

12 ශේෂීය

ගෙහ ආර්ථික විද්‍යාව

නිපුණතාව - 07

පුද්ගල අවශ්‍යතා
කළඹා සූජ්‍ය රේඛී
වර්ග තෝරා ගෙන
සිස්ක් තත්ත්වයේ නිමි
ඇඳුම් නිෂ්පාදනය
කිරීමේ හැකියාව
ප්‍රදානනය කරයි

ක්‍රියාකාරකම් පත්‍රිකාව



නිවැරදිව පතරොම කක්ෂා කේටි කාය
නිර්මාණය කරමු

1. සුබව ගැලුපෙන කායක් නිර්මාණය කිරීම සඳහා අවශ්‍ය මිනුම් නිවැරදිව ලබා ගන්න.
2. නිවැරදිව මිමි ගණනය කර වගු ගත කරන්න.
3. මූලික පතරෝම නිර්මාණය කරන්න.
4. පතරෝම හාලිතයෙන් කෙටි කාය නිවැරදිව කහා මකන්න.
5. යොවනියකට සුදුසු නවීන විලාසිතාවන්ට ගැලුපෙන කාය නිර්මාණ 4 ක් ඇඟන්න.
6. එය නිර්මාණය කිරීමට අවශ්‍ය රාමුව ඇඟ දැක්වන්න.
7. කාය නිර්මාණය සඳහා උකුලේ මිනුම් ගණනය කරන ආකාරය දැක්වන්න.
8. කාය නිර්මාණය සඳහා පිටුපස ඉතා මිනුම ගණනය කරන ආකාරය දැක්වන්න.
9. රාමුව උපයෝගී කර ගෙන ඉදිරිපස පතරෝම ඇඟන ආකාරය රුප සටහනකින් දැක්වන්න.

පිළිතුරු පත්‍රය

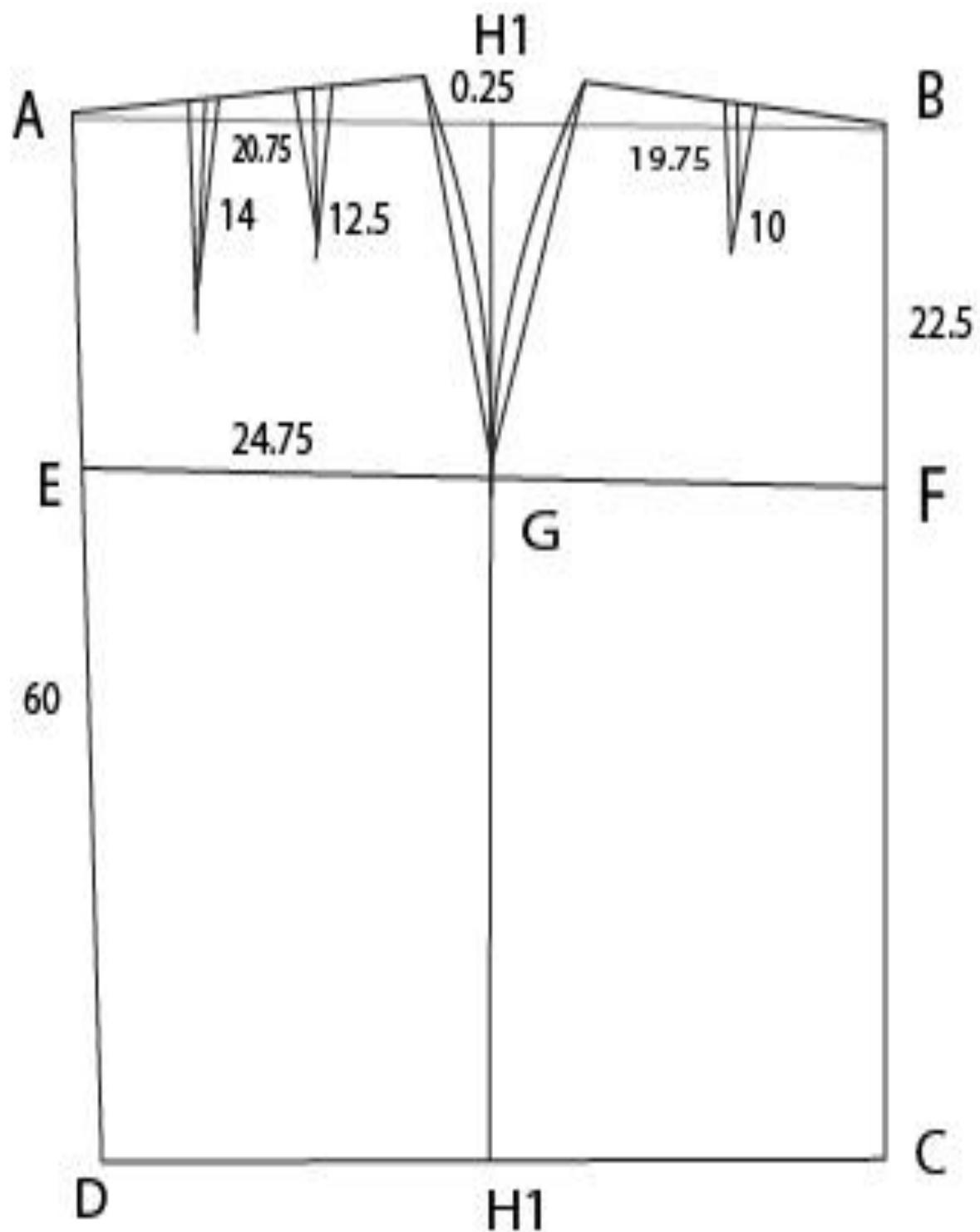
01. අවශ්‍ය මිමි :-

- ඉණා මිනුම - 70cm
- උකුල මිනුම - 93cm
- උකුල් එල්ලය
(ඉණා සිට උකුල)
- කෙටි සායේ උස - 60cm

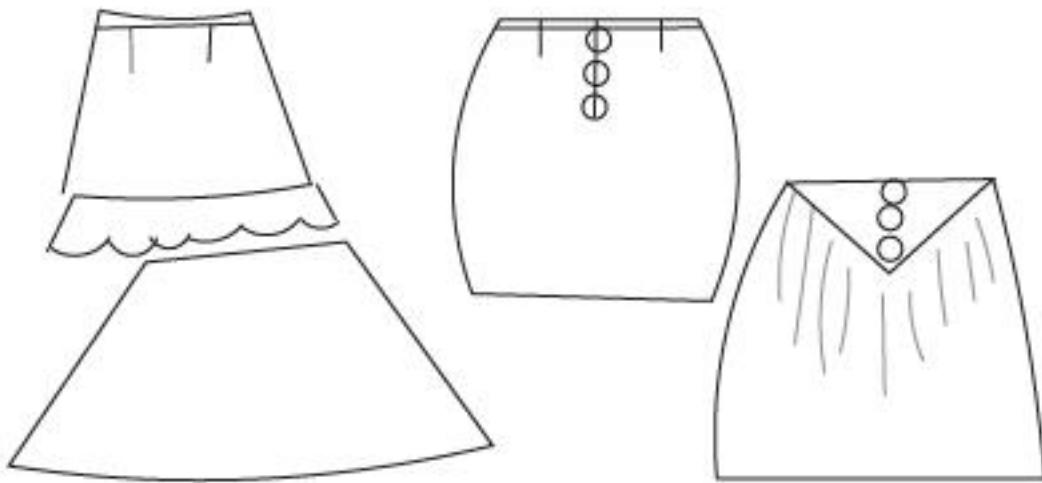
02. මිමි ගණනය කිරීම.

මිමි වගුව	පිටුපස	ඉදිරිපස
ඉණා මිනුම	21.75	19.75
සාය උස	60cm	
උකුල මිනුම	24.75cm	
උකුල් එල්ලය	22.5cm	
ආර උස	14cm 12.5cm	10cm

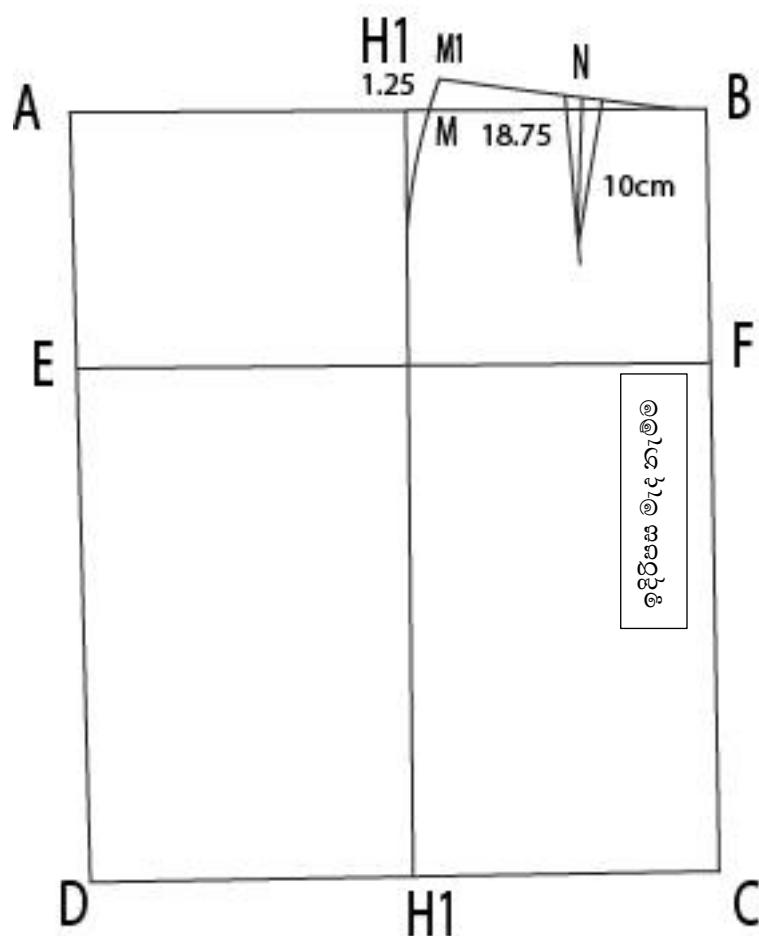
03. அகல் 1 = 10cm பரிமாணம்



05. සුඩු විලාසිතා



06. රාමුව උපයෝගී කරගෙන ඉදිරිපත පත්‍රොරම ගොඩ නැගීම



07. පතොරම ඇඳුමට ඇවශය රාමුව සඳහා උකුල මිනුම ගණනය කිරීම. :-

$$\begin{aligned}
 & \frac{\text{උකුල මිනුම}}{2} + 1.5\text{cm} \\
 = & \frac{93}{2} + 1.5\text{cm} \\
 = & 46.5 + 1.5\text{cm} \\
 = & \underline{\underline{48\text{cm}}}
 \end{aligned}$$

A පිටුපස සාය පතොරම සඳහා උකුල මිනුම

$$\begin{aligned}
 & \frac{\text{උකුල මිනුම}}{4} + 1.5\text{cm} \\
 = & \frac{93}{4} + 1.5\text{cm} \\
 = & \underline{\underline{46.75\text{cm}}}
 \end{aligned}$$

08. පිටුපස ඉණ මිනුම ගණනය කිරීම

$$\begin{aligned}
 & \frac{\text{ඉණ මිනුම}}{4} + 4 + 0.25 \\
 = & \frac{70}{4} + 4 + 0.25 \\
 = & 17.5 + 4 + 0.25 \\
 = & \underline{\underline{21.75\text{cm}}}
 \end{aligned}$$

09. ඉදිරිපස ඉණ මිනුම ගණනය කිරීම

$$\begin{aligned}
 & \text{ඉණ මිනුම} \quad + 2 + 0.25 \\
 \hline
 & \quad 4 \\
 = & \quad \frac{70}{4} \quad + 2 + 0.25 \\
 = & \quad \underline{\underline{19.75\text{cm}}}
 \end{aligned}$$

රාමුව ඇඳීම :-

