

දුර පැනීමේ ඉසවි ප්‍රගණ කරමු

මලල ක්‍රිඩා වර්ගීකරණයට අනුව දුර පැනීම පිටියේ ඉසවි යටතට අයත් තිරස් පැනීමකි. ගාරීරික යෝග්‍යතා ගුණාග වන වේගය, ශක්තිය හා සමායෝජනය ඉහළ මට්ටමක පැවතීම වැඩි දුරක් පැනීම සඳහා අවශ්‍ය වේ.

අට වන ග්‍රෑන්ඩේ දී ඔබ පාවන ගිල්පිය කුමය යටතේ දුර පැනීමට අයත් අවධි හදාරා පූහුණු ක්‍රියාකාරකම්වල ද යෙදී ඇත.

මෙම පාඨමෙන් අපි එල්ලෙන ගිල්පිය කුමය යටතේ දුර පැනීමේ අවධි හදාරා, පූහුණු ක්‍රියාකාරකම්වල නිරත වෙමු.

දුර පැනීමේ ගිල්පිය කුම

දුර පැනීමේ ක්‍රිඩකයා ගුවනේ දී සිරුර හසුරුවන ආකාරය අනුව, දුර පැනීමේ ගිල්පිය කුම තුනක් හඳුන්වා දිය හැකි ය.

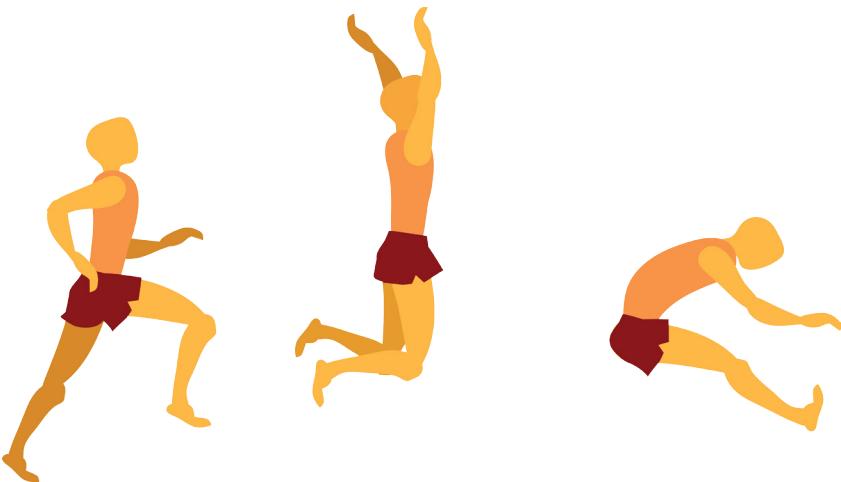
1. එල්ලෙන කුමය (Hang technique)
2. පාවන කුමය (Sail technique)
3. ගුවනක පා මාරු කිරීමේ කුමය (Hitch-Kick technique)

දුර පැනීමේ අවධි

දුර පැනීමේ ඕනෑම ම ගිල්පිය කුමයක් අවධි හතරකින් සමන්විත වේ.

1. අවත්තිරණ ධාවනය (Approach run)
2. තික්මීම / ඉපිලිම (Take off)
3. පියාසරය / ගුවන්ගත වීම (Flight)
4. පතිත වීම (Landing)

දුර පැනීමේ එල්ලන කිල්පිය ක්‍රමය



9.1 රුපය - දුර පැනීමේ එල්ලන කිල්පිය ක්‍රමය

නික්මීමෙන් පසු ඉහළින් ඇති ආධාරකයක එල්ලීමට දැන් ඉහළට ඔසවන ආකාරයට පියාසරිය සිදු වන නිසා මෙම ක්‍රමය එල්ලීමේ ක්‍රමය ලෙස හඳුන්වයි.

මෙම ක්‍රමය යටතේ දුර පැනීමේ දී ඉපිලිමේ පුවරුව වෙත දණහිස් ඉහළට ඔසවා සිදු කරන රිද්මයානුකූල, වෙගවත් ධාවනයක් අවශ්‍ය වේ.

මෙහිදි

- ඉපිලිමේ පුවරුවට නිවැරදි ආකාරයෙන් පාදය තබා ගුවන් ගත විය යුතු ය.
- ඉන් පසු පාද ඉහළට හා ඉදිරියට එස වේ.
- පසු පසින් තිබූ දෙඅත් ඉදිරියට පැමිණේ.
- ඉන්පසු ගරීරය ඉදිරියට තැමි බිමට පතිත වේ.
- පාද පොලාවේ වැදිමත් සමග දණහිස් නැවී, වාචි වීමේ ඉරියවිවෙන් සිරුර බිම දිගේ ඉදිරියට තල්ලු වේ.

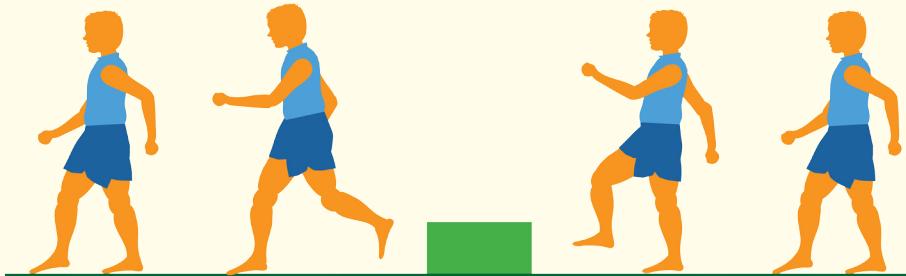


ක්‍රිඩා පිටියට යමු

දුර පැනීමේ පුහුණු ක්‍රියාකාරකම්

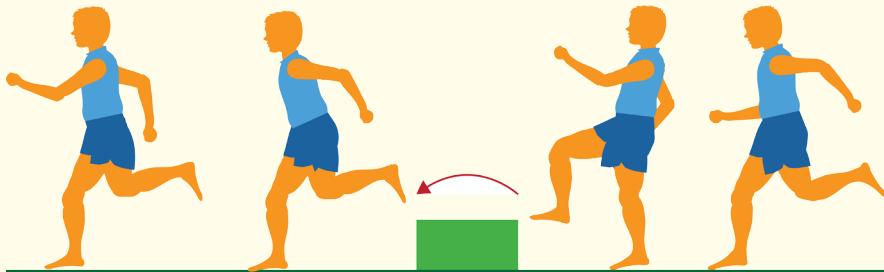
එළිමහනට ගොස් පහත ක්‍රියාකාරකමවල නිරත වන්න.

1. සෙමෙන් ඉදිරියට ඇවිදින අතර, තනි පාදයෙන් ඉපිලි කුඩා බාධකයක් මතින් පනිමන් ගමන් කරන්න



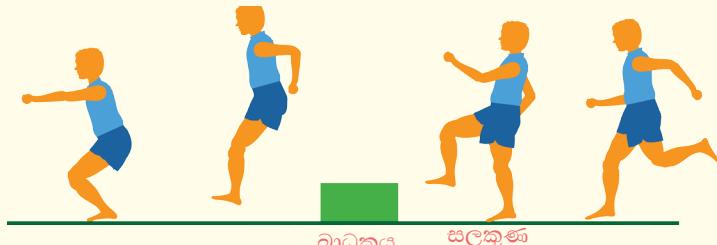
9.2 රුපය

2. සෙමෙන් ඉදිරියට දුවමින් තනි පාදයෙන් ඉපිලි කුඩා බාධකය මතින් පැන ඉදිරියට ගමන් කරන්න



9.3 රුපය

3. සෙමෙන් ඉදිරියට දුවන අතර දක්වා ඇති සලකුණට පුරු පාදය තබා ඉපිලි ඉදිරියේ ඇති බාධකයට ඉහළින් පැන පාද දෙකින් ම පතිත වන්න



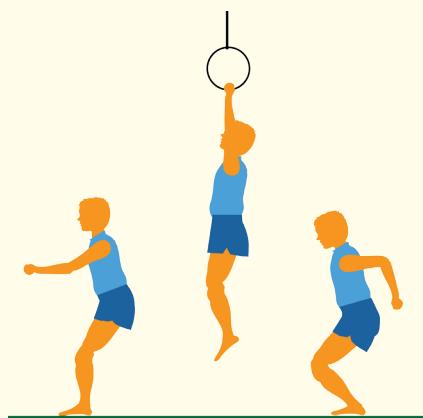
9.4 රුපය

4. » පියවර කුනක අවත්තිරණ ධාවනයකින් පසුව අවසාන පියවරේ දී ඩුරු පාදය කළා නික්මෙන්න
 - » නැවත ධාවනයට මාරු වන්න
 - » මෙහි දී ඉපිලිමේ පාදය හොඳින් දිග හැරී තිබිය යුතු අතර නිදහස් පාදය පොලොවට සමාන්තරව ඔසවා තිබිය යුතු සි.
 - » දැන් හොඳින් දිග හැර එල්ලෙන ආකාරයට තිබිය යුතු සි.



9.5 රුපය

5. » එකතුනේ සිට ඉහළට ඉපිලෙමින් එල්ලා ඇති ආධාරකයක් දැකින් ස්ථර කර පාද දෙකක් ම පතිත වන්න
 - » පතිත විමෙදි දණහිස් නැමි තිබිය යුතු ය.



9.6 රුපය

6. » පියවර කිහිපයක අවත්තිරණ දාවනයකින් පසුව සලකුණු කරන ලද සේරානයේ දී නුරු පාදයෙන් නික්මී එල්ලා ඇති ආධාරක ස්ථරය කරන්න.
- » පාද දෙකම පොලොවට සමාන්තර වන ලෙස ඔසවා පාද දෙකින් ම නිවැරදිව පතිත වන්න.



9.7 රුපය

7. පියවර 7ක හෝ 9ක අවත්තිරණ දාවනයක යෙදෙමින් එල්ලීමේ ක්‍රමයට දුර පතින්න



9.8 රුපය

දුර පැනීමේ ඉසවිවක දී අසාර්ථක පැනීමක් ලෙස සඳහා අවස්ථා

- දුර පැනීම සඳහා නික්මීමක දී නික්මීමේ රේඛාවට ඉදිරි හූමිය ගැරයේ කුමන හෝ කොටසකින් ස්පර්ශ කිරීම
- ඉපිලිමේ පුවරුවෙහි පිටත දෙපසින් පතුල තබා නික්මීම
- ධාවනයේ දී හෝ පැනීමේ දී හෝ කරනම් කුම හාවිත කිරීම
- අංකය නිවේදන කිරීමෙන් පසු විනාඩියක් ඇතුළත තම ප්‍රයන්තය ආරම්භ නොකිරීම
- පතිත විමෙන් පසු පතිත විමෙ පුදේශය හරහා ඉපිලිමේ පුවරුව දෙසට ආපසු ඇවේදගෙන ඒම

සාරාංශය

මලල ක්‍රිඩා වර්ගීකරණයට අනුව දුර පැනීම පිටියේ ඉසවි යටතේ පවතින තිරස් පැනීමකි. එල්ලන කුමය, පාවතන කුමය, ගුවනත පා මාරු කිරීමේ කුමය ලෙස දුර පැනීමේ දිල්පීය කුම තුනක් පවතී.

මෙම සැම කුමයක ම අවතීරණ ධාවනය, ඉපිලිම, පියාසරිය සහ පතිත වීම ලෙස අවධි හතරක් දක්නට ලැබේ.

සාර්ථක පැනීමකට තිවරදී නීති රිති දැන ගැනීම හා ඒවා අනුගමනය කිරීමත්, පුහුණු ක්‍රියාකරකම්වල තිරත විමත් වැදගත් වේ.

අත්‍යාච්‍රණ

අංක 1 සිට 5 දක්වා හිස් තැනට සූදුසු වවනය තොරත්න්න.

(තුනකි/ නික්මීමේ/ එකක/ තිරස්/ හතරක්)

1. දුර පැනීම පැනීමකට අයත් ඉසවිවකි.
2. දුර පැනීමේ දිල්පීය කුම කි.
3. දුර පැනීමේ දිල්පීය කුමයට අවධි ක් අයත් වේ.
4. අවතීරණ ධාවනයෙන් පසු අවධිය අවධිය යි.
5. දුර පැනීමේ තරගයක දී තම අංකය නිවේදනයෙන් පසු තම ප්‍රයන්තය ගැනීමට විනාඩි කාලයක් ලබා දේ.
6. දුර පැනීම අසාර්ථක ප්‍රයන්තයක් වන අවස්ථා තුනක් දක්වන්න.