



யாழ்ப்பாணம் இந்துக் கல்லூர்

முதலாம் தவணைக்குரிய மதிப்பீட்டுப் பரீட்சை - 2022

தரம் - 8

தகவல் தொடர்பாடல் தொழினுட்பவியல்

நேரம் :- 2 மணித்தியாலம்

பெயர் / கட்டெண்

எல்லா வினாக்களிற்றும் இத்தாளிலேயே விடை தருக.

பகுதி I

1) எந்த துறையில் கணினித்திரை இணைக்கப்படுகின்றது?

1. Parallel துறை 2. VGA துறை 3. Serial துறை 4. RJ-45 துறை

2) நெகிழ்வட்டு ஒன்றின் கொள்ளளவு

1. 4.7 MB 2. 1.44 GB 3. 1.44 MB 4. 4.7 GB

3) 101110001₂ இற்கு சமமான தசம எண் யாது?

1. 365 2. 369 3. 367 4. 368

4) கீழே தரப்பட்ட கூற்றினை கருதுக.

A - வருடி ஒரு வெளியீட்டுச்சாதனம் ஆகும்.

B - Inkjet அச்சப்பொறி ஒரு தாக்க அழுத்த அச்சப்பொறியாகும்.

C - காந்தவியல் நாடா என்பது துணைசேமிப்பகம் ஆகும்.

தரப்பட்ட கூற்றுக்களில் உண்மையான கூற்றென கருதமுடியாதது / கருதமுடியாதவை?

1. A யும் B 2. B யும் C 3. A யும் C 4. மேற்கூறிய அனைத்தும்

5) பின்வருவனவற்றுள் Megabyte இற்கு சமமானது.

1. 1024 bytes 2. 1024 kilobytes 3. 1024 megabytes 4. 1024 gigabyte

6) VGA குறித்து நிற்பது

1. Video Graphics Access 2. Visual Graphics Access
3. Video Graphics Adaptor 4. Visual Graphics Adaptor

7) பிரயோக மென்பொருளுக்கு உதாரணம்

1. Word 2. Ubuntu 3. Mac OS 4. மேற்கூறிய அனைத்தும்

8) Laser Printer இல் பயன்படுத்தப்படும் மை வகை எது?

1. Cartridge 2. Toner 3. Ribbon 4. Ink

9) 699₁₀ இற்கு சமமான இரும் எண் யாது?

1. 1110010101₂ 2. 1110010101₂ 3. 1010111011₂ 4. 1100011011₂

10) ஒளிப்பேனா ஆனது

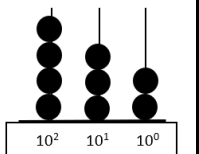
1. உள்ளீட்டுச்சாதனம் 2. வெளியீட்டுச்சாதனம் 3. சேமிப்புச்சாதனம் 4. தொடர்பாடல் சாதனம்

11) விசைப்பலகை தொடுக்கப்படும் குதை

1. PS/2 2. UPS 3. P/S2 4. USP

12) தரப்பட்டுள்ள தசம எண்ணைக் கொண்ட எண்சட்டத்தின் இரும்பு பெறுமானம் யாது?

1. 110110001₂ 2. 110110000₂ 3. 110110100₂ 4. 110110110₂



- 13) “101_x” எனும் எண்ணின் அடிப்பெறுமானம் X ஆகும். எனவே இவ் எண்ணாணது எந்தெந்த எண்முறைமைகளை கொண்டதாக இருக்கும்.
1. இரும எண்முறைமை
 2. பதினறும எண்முறைமை
 3. எண்ம எண்முறைமை
 4. இரும, எண்ம, பதினறும எண்முறைமை
- 14) ஒலி, ஒளி ஆகிய இரண்டு தரவுகளையும் ஊடுகடத்த பயன்படும் துறை எது?
1. DVI துறை
 2. VGA துறை
 3. HDMI துறை
 4. eSata துறை
- 15) கணினியுடன் செயற்படும் போது எதிர்நோக்கும் இரண்டு பிரதான பிரச்சினைகளும் எவை?
1. மூலதனப் பிரச்சினை, மொழிப் பிரச்சினை
 2. கணிதப் பிரச்சினை, வன்பொருள் பிரச்சினை
 3. மென்பொருள் பிரச்சினை, வன்பொருள் பிரச்சினை
 4. மேன்பொருள் பிரச்சினை, மொழிப் பிரச்சினை
- 16) வன்பொருள்சார் பிரச்சினை ஒன்றிற்கு உதாரணம்
1. இடைமுகம் தொழிற்படாமை
 2. குணினித்திரை தொழிற்படாமை
 3. கணினி செயற்பட அதிக நேரம் எடுத்தல்
 4. பிரதான நினைவகத்தில் வெற்றிடம் குறைதல்
- 17) எந்தத் துறையில் கணினித் திரையினை தொடுக்க முடியாது?
1. DVI துறை
 2. VGA துறை
 3. USB துறை
 4. HDMI துறை
- 18) “ict.pdf” என்பதில் .pdf என்பது யாது?
1. கோப்பின் பெயர்
 2. கோப்பின் அளவு
 3. கோப்பின் அமைவிடம்
 4. கோப்பு நீட்சி
- 19) 4, 9, 6 ஆகிய இலக்கங்களை பயன்படுத்தி எழுதத்தக்க மிகப் பெரிய, மிகச் சிறிய இலக்கம் முறையே.
1. 694, 496
 2. 964, 469
 3. 946, 496
 4. 964, 496
- 20) “Bit” என்பதன் விரிவாக்கம் யாது?
1. Binary Information Technology
 2. Basic Information Technology
 3. Basic Digit
 4. Binary Digit

(20*2= 40 புள்ளிகள்)

பகுதி II

எல்லா வினாக்களிிற்கும் விடை தருக.

01)

01) கணினியின் பிரதான தொழிற்பாடுகள் இரண்டினைக் குறிப்பிடுக?

.....

02) வன்பொருள்சார் பிரச்சினைகளுக்கு உதாரணம் இரண்டினைக் குறிப்பிடுக?

.....

03) கணினி கோப்பின் பண்புகள் இரண்டினைப் பட்டியல்படுத்துக?

.....

04) பிரயோக மென்பொருள்களுக்கு இரண்டு உதாரணம் தருக?

.....

05) கணினியில் நேரம், நேரவலயம் போன்றவற்றை சரியாகப் பேணுவதன் காரணம் இரண்டினைக் குறிப்பிடுக?

.....

06) உள்ளீட்டுச் சாதனங்களுக்கு உதாரணம் இரண்டினைக் குறிப்பிடுக?

.....
.....

07) USB துறையில் இணைக்கக் கூடிய சாதனங்களுக்கு உதாரணம் இரண்டு தருக?

.....
.....

08) கணினியில் சேமிக்கப்பட்ட கோப்புக்களை தேடும் முறைகள் இரண்டினைக் குறிப்பிடுக?

.....
.....

09) எண்ம எண் முறைமைக்குள் உள்ளடங்கும் எண்களுக்கு உதாரணம் 2 தருக?

.....
.....

10) கணினிக்கு விளங்கக்கூடிய எண் முறைமை யாது?

.....
.....

(10*2= 20 புள்ளிகள்)

02)

1) பின்வரும் தசம எண்களை இரும் எண்களாக மாற்றுக.
(அடிப் பெறுமானம் கட்டாயம் குறிப்பிடப்படல் வேண்டும்.)

1. 39 :
2. 75 :
3. 227 :
4. 496 :
5. 481 :
6. 682 :
7. 876 :
8. 1635 :
9. 1170 :
10. 2184 :

2) பின்வரும் இரும் எண்களை தசம எண்களாக மாற்றுக.

1. 10110_2 :
2. 11110_2 :
3. 1110010_2 :
4. 110001110_2 :
5. 101001110_2 :
6. 1100101011_2 :
7. 1100011110_2 :

8. 1001101110_2 :.....
9. 10011001100_2 :.....
10. 10001100110_2 :.....

(10*2= 20 புள்ளிகள்)

03) கீழே தரப்பட்டுள்ள துறைகளை சரியான முறையில் தெரிவு செய்து எழுதுவதுடன் ஒவ்வொரு துறையிலும் இணைக்கக் கூடிய சாதனத்திற்கு உதாரணம் ஒன்றினையும் குறிப்பிடுக. (HDMI, VGA, USB, Parallel, eSata, Micro USB, Audio port, PS/2, RJ-45 Ethernet, DVI)

துறை	துறையின் பெயர்	துறையுடன் இணைக்கக் கூடிய சாதனம்
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		

(20*1= 20 புள்ளிகள்)

