



නිශ්චල දුට්ඨ  
සම්පිණ්ධිතය

Still Life

10/11 ගේනීය  
අ. පො. ස. කාමානක පෙළ  
විනු කලාව

# නිශ්චල දුට්ඨය සම්පිණ්ධිත විතු

- මෙම නිර්මාණ බොහෝ විට අස්ස් ඉදිරිපිට නිශ්චලත්වයක් සහිත ව දුට්ඨය සමුහයක එකතුවකි.
- දුට්ඨ සම්පිණ්ධිත විතු සඳහා ස්වභාවික (natural) හා නිර්මිත (man-made) වස්තුන් හාවිත කෙරේ.
- දකින දේ තාර්කිකව පිටපත් කිරීම / අඹුලීම සිදු කෙරේ.

## අන්තර්ගතය

- ප්‍රශ්න තතුයේ දී සැලකිය යුතු ජොඳ කරනු
- ප්‍රශ්න තතුයේ දී සැලකිය යුතු විෂය කරනු
- ප්‍රකාශන නිර්මාණවල අඟයිම් නිර්ණායක හා ලකුණු
- අඟයිම් නිර්ණායක මත නිර්මාණවලට ලකුණු ලබා දීම

## ➤ ප්‍රශ්න පත්‍රයේ දී කැලකිය යුතු පොදු කරනු

### කැලකිය යුතුයි:

ඔබ ඇඳිය යුත්තේ එක් විනුයක් පමණි

ඔබේ විහාග අංකය හා අදාළ ප්‍රශ්න උත්තර පත්‍රයේ පසු පිටි දී ඇති තීරුවේ පැහැදිලි ව ලියන්න.

උත්තර පත්‍රය විහාග ගාලාධිපතිව බාර දෙන විට වියලු තිබිය යුතුය. තෙක් විතු එකට ඇමුණු තිබීම ඔබට අවාකිදායක විය හැකියි දිය සායම් පෝක්ටර් සායම් පැස්ටල් ඇතුළු අත් නොගැවෙන ඕනෑම වර්ණ මාධ්‍යක් හාවිත කිරීම

ඇඳුම් සඳහා සූදු කඩුදායි කැපයිම

## ➤ ප්‍රශ්න පත්‍රයේ දී කැලකිය යුතු විෂය කරනු

1. දුවස ලබා දීම
2. මාධ්‍ය හා උපකරණ තෝරා ගැනීම
- 3

# 1. දුවස ලබා දීම

- දුවස 5ක් ඔබට සැපයේ. ඒවා
  - නතරුස් සින හැඩ
  - සිලින්ඩරාකාර හැඩ
  - ගෝලාකාර හැඩ
  - ලද්ධිත හැඩ
  - රේඛි කැබල්ලක් වැනි නමනීය වස්තු විය හැකිය.

## 02. වර්තු මාධ්‍ය අනුව ගිල්ප කුම හා උපකරණ තේරා ගැනීම

### වර්තු මාධ්‍ය

- තෙල් සායමි
- ඉනමල් සායමි
- පැස්ටල්
- දිය සායමි
- අකුලික්
- කොලුප්

### ගිල්ප කුම

- වර්තු හැසිරවීමේ  
ස්වහාවය
- තෙල් සායමි
  - ඉනමල් සායමි
  - පැස්ටල්
  - දිය සායමි
  - අකුලික්
  - කොලුප්

### උපකරණ

- පැන්සල්
- පින්සල
- වර්තු දියකරණ  
උපකරණ හා  
හාජන

## ➤ අැයිංම් නිරතායක හා ලකුණු

අැයිංම් නිරතායක	ලකුණු
1. දුවසයන්ගේ ක්වහාවයන් හඳුනාගැනීම සඳහා අධ්‍යයනයක යොදීම	05
2. දුවස කමුහය තෙලය මත අර්ථවත්ව සංරචනය කිරීමේ හැකියාව	05
3. දුවසන්ගේ පරිමාණ හා ක්වහාවය ප්‍රකාශ කිරීමේ හැකියාව	05
4. කිද්ධාන්ත හාවිතය පිළිබඳ අවබෝධය (පර්යාලෝකය, තිමාණ ලක්ෂණ, ඇස්මට්ටිටම හා අවකාශ හාවිතය)	05
5. වර්ණ හාවිතය ගති ලක්ෂණ දැක්වීම	05
6. විනුයේ (පසුබිම ඇතුළ) සමස්ත නිමාව	05
	30

### දුට්‍රයන්ගේ ස්වභාවයන් හඳුනාගැනීම කඳහා අධ්‍යයනයක යෙදීම

ඉදිරිපත් කර ඇති මූලික හැඩ හා එහි ගති ලක්ෂණ හඳුනාගැනීම

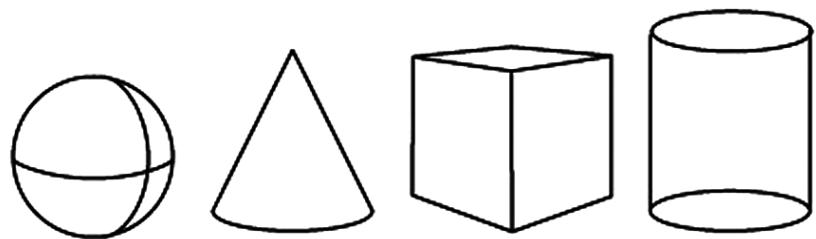
මූලික ජ්‍යාමිතික හැඩ / ආකෘති (basic form)

හතරුස් සහික (cubic)

ගෝලාකාර (spherical)

සිලින්ඩරාකාර (cylindrical)

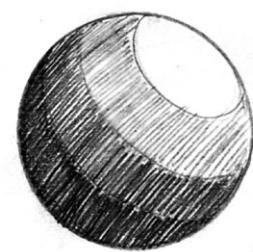
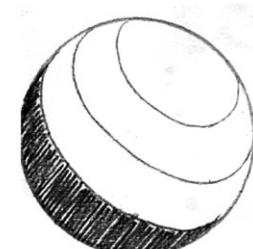
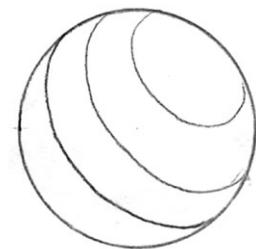
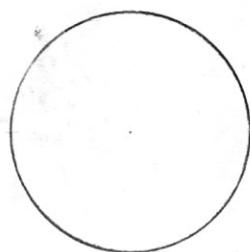
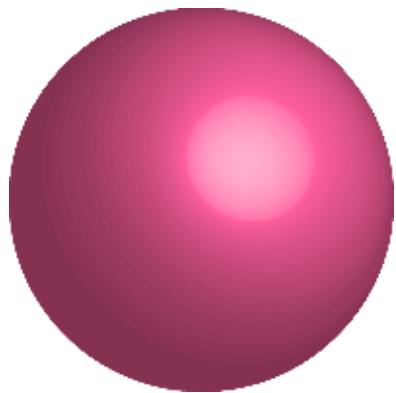
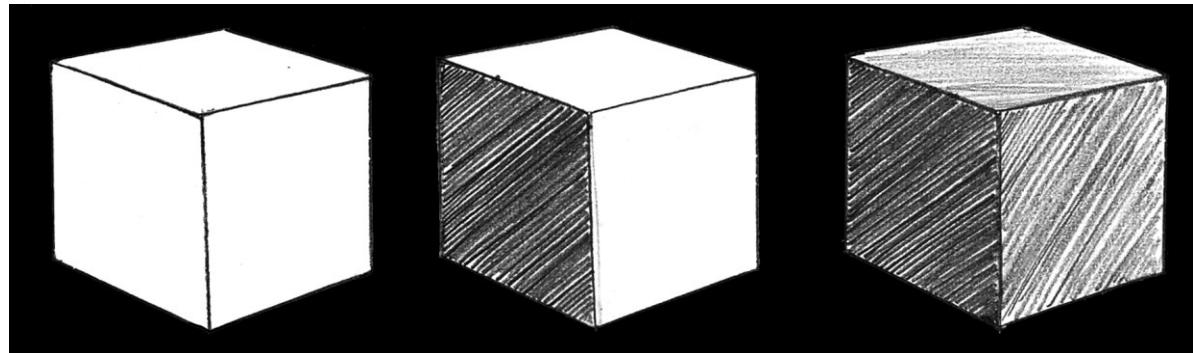
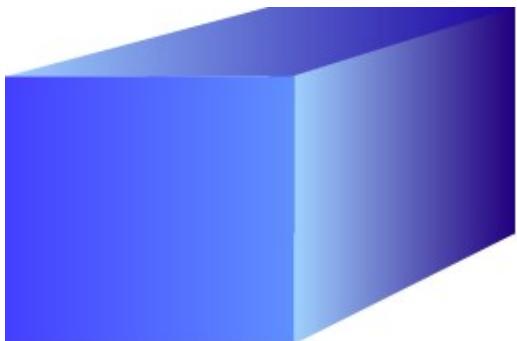
කේතු ආකාර (conical)

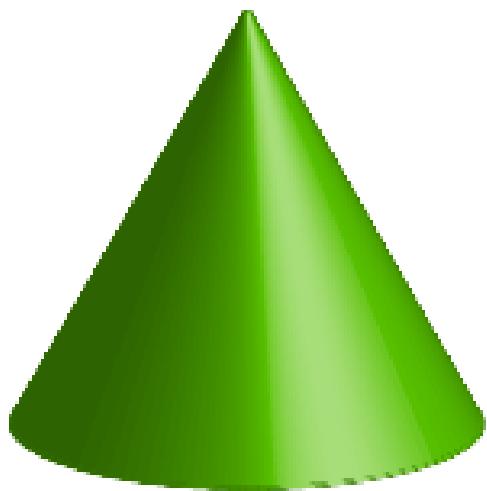
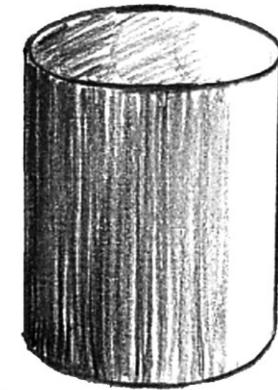
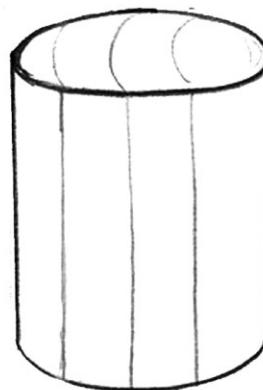
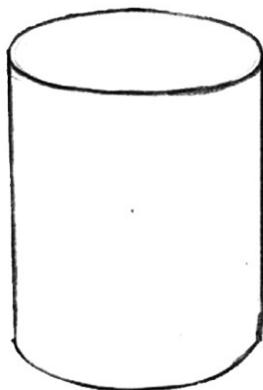
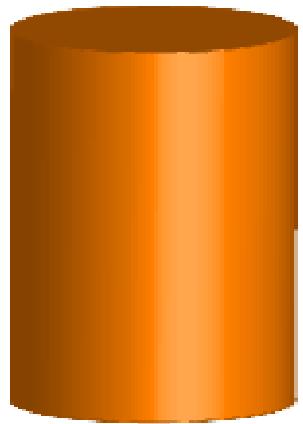


ස්වභාවික හැඩ

පළතුරු, ගාබ කොටස් හා රේඛි කැබල්ලක් වැනි නමනිය වස්තු

# මුලික හැඳවුල ගෙත් ලක්ෂණ





ස්වභාවික හැඩ

පලනුරු, ගාබ කොටස් හා රේදී කැබල්ලක් වැනි නමනීය වස්තු



## 1 නිර්ණායකය

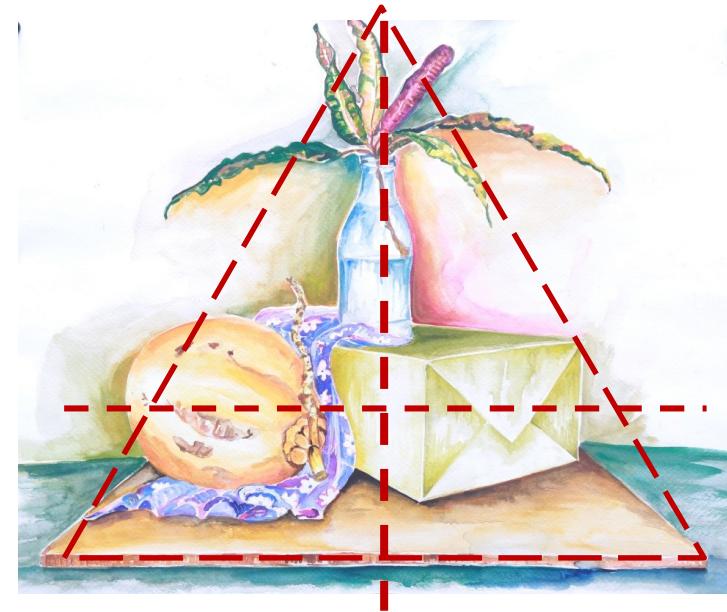
හඳුනාගන් දුවනයන්ගේ ස්වභාවයන් කඳුහා අධ්‍යයනයක යෙදීම

# දුව්ස සමූහය තලය මත අර්ථවත්ව කංරචනය කිරීමේ හැකියාව

- දුව්ස සම්පිත්ත්වනය කර ඇති ආකාරය අනුව අඳුමේ තලය තෝරා ගැනීම  
සිරස් ලෙස (portrait wise)  
තිරස් ලෙස (landscape wise)



සිරස් ලෙස (portrait wise)

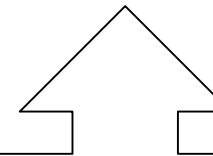


තිරස් ලෙස (landscape wise)

### 3 නිර්ණායකය

## දුවසයන්ගේ පරිමාණ හා ස්වභාවය ප්‍රකාශ කිරීමේ හැකියාව

- පරිමාණ (measurement)
- ස්වභාවික හැඩ හා නිර්මිත **හැඩවල ස්වභාවය**



වයනය (texture)

ස්වභාවික වයනය (Natural texture)  
කෘතීම වයනය (Artificial texture)

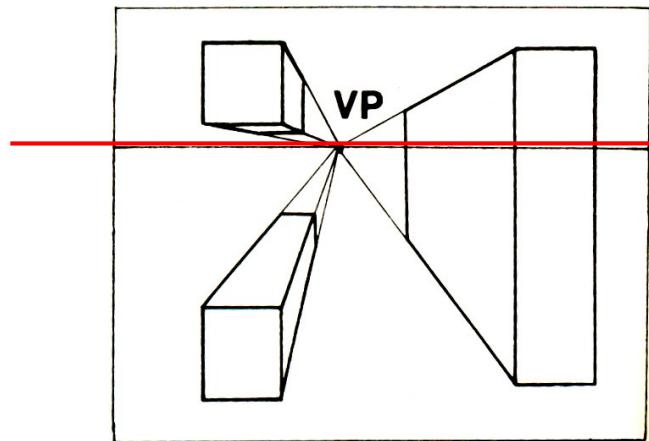
## සිද්ධ්‍යාන්ත හාවිතය පිළිබඳ අවබෝධය

- පර්යාලෝකය හා ඇස්මට්ටිවම හා අවකාශ හාවිතය  
මේඛීය පර්යාලෝකය
  - one point perspective
  - two point perspective
- ත්‍රිමාණ ලක්ෂණ

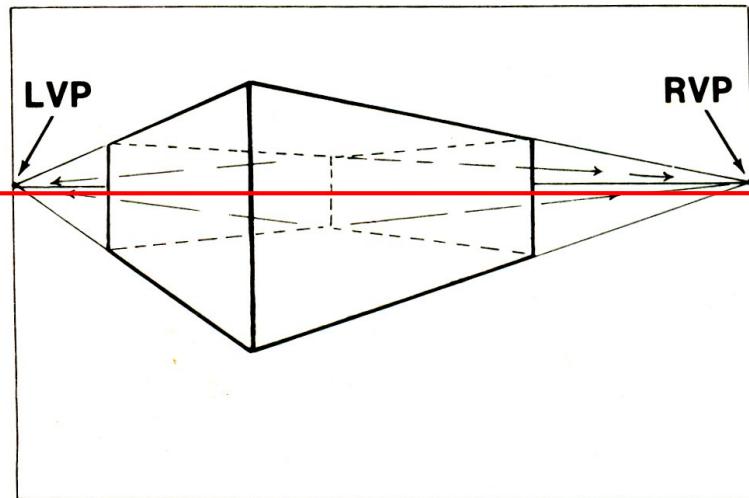
තරුලෝකය හා ඇස්මටිවම

ලේඛිය පරුලෝකය

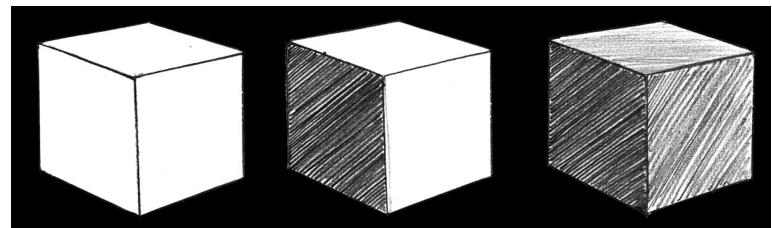
## one point perspective



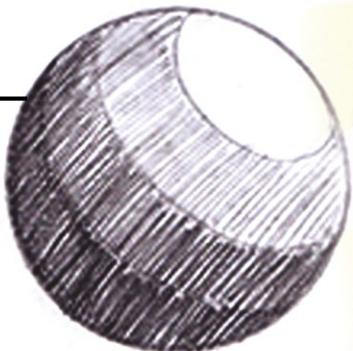
## two point perspective



eyelevel



# ත්‍රිමාණ ලක්ෂණ



ඒලිය (light)



# වර්ත්‍ය හාවිතය ගති ලක්ෂණ දැක්වීම

දිය සායම්	පැස්වල්	පෝසටර් සායම්	මිශ්‍ර මාධ්‍ය
<ul style="list-style-type: none"> <li>විනිවිද පෙනෙන දියර මාධ්‍යකි.</li> <li>ඡලය මිශ්‍ර කර හාවිත කිරීම</li> <li>ඡලය අඩු වැඩි කිරීමෙන් වර්ත්‍ය ලා පැහැය හා තද වර්ත්‍ය සකස් කර ගැනීම</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>සහ මාධ්‍යයකි.</li> <li>වර්ත්‍ය සහ ස්වභාවයෙන් හාවිත කිරීම</li> <li>සහ ස්වභාවයෙන් මතු කිරීම සඳහා වර්ත්‍ය මත වර්ත්‍ය හාවිත කිරීම</li> <li>අදුර හා ආලේංකාර (තද හා ලා පැහැය) සඳහා කළු සූං හා වෙනත් වර්ත්‍ය හාවිත කිරීම</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ලකු දියර මාධ්‍යයකි.</li> <li>වර්ත්‍ය සහ ස්වභාවයෙන් හාවිත කිරීම</li> <li>ඡලය මිශ්‍ර කර සකස් කර ගැනීම</li> <li>වර්ත්‍ය ප්‍රහේද ඉතා කිහිපිව මතු කිරීම</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>විවිධ සහ, එකු වියලි හා දියර මාධ්‍ය එකතුවකි</li> <li>එම එක් එක් මාධ්‍යවල ගති ලක්ෂණ හා ස්වභාවය මතුකර පෙන්වීම</li> <li>අදාළවීම, පාට කිරීම, සීරීම ආදි තුම හාවිතය</li> </ul>



## චිත්‍රයේ (පහැලිම ඇතුළ) කමස්ත නිමාව



අනිමත ලෙස දුට්ධන තබා ඇති ලක්ශ්‍ර ඇඳීම

## ➤ ඇගයීම් නිරතායක මත නිරමාණවලට ලක්ෂු ලබා දීම



### ඇගයීම් නිරතායක

1. දුව්‍යන්ගේ ස්වභාවයන් හඳුනාගැනීම සඳහා අධ්‍යයනයක යෙදීම
2. දුව්‍ය සමුහය තෙලෙ මත ආර්ථිවත්ව සංරචනය කිරීමේ හැකියාව
3. දුව්‍යන්ගේ පරිමාණ හා ස්වභාවය ප්‍රකාශ කිරීමේ හැකියාව
4. සිද්ධාන්ත හාවිතය පිළිබඳ අවබෝධය (පර්යාලෝකය, තීමාණ ලක්ෂණ, ඇස්මට්ටිටම හා අවකාශ හාවිතය)
5. වර්ණ හාවිතය ගති ලක්ෂණ දැක්වීම
6. විතුයේ (පසුබිම ඇතුළ) සමස්ත තීමාව

## ආරගයීම් නිරත්තායක

1. දුව්‍යන්ගේ ස්වහාවයන් හඳුනාගැනීම සඳහා අධ්‍යයනයක යෙදීම
2. දුව්‍ය සමුහය තලය මත අර්ථවත්ව සංරචනය කිරීමේ හැකියාව
3. දුව්‍යන්ගේ පරිමාණ හා ස්වහාවය ප්‍රකාශ කිරීමේ හැකියාව
4. සිද්ධාන්ත හාවිතය පිළිබඳ අවබෝධය (පරියාලෝකය, තීමාණ ලක්ෂණ, ඇස්මට්ටිටම හා අවකාශ හාවිතය)
5. වර්ණ හාවිතය ගති ලක්ෂණ දැක්වීම
6. විතුයේ (පසුබිම ඇතුළ) සමස්ත තීමාව



### ආරගයීම් නිරත්තායක

1. දුව්‍යන්ගේ ස්වහාවයන් හඳුනාගැනීම සඳහා අධ්‍යයනයක යෙදීම
2. දුව්‍ය සමුහය තලය මත අර්ථවත්ව සංරචනය කිරීමේ හැකියාව
3. දුව්‍යන්ගේ පරිමාණ හා ස්වහාවය ප්‍රකාශ කිරීමේ හැකියාව
4. සිද්ධාන්ත හාවිතය පිළිබඳ අවබෝධය (පරියාලෝකය, තීමාණ ලක්ෂණ, ඇස්මට්ටිටම හා අවකාශ හාවිතය)
5. වර්ණ හාවිතය ගති ලක්ෂණ දැක්වීම
6. විතුයේ (පසුබිම ඇතුළ) සමස්ත තීමාව

