

පිළිතුරු පත්‍රය - I පත්‍රය

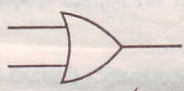
01 (iii)	11 (iv)	21 (iv)	31 (i)
02 (iii)	12 (i)	22 (i)	32 (i)
03 (ii)	13 (ii)	23 (ii)	33 (iii)
04 (ii)	14 (iv)	24 (iv)	34 (i)
05 (ii)	15 (ii)	25 (i)	35 (iv)
06 (iii)	16 (ii)	26 (i)	36 (iv)
07 (iv)	17 (iii)	27 (ii)	37 (iv)
08 (i)	18 (ii)	28 (ii)	38 (iv)
09 (iv)	19 (iii)	29 (ii)	39 (i)
10 (ii)	20 (iii)	30 (i)	40 (iii)

පිළිතුරු පත්‍රය - II පත්‍රය

- 01 (I) (අ) ආදානයක් තිබීම (ආ) ප්‍රතිදානයක් තිබීම (ඇ) දත්ත සැකසීමක් තිබීම
- (II) පරිගණක ආකෂක ශරීර ස්ථර එක්ස්ටර් යන්ත්‍රය / චුම්බක අනුනාද මූර්තන යන්ත්‍රය / විද්‍යුත් කන්තු රේඛීය යන්ත්‍රය / හෘද රෝග නිර්ගන්වීමේ යන්ත්‍රය / රුධිර සීනි පරීක්ෂා කිරීමේ උපකරණය / රුධිර පීඩන මනින යන්ත්‍රය
- (III) පැවරුම් ඉදිරිපත් කිරීම / සටහන් ඉදිරිපත් කිරීම / අධීක්ෂණය / ශිෂ්‍ය තොරතුරු ඉදිරිපත් කිරීම / ඇගයීම / ප්‍රශ්න හා උත්තර ඉදිරිපත් කිරීම / ෆෝරම ඉදිරිපත් කිරීම / පරිපාලන කටයුතු ඉදිරිපත් කිරීම / ඉගෙනුම් සැලසුම් හා පරිපාලනය කිරීම / ක්‍රියාකාරකම් ඉදිරිපත් කිරීම / පාඨමාලා හා පාසල් තොරතුරු ඉදිරිපත් කිරීම
- (IV) විශ්ලේෂක යන්ත්‍රය
- (V) ඔහු නිර්මාණය කළ යන්ත්‍රයේ ආදාන, සැකසීම, ප්‍රතිදානය හා ගබඩා කිරීම සඳහා වෙන වෙනම කොටස් පිහිටා තිබීම.
- (VI) පරිශීලකයින් කීපදෙනෙකුට එකවර වැඩ කිරීමේ හා වැඩි කාර්ය සාධනයක් තිබීම.
- (VII) ෪ ටි දශමය 40 හෝ 40_{දශමය}
- (VIII) 357_{෧0}
- (IX) $2^3 \times 2^{10} \times 2^{10} \times 2^3 = 2^{26}$ bits
- (X) ධාවනය වන ක්‍රමලේඛ තබාගැනීම, සක්‍රීය මෙහෙයුම් පද්ධතිය තබාගැනීම, ආදානය කරන දත්ත තබාගැනීම, සැකසූ දත්ත තබාගැනීම, ප්‍රතිදානය කිරීමට ඇති තොරතුරු තබාගැනීම.
(එක් ප්‍රශ්නයක් සඳහා ලකුණු දෙක බැගින් ලකුණු 20 යි.)
- 02 (I) =B5*12/100 හෝ =B5*12% (ලකුණු 01 යි.)
- (II) =SUM(B9:D9) හෝ =B9+C9+D9 (ලකුණු 01 යි.)
- (III) =B6*4/100 හෝ =B6*4% (ලකුණු 01 යි.)
- (IV) (a) =B5*8/100 හෝ =B5*8% (ලකුණු 01 යි.)
(b) G5 කෝෂයේ ඇති සමීකරණය G6 සිට G10 කෝෂවලට පිටපත් කිරීමේ ඕනෑම ක්‍රමයක් සඳහා (ලකුණු 01 යි.)
- (V) =E10-(F10+G10+H10), =E10-F10-G10-H10 හෝ
=B10+C10+D10-F10-G10-H10 (ලකුණු 01 යි.)
- (VI) =SUM(I5:I10) (ලකුණු 01 යි.)
- (VII) අදාළ පිළිවෙල සඳහා (Format cell → Alignment → Orientation) (ලකුණු 02 යි.)
- (VIII) =COUNT(F5:F10) (ලකුණු 01 යි.)
- 03 (I) A - වැරදි B - නරි C - වැරදි D - වැරදි (ලකුණු $\frac{1}{2} \times 4 = 02$)
- (II) A - R B - S C - P D - Q (ලකුණු 02 යි.)
- (III) A - Shape B - Bold C - Italic D - Underline E - rightaline (ලකුණු 06 යි.)

- 04 (I) (a) Mouse, Keyboard, Printer, Digital Camera, Scanners, Mobile Phone, යනාදිය (ලකුණු 01 යි.)
- (b) වේගවත්ය / පරිගණකය සක්‍රියව තිබියදී සවිකිරීම සහ ගැලවීමට හැකිවීම / උපක්‍රම ගණනාවක් එකම කෙවෙනියට සවිකිරීමේ හැකියාව / උපකරණයට අවශ්‍ය විදුලියද ලබාදීම / උපක්‍රම රාශියක් සඳහා යෝග්‍ය වීම (ලකුණු 01 යි.)
- (c) අංකිත සංඥා ප්‍රතිසම සංඥා බවට හැරවීමත් ප්‍රතිසම සංඥා අංකිත සංඥා බවට හැරවීමත් (ලකුණු 01 යි.)
- (II) ඇඹරු කම්බි යුගල / සමාන්ත කේබල / ප්‍රකාශ තන්තු (ලකුණු 01 යි.)
- (III) රේඩියෝ තරංග, සුක්ෂ්ම තරංග, අධෝරක්ත කිරණ (ලකුණු 01 යි.)
- (IV) අනුලක්ෂණ විශාල සංඛ්‍යාවක් කේතනය කිරීමේ හැකියාව (ලකුණු 04 යි.)

Binary	Octal	Decimal	H/Decimal
1010110	126	86	56
111001100	714	460	1CC
110010000	620	400	190

- (a) 425 - 010000100101
- (b) 917 - 100100010111 (ලකුණු 01 යි.)
- 05 (I) (a) $X = \text{AND}$
 $Y = \text{OR}$ (ලකුණු 02 යි.)
- (b) $F = A \cdot (B + C)$ (ලකුණු 02 යි.)
- (II) (a) $p = A'$ $q = b'$ $r = A' \cdot B'$ $s = (A'B')$ (ලකුණු 03 යි.)
- (b)
- | ආදාන | | ප්‍රතිදාන |
|------|---|-----------|
| A | B | S |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |
- (ලකුණු 02 යි.)
- (c)
- 
- (ලකුණු 01 යි.)

- 06 (I) සුදුසු උදාහරණයක් සඳහා (ලකුණු 02) (II) සුදුසු වෙනස්කම් දෙකක් සඳහා (ලකුණු 01)
- (III) ඒකායන අරමුණක්, සම්පත් සම්ප්‍රදායක් හා සම්පත් අතර අන්‍යෝන්‍ය ක්‍රියාකාරකමක් පැවතීම (ලකුණු 03)
- (IV) දෙන ලද තොරතුරු පද්ධතියක් සඳහා නිවැරදිව ආදාන, ප්‍රතිදාන සහ සැකසුම් දක්වා තිබීම (ලකුණු 03)
- (V) සංගෘහිත පරිපථ (ලකුණු 01)
- 07 (I) යෙදවුම් මෘදුකාංග
- (a) වදන් සැකසුම් මෘදුකාංග
- (b) පැතුරුම්පත් මෘදුකාංග
- (c) විත්‍ර සංස්කරණ මෘදුකාංග පද්ධති මෘදුකාංග
- (d) උපයෝගීතා මෘදුකාංග
- (e) උපක්‍රම ධාවක මෘදුකාංග
- (f) උබුන්ටු (Ubuntu) (ලකුණු $\frac{1}{2} \times 6 = 03$ යි.)
- (II) ක්‍රියාවලි කළමනාකරණය / මතක කළමනාකරණය / ගොනු කළමනාකරණය / උපක්‍රම කළමනාකරණය / ආරක්ෂක කළමනාකරණය / ජාල කළමනාකරණය / පරිශීලක අතුරු මුහුණතක් සැපයීම - තුනක් සඳහා (ලකුණු $\frac{1}{2} \times 4 = 02$ යි.)
- (III) (a) විධාන මතකතබා ගැනීම අවශ්‍ය නොවේ.
- (b) මවුසය භාවිතයෙන් විධාන ලබාදිය හැක.
- (c) දර්ශණීය අතුරු මුහුණතකි.
- (d) කළුළු, නිරූපක, මෙනු සහ දක්වන භාවිතා කළ හැකිය. (ලකුණු $\frac{1}{2} \times 3 = 1\frac{1}{2}$ යි.)
- (IV) 1. Q 2. R 3. T 4. P 5. S (ලකුණු $\frac{1}{2} \times 5 = 2\frac{1}{2}$ යි.)
- (V) කාර්යයන් තුනක් සඳහා ලකුණු 01 යි.