 1) லோக தர்மி, நாட்டிய தர்மி.

2) நிருத்த

- \* தூய நடனம், தாள நடனம்.
- \* தாயம், லயம் என்பவற்றுக்கமைவானது.
- \* ஆங்கிக அபிநூயம் முக்கியம் பெறும்.
- \* தாண்டவம், லாஸ்யம் ஆடல் முறை.

மேலும் பொருத்தமான விடயங்கள் எழுதியிருப்பின் புள்ளிகள் வழங்கவும்.

#### **நிருத்திய**

- \* தாளம், லயம், பாவம் என்பவற்றுக்கமைவானது.
- \* ஆங்கிக, சாத்விக அபிநூயம் முதன்மை பெறும்.
- \* கண்கள் பாவத்தின் வழியே செல்ல, கால்கள் தாளத்தின் வழியே நடனமாடும்.
- \* நிருத்திய நடனத்தில் வீரமணி ஜயரின் தனித்துவம், மேலும் பொருத்தமான விடயங்கள் எழுதியிருப்பின் புள்ளிகள் வழங்கவும்.

#### **நாட்டிய**

- \* தாளம், லயம், பாவம், கதை இணைந்தது.
- \* நால்வகை அபிநூயம் செல்வாக்குச் செலுத்தும்.
- \* நாடகத்தைக் குறித்து நிற்கிறது.
- \* நடிகன் பிரதான மூலமாகக் கொள்ளப்படுகின்றான்.

மேலும் பொருத்தமான விடயங்கள் எழுதியிருப்பின் புள்ளிகள் வழங்கவும்.

3) மார்க்க அரங்கு

- \* மார்க்க என்பது சாஸ்திரிய நிலைப்பட்டது.
- \* நாட்டிய சாஸ்திரத்தில் கூறப்படும் 10 மரபுகளையும் உள்ளடக்கியது.
- \* சமூகத்தில் உயர் மட்டத்தினருக்கான அரங்கு ஆகும்.
- \* சமஸ்கிருத செந்நெறி நாடக மரபு.
- \* இலக்கண விதிமுறைகளுக்கமைய படைக்கப்படுவது.

#### **தேசி அரங்கு**

- \* தேசி மரபு என்பது தேசங்களுக்கானது.
- \* அவ்வச் சுதேச பிராந்தியப் பண்பைப் பிரதிபலிப்பது.
- \* பிரதேச தனித்துவங்களை வெளிப்படுத்திக் காட்டும் மரபு.  
(மதம், மொழி, பண்பாடு, ஒப்பனை)
- \* இலக்கண மரபுகள், விதிகளுக்கு அப்பாற்றப்பட்டது.
- \* இந்திய மாநில தனித்துவங்கள் வெளிப்படல்.  
தமிழ்நாடு - தெருக்கூத்து  
கேரளா - கதகளி  
உத்தரப் பிரதேசம் - மணிப்புரி  
ஓரிசா - ஓடிசி

வேறுபாடுகளை எழுதியிருப்பின் 04 புள்ளிகளும், விளக்கியிருப்பின் 03 புள்ளிகளும் வழங்குக.

05) 1) ஸ்ரணிஸ்லவஸ்கி

- \* நடிப்பில் முறைமைக் கோட்பாட்டைத் தோற்றுவித்தவர்.
- \* மொஸ்கோ கலையரங்கு.
- \* உள்ளார்ந்த உள்ளியான நடிப்புக்கு முதன்மையளித்தவர்.
- \* பார்ப்போர் நிகழ்வுடன் ஒன்றித்துப் போதல்.
- \* பயிற்சிக்கு முதன்மையளித்தல்.
- \* பாத்திரமாக வாழுதல்.
- \* அளிக்கையில் உண்மைத் தன்மை.

இந்நடிப்புக் கோட்பாடு ஏனைய அரங்குகளில் ஏற்படுத்திய தாக்கம் பற்றி விளக்கியிருப்பின் புள்ளி வழங்கலாம். (5 புள்ளி)

2) பேர்ட்டோல்ட் பிழே.ட்

- \* காவிய அரங்கினை முன்வைத்தார்.
- \* பார்ப்போரை மையப்படுத்திய அரங்கு.
- \* அந்நியமாதல் / தூரப்படுத்தல் உத்தி.
- \* பார்ப்போரைச் சிந்திக்கத் தூண்டுதலை நோக்கமாகக் கொண்ட அரங்கு.
- \* நிகழ்த்திக் காட்டல், வரலாறாக்கல்.
- \* குறியீட்டுக் காட்சிப் பொருள், குறியிட்டு இசை.
- \* அரங்கு என்பது சமூக மாற்றத்திற்கான ஆய்வுகூடக் கருவி ஆகும்.

காவிய அரங்கக் கோட்பாடுகளின் தாக்கம் ஏனைய நவீன அரங்குகளில் செல்வாக்குச் செலுத்தியமை தொடர்பில் விளக்கியிருப்பின் புள்ளி வழங்கலாம். (5 புள்ளி)

3) அகஸ்தாபோல்

- \* யதார்த்தம் சாராத அரங்கக் கோட்பாட்டை முன்வைத்தார்.
- \* ஒடுக்கப்பட்டோருக்கான அரங்கை முன்வைத்தார்.
- \* - படிம அரங்கு.
  - கலந்துரையாடல் அரங்கு.
  - திடீர் அரங்கு.
  - கண்ணுக்குப் புலனாகாத அரங்கு.

\* நாடகத்தைப் பிரயோக அரங்க நுட்பங்களுடன் வடிவமைத்தார்.

\* அரங்கில் பார்போரின் பங்கு கொள்ளலை (Spect - Actor) வலியுறுத்தினார்.

அகஸ்தாபோலின் நடிப்புக் கோட்பாடுகள் பின் நவீனத்துவ அரங்கச் செயற்பாடுகளில் ஏற்படுத்திய தாக்கம் பற்றி முன் வைத்திருப்பின் புள்ளி வழங்கலாம். (5 புள்ளி)

06) 1) சன்னியகும்

- \* சன்னியக்கு எனும் பிசாசை ஒட்டகின்ற கரணம்.
- \* 18 பிசாசுகளின் வருகை நாடகத் தன்மை பொருந்தியது.
- \* வேடப்புனைவு, பாடல், ஆடல், நடிப்பு, சொல்லாடல்.
- \* பின்னணி இசை - மத்தளம், குழல்.
- \* சிங்கள மக்களின் சடங்கு சார் அளிக்கை வடிவம்.
- \* சங்கபால மன்னனுக்கும் அரசிக்கும் பிற்ந்த அரசகுமாரன் அநியாயமாகத் தனது தாயைக் கொலை செய்த தந்தையைப் பழி வாங்குதலைப் பற்றியது.

- 2) சொக்கரி
- \* சிங்களப் பாரம்பரியக் கிராமிய நாடக வடிவம்.
  - \* பாயிழைக்கும் கிண்ணரய என்ற சாதியினர் நிகழ்த்துவர்.
  - \* குருகாமி சொக்கரியை மணப்பதும் குழந்தை இல்லாது இலங்கைக்கு வருவதும் நாட்டு வைத்தியருடன் தொடர்பு ஏற்பட்டு அவருடன் சென்று பின் கணவருடன் சேர்வதும் ஆகும்.
  - \* புதுவருடப் பிறப்பையொட்டி நிகழும்.
  - \* களத்துமேடு அரங்கு.
  - \* அங்கதச் சுவை கொண்டது.
  - \* பத்தினித் தெய்வ வழிப்பாட்டுடன் தொடர்புடையது.
- 3) பாஸ்க்கு
- \* கிறிஸ்தவச் சடங்காக நிகழ்த்தப்படும்.
  - \* கிறிஸ்தவ மக்களின் தவக்கால வழிபாட்டோடு சம்பந்தப்பட்டது.
  - \* இயேசுவின் பாடுகள், மரணம், உயிர்ப்பு ஆகிய விடயங்களைக் கொண்டிருக்கும். மேலும் விடயங்கள் எழுதியிருப்பின் புள்ளிகள் வழங்கவும்.
- 4) பறைமேளக் கூத்து
- \* மட்டக்களப்புக்கே உரித்தான கலை வடிவம்.
  - \* பறையடிக்கும் சமூகத்தவரால் ஆடப்படும்.
  - \* பறையர் குலத் தலைவன் மூப்பன்.
  - \* சொர்ணாளி இசையோடு மலர்வது பறை.
  - \* ராசா வரவு, கோணங்கி வரவு, பிரதாளி வரவு, மந்திரி வரவு போன்ற தாளங்கள் பறைமேளத்தில் தீர்க்கப்படும்.
  - \* கதையம்சம் இன்றி இருக்கும்.
  - \* கோயில் முன்றலில் நிகழ்த்தப்படும். மரணச் சடங்கிலும் மாறுபட்ட தாளத்திற்கேற்ப வாசிப்பர்.
  - \* வேட உடை, ஒப்பனை பற்றிக் குறிப்பிடப்பட வேண்டும்.

(3 × 5 = 15 புள்ளிகள்)