

# 7 ශ්‍රේණිය තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

ඒකකය 5  
ක්‍රමලේඛ සංවර්ධනය

කාර්ය පත්‍රිකාව



## 5.4 විචල්‍ය භාවිතය

ජී.කේ.එස්.ඩී ජයරත්න මයා  
හ/විරකැටිය රාජපක්ෂ මධ්‍ය විද්‍යාලය  
විරකැටිය

# ක්‍රමලේඛ සංවර්ධනය

## 5.4 විචල්‍ය භාවිතය

1. ක්‍රමලේඛනයේදී භාවිත වන “විචල්‍යය” යන වදන කෙටියෙන් පැහැදිලි කරන්න.

.....

.....

.....

.....

2. පහත විචල්‍යයන් නිවැරදිව දක්වා ඇති පිළිතුර ඉදිරියෙන් හරි (✓) සලකුණක් ද වැරදි පිළිතුර ඉදිරියෙන් වැරදි (x) සලකුණක් ද යොදන්න.

- a) උෂ්ණත්වය ( $^{\circ}\text{C}$ ) = 32
- b) පසුබිම් වර්ණය = “රතු”
- c) “මහනුවර” = නගරය
- d) මුළු ලකුණු - 89
- e) නම \_ කසුන්



4. සාප්‍රකෝණාස‍්‍රයක පරිමිතිය හා වර්ගඵලය සෙවීම සඳහා ක්‍රමලේඛයක් නිර්මාණය කිරීමේදී ඔබ විසින් සාදාගත යුතු විචල්‍ය නම් කරන්න.

.....  
.....  
.....  
.....

5. පහත දැක්වෙන scratch වැඩසටහන් වලට අදාළ ඇල්ගොරිතම ලියා දක්වන්න

```
when clicked
say Hello! for 2 seconds
say How are you today? for 2 seconds
```

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

```
when clicked
ask Enter First Value? and wait
set n1 to answer
ask Enter Second Value? and wait
set n2 to answer
set mul to n1 * n2
say join Answer is mul for 2 seconds
```

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

6. පහත දැක්වෙන scratch වැඩසටහනට අදාළ ගැලීම් සටහන ලියා දක්වන්න

```
when clicked
ask Enter Length? and wait
set L to answer
ask Enter Width? and wait
set W to answer
set perimeter to L * 2 + W * 2
set area to L * W
say join Perimeter is perimeter for 2 seconds
say join Area is area for 2 seconds
```