

• වඩාත් සුදුසු ම පිළිතුර යටින් ඉරක් අඳින්න.

01)වලන රූපයක් නිර්මාණය කර ගැනීම සඳහා වඩාත් සුදුසු මෘදුකාංගය වන්නේ,

- I. Ms Power point

III. Ms Word

II. Vectorian Gitto

IV. GIMP

02) GIMP මෘදුකාංගයේ ඇති පටල(layer) සංකල්පය භාවිතයෙන්,

- I. අවයව වලට ද්විමාන බවක් ලබා දීම.
- II. අවයව පහසුවෙන් සජීවීකරණය (animate) කළ හැක.
- III. ශ්‍රව්‍ය පටිගත කිරීමේ දී එහි වේගය සහ ස්වරමානය (pitch) වෙනස් කළ හැක.
- IV. අවයව නිර්මාණයේ දී හෝ සංස්කරණයේ දී අනෙක් පටලවලට බලපෑමක් සිදු නෙවීම.

03)GIMP මෘදුකාංගයේ යම් රූපයක් හෝ කොටසක් ඒ ආකාරයෙන් ම වෙනත් රූපයක් මත මුද්‍රණය කර ගැනීමට භාවිත කළ හැකි මෙවලම වන්නේ,

- I. Shear

III. Clone

II. Colour Picker

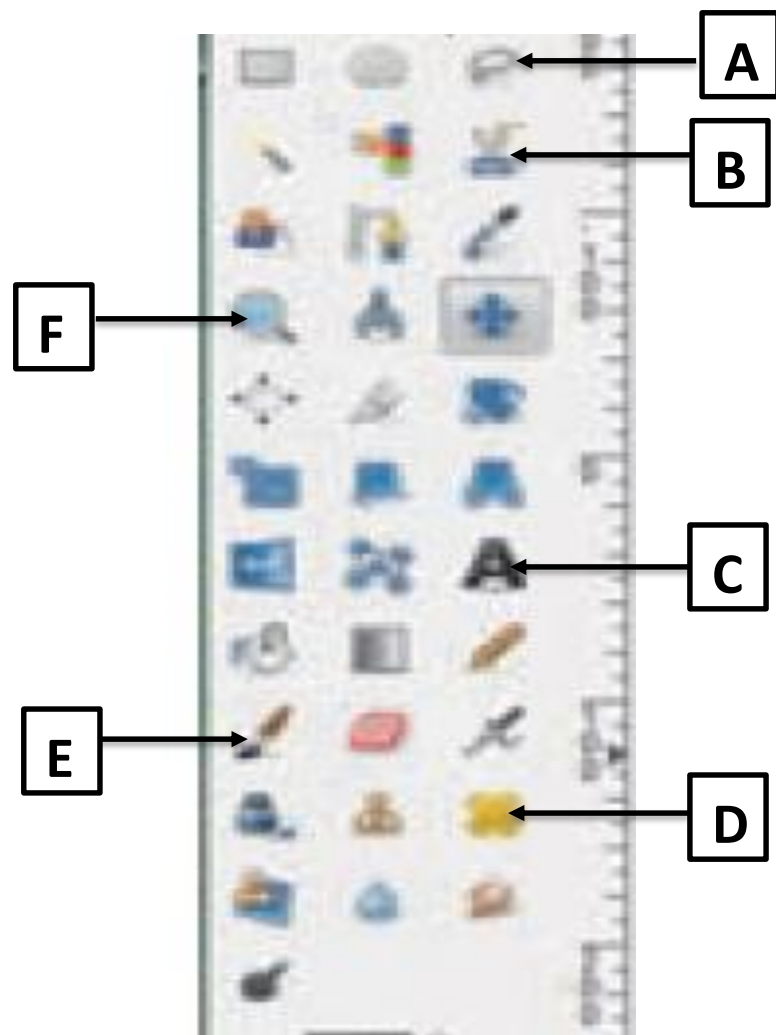
IV. Move

• සුදුසු පිළිතුර ලියා දක්වන්න.

01)පහත දැක්වෙන වගුව - 1 විත්‍රක මෘදුකාංගයක ඇති මෙවලම් කට්ටලයකින් සමන්විතවේ.ඒවා සමඟ ගැළපෙන අයිතම, වගුව - 2 න් හඳුනාගෙන එම යුගල යා කෙරෙන රේඛා බණ්ඩ අඳින්න.

Table 1 (Tool)	Table 2 (Tasks)
Bucket Fill	තෝරාගත් කොටස මත වර්ණ යෙදීම හා තෝරාගත් පැන්සල් ප්‍රමාණයට අනුව ඉරි ඇඳීම.
By Colour	හැඩතල සහිත ඉරි ඇඳීම,තෝරා ගැනීම සහ ඒවා වෙනස් කිරීම.
Eraser	තෝරාගත් කොටසකට වර්ණයක් හෝ මෝස්තරයක් යෙදීම
Pencil	ග්‍රාෂිකය අවශ්‍ය ආකාරයට කප්පාදු කිරීමට.
Convolve	තෝරාගත් කොටස වලනය/එහා මෙහා කිරීම.
Crop	තෝරාගත් වර්ණ ග්‍රාෂිකයේ කොතැනක තිබුණ ද එම වර්ණ සහිත කොටස් තෝරා ගැනීමට
Path	ග්‍රාෂිකයේ ඇති ඕනෑ ම වර්ණයක් තෝරා ගැනීම
Move	ග්‍රාෂිකය අඳුරු කිරීම හෝ තියුණු කිරීම කරනු ලබයි.
Colour picker	සාමාන්‍ය මකනයක් ආකාරයට ක්‍රියාත්මක වන ග්‍රාෂිකය මත ඇඳි ඉරි මකා දැමීමට

02) එක්තරා ප්‍රතිබිම්බ සැකසුම් මෘදුකාංගයක මෙවලම් තීරය ලෙස ලේඛල කර ඇති මෙවලම්වලින් කළ හැකි දෑ ලියා දක්වන්න.



- 03) අංකිත ග්‍රාෂිකයක මූලිකාංග මොනවාදැයි හඳුන්වන්න.
- 04) පික්සලයක් යනු කුමක්ද?
- 05) පික්සල් අරාවක් යනු කුමක්ද?
- 06) පික්සලයක බිටු 4ක් ඇත් නම්, එම පික්සලයේ ඇති වර්ණ ප්‍රමාණය කොපමණද?
- 07) අප භාවිත කරන වර්ණ ආදේශක නම් කරන්න.
- 08) රාස්ටර් ග්‍රාෂික සහ වෙක්ටර් ග්‍රාෂික අතර වෙනස පැහැදිලි කරන්න.