



வலயக் கல்வி அலுவலகம், வடமராட்சி

மூன்றாம் தவணைப் பரீட்சை - 2019

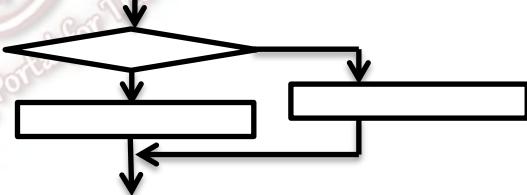
தகவல் தொடர்பாடல் தொழினுட்பவியல்

தரம்: 8

நேரம்: 2மணித்தியாலம்

பகுதி I

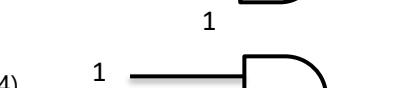
1. கணினியில் முறைவழியாக்கப்பட்ட தரவுகளை வருவிளைவாக தரும் சாதனம் எது?
 - 1) முறைமை அலகு
 - 2) நுணுக்குப்பன்னி
 - 3) விசைப்பலகை
 - 4) பல்லாடக ஏறிவை
2. 4ம் தலைமுறைக்கணினிகளில் பயன்படுத்தப்பட்ட தொழினுட்பம் யாது?
 - 1) வெற்றிடக்குழாய்
 - 2) திரான்சிஸ்ரர்
 - 3) நுண்முறைவழியாக்கி
 - 4) ஒன்றியைந்த சுற்று
3. பின்வரும் தேவை சாதனங்களில் காந்த ஊடக சாதனம் யாது?
 - 1) வன்வட்டு
 - 2) பளிச்சிட்டு நினைவகம்
 - 3) இறுவட்டு
 - 4) நினைவக அட்டை
4. சூட்டிகை சாதனங்களை இணைப்பதற்கு பயன்படுத்தப்படும் துறை யாது?
 - 1) VGA துறை
 - 2) RJ45
 - 3) Micro USB துறை
 - 4) PS/2
5. எனிய வன்பொருள்சார் பிரச்சினையொன்றிற்கு உதாரணமாக அமைவது?
 - 1) இயக்கமுறைமை செயலிழத்தல்
 - 2) சுட்டி தொழிற்படாமை
 - 3) கணினி தொழிற்படுவதற்கு அதிக நேரம் செல்லுதல்
 - 4) பிரதான சேமிப்பகத்தில் வெற்றிடம் குறைதல்
6. உமது கணினியில் விரிதாள் மென்பொருளை திறக்க முடியாதுள்ளது. இதற்கு காரணமாக அமையக்கூடியது.
 - 1) நச்சுநிரல் செயற்பாடகும்
 - 2) விரிதாள் மென்பொருள் பழுதடைந்திருக்கலாம்
 - 3) இலவசமாக பரீட்சார்த்தத்திற்கென தரப்பட்ட காலம் முடிவடைந்திருக்கலாம்
 - 4) மேற்குறிப்பிட்ட எல்லா காரணத்தினாலாக இருக்கலாம்
7. A என்பவரது வயது 60 ஆகும். B என்பவரால் வயது 39 ஆகும். இருவரினதும் வயது வித்தியாசத்தை குறித்துக் காட்டுவது.
 - 1) 10101_2
 - 2) 10100_2
 - 3) 10001_2
 - 4) 11110_2
8. இருமஎண் 101101_2 இற்குச் சமவலுவான பதின்ம எண் யாது?



13. பின்வரும் தருக்க தொகுதிகளில் உண்மை எனும் கூற்றை வருவிளைவாக தருவது?

 - 1)  3)
 - 2) 
 - 4) 

14. தரப்பட்ட தருக்க சுற்றின் வருவிளைவு 1 இனை தருவது?

 - 1) 
 - 2) 
 - 3) 
 - 4) 

15. தரப்பட்ட மெய்நிலை அட்டவணைக்குரிய தருக்கப்படலை யாது?

- 1) AND
- 2) OR
- 3) NOT
- 4) NOR

A	B	C
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

16. பின்வருவனவற்றுள் தேடற்பொறி அல்லாதது?

- 1) Chrome
- 2) Google
- 3) Yahoo
- 4) Bing

17. இணையப்பக்கத்தில் படம் ஒன்றினை காட்சிப்படுத்த பயன்படுத்தப்படும் அடையாள ஒட்டு யாது?

- 1) <h1>
- 2)

- 3)
- 4) <image>

18. தரப்பட்டுள்ள Scratch கூற்றுக்களின் இறுதி வருவினைவு யாது?



- 1) -5
- 2) 5
- 3) 15
- 4) 0

19. Scratch செய்நிரல் மேடை மீது கோடுகளையும் வடிவங்களையும் வரைவதற்கு தேவையான நிறங்களும் கருவிகளும் காணப்படும் தொகுதி யாது?

- 1) Motion
- 2) Sound
- 3) Pen
- 4) Sensing

20. பின்வரும் வருவினைவினை இணையப்பக்கம் ஒன்றில் காட்சிப்படுத்துவதற்கு வேண்டிய அடையாள ஒட்டு யாது?

- Bambarakanda Ella
- Diyaluma Waterfall
- Dunhinda Waterfall

- 1)
- 2) <i>
- 3)
- 4) <p>

(20 x 2 = 40 புள்ளிகள்)

பகுதி - II

முதலாம் வினாவும் ஏனைய இரண்டு வினாக்களும் உட்பட மூன்று வினாக்களுக்கு மாத்திரம் விடை தருக.

1.

- i. கணினி முறைமையினுள் தரவுகளின் பரிமாற்றம் கீழே தரப்பட்டுள்ளது. முறைமைக்குரிய பொருத்தமான ஆங்கில எழுத்தினை எழுதுக.
 - a. முறைவழியாக்கி மூலமாக தரவு முறைவழியாக்கப்படல்
 - b. முறைவழியாக்கப்பட்ட தரவு வருவிளைவாக அனுப்பப்படல்
 - c. இலக்கமுறைகமரா மூலமாக தரவு உள்ளிடப்படல்
- உள்ளீடு - முறைவழியாக்கம் - வெளியீடு -
- ii. பின்வரும் இரும் எண்களை பதின் எண்ணாக மாற்றுக. படிமுறையினை தருக.
 - a) 101010_2
 - b) 1101_2
- iii. பின்வரும் பதின்ம எண்களை இரும் எண்ணாக மாற்றுக. படிமுறையினை தருக.
 - a) 55_{10}
 - b) 156_{10}
- iv. My presentation.ppt எனும் கணினி கோப்புக்குரிய கோப்புப்பெயர், கோப்பு நீட்சி என்பவற்றை தருக.
- v. நிரல் A இற்குப் பொருத்தமான நிரல் B ஜ தெரிவு செய்க.

	A	B
1		USB
2		Micro USB
3		RJ45
4		Parallel

- vi. சொல்முறைவழிப்படுத்தல் அட்டவணையில் உள்ள நிரல், நிரை, கலங்கள் என்பவற்றின் எண்ணிக்கை யாது?

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	நிரல்	-
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	நிரை	-
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	கலங்கள்	-

- vii. பாற்சசற்கோட்டுப்படத்தில் பயன்படுத்தப்படும் கட்டுப்பாட்டு கட்டமைப்புகள் எவை?
- viii. சூட்டிகைச்சாதனத்திற்கு இரு உதாரணம் தருக.
- ix. அடிப்படைத் தருக்கப்படலைகளை தந்து அவற்றிற்கான வரிப்படத்தினை வரைக.
- x. இணையத்தளத்தினை தயாரிக்கும் போது பயன்படுத்தப்படும் ஓட்டுக்களுக்குரிய பயன்பாட்டினை அடைப்புக்களிலிருந்து தெரிந்தெடுக்க.

- <body>
- <i>
-

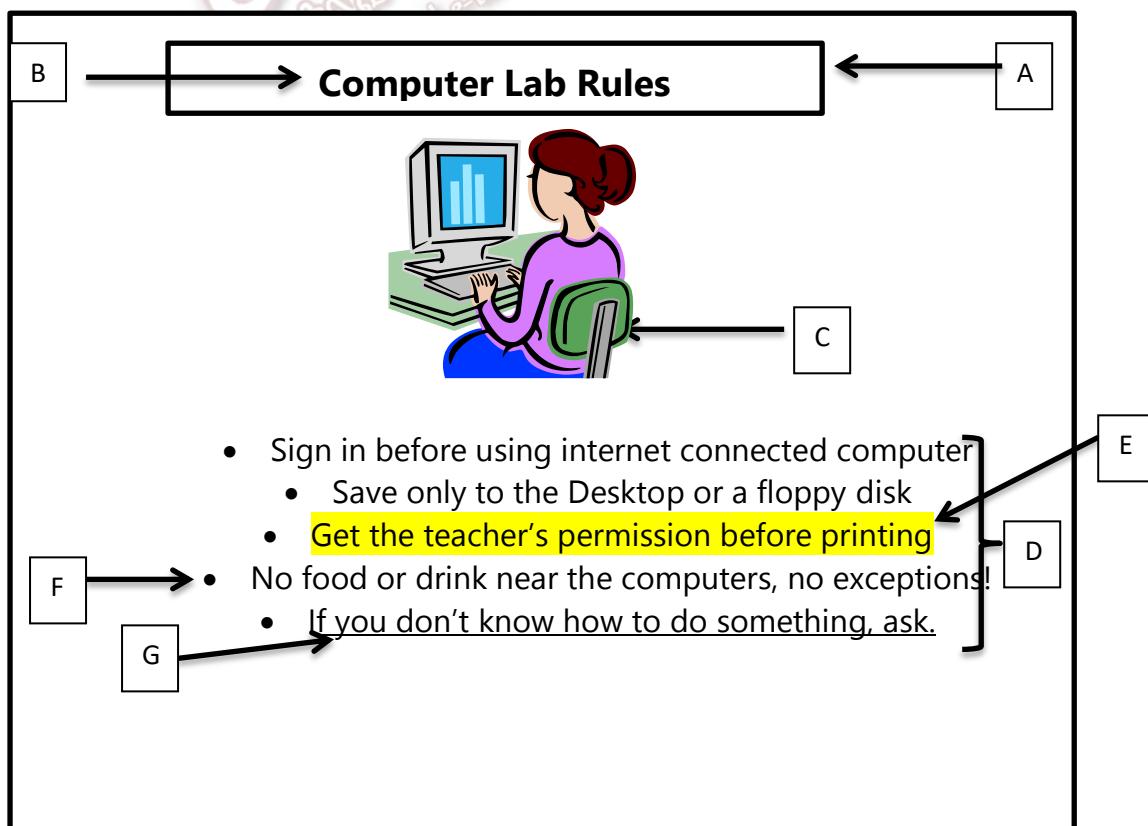
-

(தடிப்பாக்கல், சரிவாக்கல், இணையத்தள உள்ளடக்கம் இடுவதற்கான எல்லை, பந்தி பிரிப்பு)

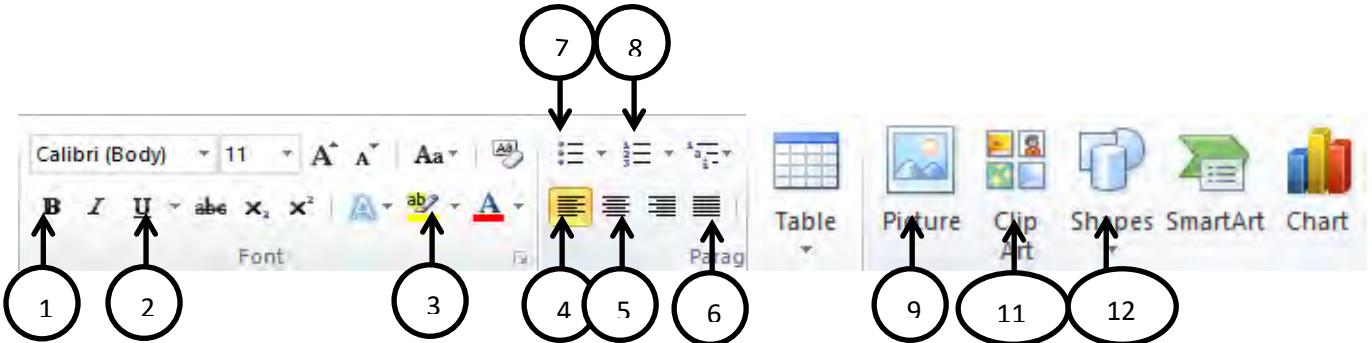
(10 x 2 = 20 புள்ளிகள்)

2.

- a) சொல்முறைவழிப்படுத்தல் மென்பொருளில் உள்ள வசதிகள் 4 தருக.
- (4 x 1.5 = 6 புள்ளிகள்)
- b) தரம் 8 இல் கல்வி கற்கும் மாணவன் கணினி ஆய்வுகூடத்தில் காட்சிப்படுத்துவதற்காக சொல்முறைவழிப்படுத்தல் மென்பொருள் மூலம் உருவாக்கிய சுவரொட்டியினை கீழுள்ள உரு காட்டுகின்றது.



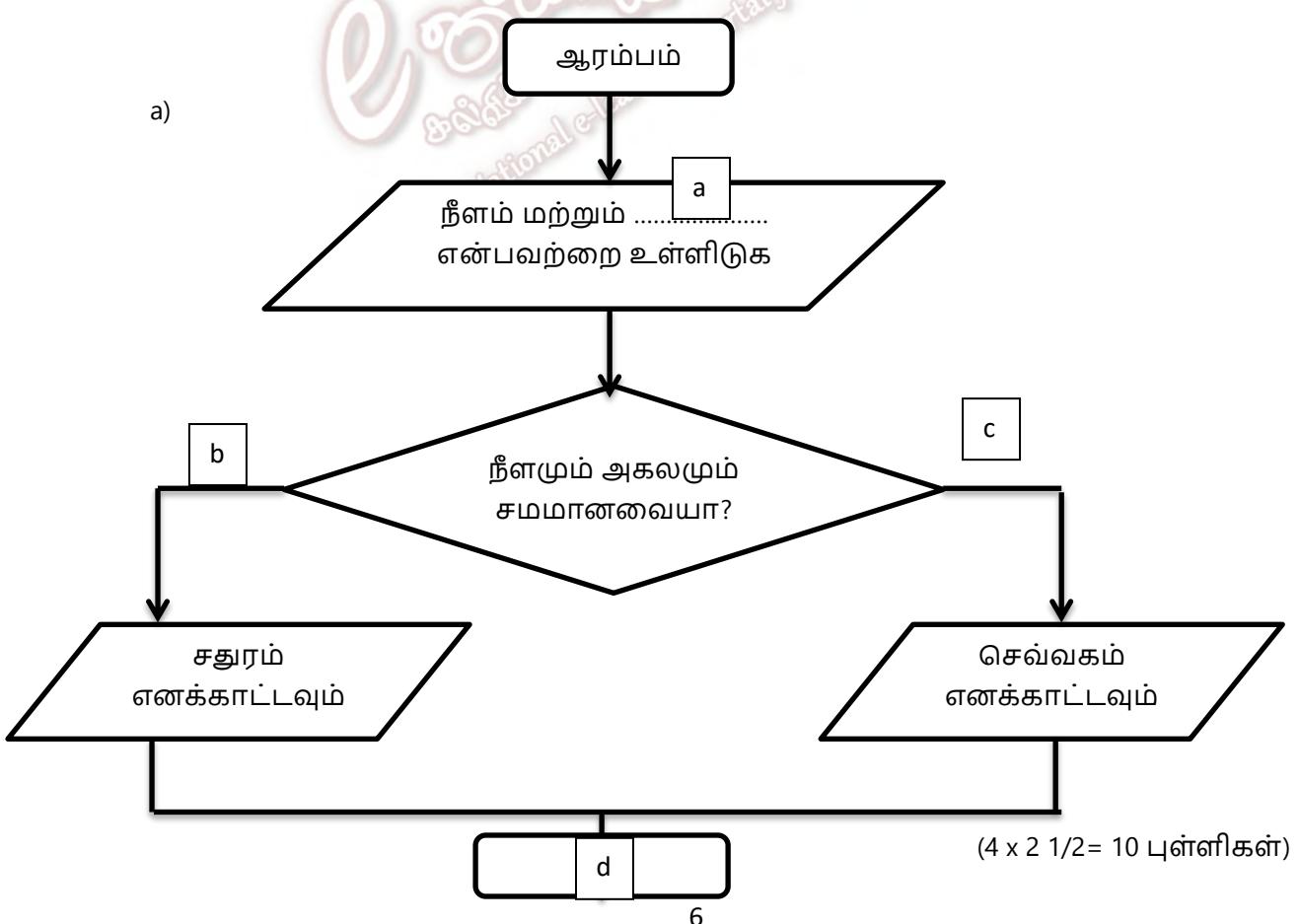
A - F வரையிலான வடிவமைப்பிற்கு பயன்படுத்திய கருவிகளை கருவிப்பட்டையில் குறிப்பிட்ட இலக்கங்களை பயன்படுத்தி எழுதுக.



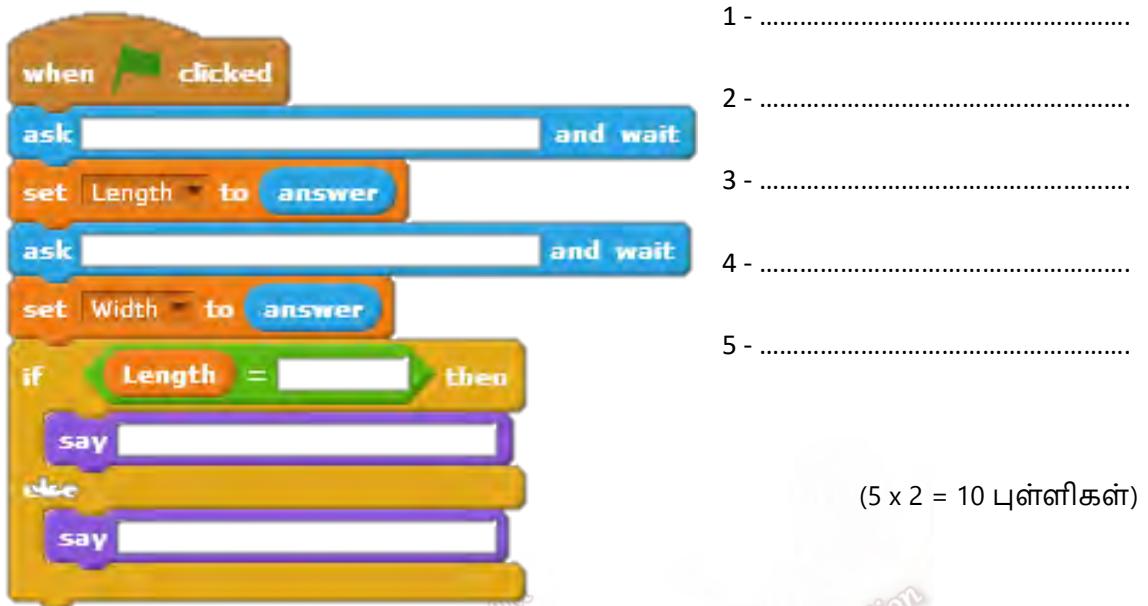
A	-----	B	-----
C	-----	D	-----
E	-----	F	-----
G	-----		

3. கீழுள்ள பாய்ச்சற்கோட்டுப்படத்தின் a,b,c,d ஆகியவற்றின் மூலம் காட்டப்பட்டுள்ள இடைவெளிகளை நிரப்புவதற்கு கீழ்வரும் பதங்களைக் கொண்டு நிரப்பவும்.

(முடிவு, அகலம், இல்லை, ஆம்)



- b) நீளம், அகலம் என்பவற்றை பெற்று சதுரமா/ செவ்வகமா என அறிவதற்கான Scratch செய்நிரல் கீழே தரப்பட்டுள்ளது. 1 தொடக்கம் 5 வரையான இடங்களுக்குப் பொருத்தமான அறிவுறுத்தல் தொகுதியினை எழுதவும்.



4.

- a) இணையத்தளத்தினை தயாரிப்பதற்கு பயன்படுத்தப்படும் மென்பொருள் 4 தருக.
 $(4 \times 1.5 = 6 \text{ புள்ளிகள்})$
- b) கீழே HTML குறிமுறைக்குரிய வருவிளைவு தரப்பட்டுள்ளது. 1 தொடக்கம் 6 வரையுள்ள முகப்பு அடையாளமிடப்பட்ட HTML அடையாள ஓட்டுக்கள் காணப்படுகின்றன. முகப்பு அடையாள இலக்கங்களுக்குரிய பொருத்தமான அடையாள ஓட்டினை பட்டியலில் இருந்து எழுதுக.

(பட்டியல் : I, U, H2, A HREF, B, IMG SRC, P, UL, OL)

