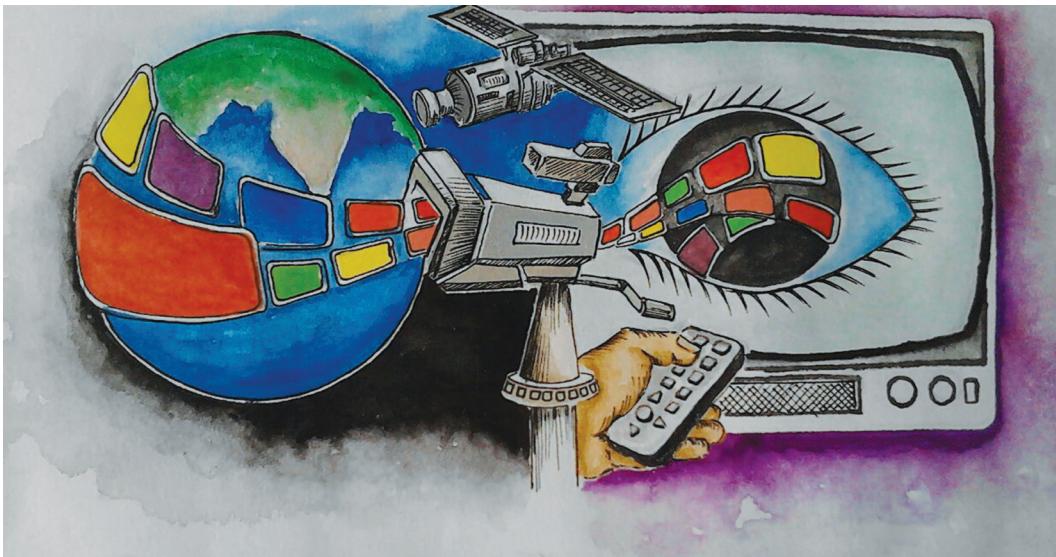




රුපවාහිනී මාධ්‍යය



අභිමතකාර්ථ

දාගාෂ සන්නිවේදනය මානව සන්නිවේදන ක්‍රියාවලියේ පැරණිතම විධිකුමයකි. දාගාෂ සංඛ්‍යා විද්‍යාත් ක්‍රමවේදයක් ඔස්සේ ප්‍රතිනිර්මාණය කිරීමට දැරූ උත්සාහයේ ප්‍රතිඵ්‍යාක් ලෙසින් සිනමා මාධ්‍ය බිජි විය. සිනමා මාධ්‍ය මත පදනම් වෙමින් සිනමාව අතිකුමණය කළ ගුවා දාගාෂ මාධ්‍යක් ලෙස රුපවාහිනීය හඳුන්වා දිය හැකි ය. එය ගෘහස්ථ් මෙන්ම සර්වී මාධ්‍යකි. ගුවා දාගාෂ සංඛ්‍යා විද්‍යාත් ච්‍රුම්බක සංඛ්‍යා බවට පරිවර්තනය කරමින් විසුරවා හැරීම රුපවාහිනීයේ මූලික තාක්ෂණික ක්‍රියාවලියයි. එම ක්‍රියාවලිය ගෙවී ගිය දැක කිහිපය ඔස්සේ බහුවිධ අංශයන්ගෙන් දියුණු වී තිබේ. නිවසේ ආලින්දයේ ස්ථානගත වූ රුපවාහිනීය අත් ගෙන යා හැකි හෝ අන්තර්ජාලය ඔස්සේ නැරඹි හැකි තත්ත්වයට වෙනස් වී තිබේ. රුපවාහිනීයේ හැඩිය පවා සැලකිය යුතු වෙනස්කම රසකට භාජනය වූ අතර ත්‍රිමාණ දුෂ්‍රන් සහිත රුපවාහිනී සම්ප්‍රේෂණ ක්‍රමවේදය එහි නවමු අත්දැකීමයි. අද ද්‍රව්‍යයේ නිවසේ ස්ථානගතව ඇති රුපවාහිනීය අනාගතයේ දී අවශ්‍ය තැන දී මැවෙන තිර මාධ්‍යක් බවට පත් කිරීම රුපවාහිනී තාක්ෂණයේ මීලග ඉලක්කයයි.



- නංගි** : අම්මේ, අම්මේ, මේ බලන්නකෝ...
- අම්මා** : ඇයි? මොකද දුව මේ කළබලෙන් කැ ගහන්නේ?
- නංගි** : අනේ, අම්මේ අයියාට අපුරු සෙල්ලම් බඩුවක් තැගි හම්බවෙලා
- අම්මා** : මොකක් ද මලිදු, මේ නංගි කියන්නේ?
- මලිදු** : ඔව් අම්මේ, අමල්ගේ අම්මා රට ඉදන් ඇවිත්. ඉතිං අමල් මට තැග්ගක් දුන්නා.
- අම්මා** : කෝ බලන්න. ඇත්තමයි අපුරු සෙල්ලම් බඩුවක්
- නංගි** : අනේ අම්මේ, මේ කැමරාවෙන් කොහොම ද රුප ජේන්නේ?
- මලිදු** : මම ඒක කියලා දෙන්නම් අද අපේ සන්නිවේදනය හා මාධ්‍ය අධ්‍යයනය සර මට ඒක කියලා දුන්නා.
- අම්මා** : එහෙනම් මලිදු අපිට ඒක කියලා දෙන්නකෝ
- මලිදු** : මේ කැමරාවේ මැද තියෙනවා වකාකාර විනිවිද පෙනෙන ඒලාස්ටීක් රුමක්. ඒක සමාන කොටස්වලට බෙදලා මේ රුප ඇදලා තියෙන්නේ. අපි ඇහැ තියන තැන තියෙන්නේ කුඩා උත්තල කාවයක්. ඒක හරියටම අර රුප කෙලින් තියෙන්නේ. ඉදිරියෙන් එන ආලෝකය රුප තැබූයට වැට්ලා කාවයෙන් අපිට රුපය විශාල වෙලා ජේනවා. මේ බොත්තම ඔබන කොට එතෙන්ට වෙන රුපයක් එනවා,
- අම්මා** : හොඳයි පුතා, දැන් පුතා කියන්න ඕක ඔයාගේ පාඨමට අදාළ වෙන්නේ කොහොම ද?
- මලිදු** : අම්මේ රුපවාහිනිය නිරමාණය කරන්න විවිධ අය ගත්ත උත්සාහයේ සමහර තැන්වල දී මේ වගේ නිරමාණ එයාලට උදව් වෙලා තියෙනවා, රේලුග පියවර විදිහට රුපවාහිනිය නිරමාණය කර ගන්න.
- අම්මා** : ඔව් ප්‍රතේ මිනිසා සඳ තරණය කරපු සිද්ධිය ඒ කාලේ දියුණු රටවල රුපවාහිනියෙන් පෙන්වලා තියෙනවා. ඒත් ඒ කාලේ අපිට ඒක අහන්න ලැබුනේ ගුවන්විදුලියෙන්
- නංගි** : දැන් නම් අම්මේ අපිට රුපවාහිනිය තියෙන නිසා ලෝකේ ඕනම දෙයක් ගෙදර ඉදන්ම බලා ගන්න පුළුවන්
- අම්මා** : ඒකනේ ප්‍රතේ ඔයාලා දැන් දියුණු ලෝකයේ බුද්ධිමත් දරුවෝ.



4.1 රුපවාහිනී මාධ්‍ය හැදින්වීම

රුප හා වෙනත් දාගා මෙවලුම් යොදා ගනිමන් සන්නිවේදනය කිරීම මානව සන්නිවේදනයේ පැරණිතම සන්නිවේදන ක්‍රමයකි. මානවයා ඇති අතිතයේ සිට ම සිය අත්දැකීම සිතුවමට තැබීමට විවිධ උත්සාහයන් දරා තිබේ. පසුපසින් ඇති අලෝකය නිසා වස්තුවකට ඉදිරියෙන් සෙවණැලි ඇති වන බව පැරණි මානවයින් අත්දැකීමෙන් අවබෝධ කොට ගැනීම තව සන්නිවේදන රටාවක මූලාරම්භය විය. ශිනිමැළයකින් හෝ හිරු කිරණින් ලැබෙන අලෝකයට ඉදිරියෙන් සිය අතැශිලි මෙහෙයුමින් ගල් ගුහා බිත්ති මත සෙවණැලි රුප මැවීමට ආදි මානවයාට හැකි විය. දුර ප්‍රමාණය අනුව රුපයේ ප්‍රමාණය තිරණය කළ හැකි බව අවබෝධ කොට ගැනීමට තවත් බොහෝ කළක් ගත වන්නට ඇති. මේ සියලු සිද්ධාන්ත මත පදනම් වෙමින් පසු කළක වලන රුප මාධ්‍ය මානව සන්නිවේදනයට එක් විය. අද වන විට රුපවාහිනීය මානව සන්නිවේදන ක්‍රියාවලියේ අත්‍යවශ්‍ය ම අංශයකි. එය බොහෝ සෙයින් මිනිසාට සම්පව ඇති අතර ම විශාල බලපෑමක් ද සිදු කරයි.

4.1.1 වලන විතුයේ ආරම්භය

වලන විතුයේ මූලාරම්භය වූයේ ආලෝක ප්‍රහවයකට ඉදිරියෙන් හෝ පසු පසින් සෙවණැලි ඇති විමේ සංසිද්ධිය තම සන්නිවේදන කටයුතු සඳහා යොදා ගැනීමට හැකි බව අවබෝධ කර ගැනීමයි.

11 වන හා 12 වන සියවස් වන විට එනයේ අපුරු ප්‍රසාග විශේෂයක් ව්‍යාප්ත විය. ඒවා ‘සෙවණැලි නාට්‍යය’ නමින් භාෂ්‍යන්වා තිබේ. සෙවණැලි රුප (Silhouette) මැවීමේ විශේෂ ශිල්පීන් විය. මුහු තැනින් තැනට යමින් සෙවණැලි නාට්‍ය සංදර්ජන පැවැත් වූහ. ආලෝකය ඉදිරියේ දැන් හා වෙනත් උපකරණ තැබූ විට ඒවායේ සෙවණැලි තිරයක් මතට පතිත වේ. රෝ උචිත හඩු පසුබිමෙන් නිකුත් කිරීම හේතුවෙන් උෂ්ක්‍රීකාණ්ඩ ආකර්ෂණය වඩාත් වැඩි වූ බැවි වූ සඳහන් වේ. එහෙත් මේ ක්‍රමයේ දී වර්ණ හෝ වෙනත් විශේෂතා දැකිය නොහැකි වූ අතර අපුරු කළ පැහැති සෙවණැලි තිරය මත දැකිය හැකි විය.



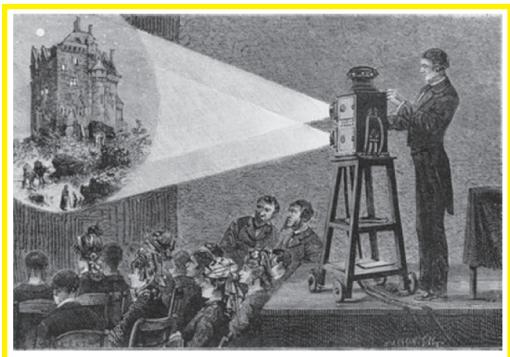
4.1 රුපය - සෙවණැලි නාට්‍ය දර්ශනයක්

17වන සියවසේ දී සෙවණැලි නාට්‍ය තව දුරටත් වර්ධනය වීමට හේතු වූයේ ‘මැර්ක් ලන්තැරුම’ නම් උපකරණයයි. එය නිපදවූ පුද්ගලයා පිළිබඳ අදහස් කිහිපයක් පවතී. ඒ අතරින් පොදුවේ පිළිගත් අදහස වන්නේ ජරමන් ජාතික ප්‍රාජකවරයෙකු වූ ‘අැතනේසියස් ක්රේටර්’ විසින් උත්තල කාවයක් ක්‍රිඩින් ආලෝකය ගමන් කරවීමට සැලැස්වීමෙන් ‘මැර්ක් ලන්තැරුම’ නිර්මාණය කළ බවයි. එය ලෝක ඉතිහාසයේ ප්‍රථම ප්‍රක්ෂේපණ යන්තුය ලෙසින් හැදින්වීය හැකිය.





4.2 රුපය - මැලික් ලන්තැරුම



4.3 රුපය - මැලික් ලන්තැරුම යොදා ගෙන ඉදිරිපත් කළ දරුණුනයක්

18වන සියවස වන විට මැලික් ලන්තැරුම වේගයෙන් ව්‍යාප්ත වෙමින් තිබුණ. මැලික් ලන්තැරුම යොදා ගතිමින් ප්‍රංශයේ 'පැන්තස් මැගෝරියා' නම් දරුණන පැවැත් වූ බව සඳහන් වේ. මැලික් ලන්තැරුම මගින් ඇති කළ ආන්දෝලනය හේතුවෙන් කාවය හා ප්‍රක්ෂේපණය පිළිබඳ ලොවපුරා පරෘයේෂණ හා අත්හදා බැලීම් සිදු වන්නට විය. ශ්‍රී ලංකාවේ ජාතික ප්‍රතිරුදියට ඉහුවල් වූ දේශන පැවැත් වූ අන්තරික ධර්මපාලනුමා මැලික් ලන්තැරුමක් හාවත කළ බව ඉතිහාසයේ සඳහන් වේ. එමගින් දේශන සඳහා ප්‍රේක්ෂකයන් පොලඩ්වා ගැනීමට හැකි වී තිබේ.

සරල අත්හදා බැලීමක් කරන්න.

දැල් වූ විදුලි පන්දමක දිප්තිමත් ආලෝකය බිත්තියක සිට අඩ් 10-15 ක් අතර දුරක සිට බිත්තියට එල්ල කර මෙසයක් හෝ ආධාරකයක් මත රදවන්න. දැන් ඔබේ නිදහස් දැන විදුලි පන්දමේ ආලෝකය ඉදිරියේ තබා වලනය කරන්න. එම සෙවණැල්ල බිත්තිය මත පතිත වේ. දැන් විදුලි පන්දමේ සිට බිත්තිය දෙසට ගෙන යන විට සෙවණැල්ල කුඩා වන අතර විදුලි පන්දම දෙසට ලංකරන විට සෙවණැල්ල විශාල වේ. මෙම අත්හදා බැලීම රාත්‍රි කාලයේ දී හෝ ආලෝකයෙන් තොර කාමරයක් තුළ දී නම් වඩාත් සාර්ථක වේ.



4.4 රුපය

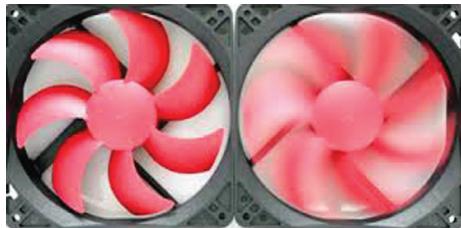
4.1.2 දාෂ්ටේගේ අඛණ්ඩතාවය (Persistence of Vision)

කුරකෙන විදුලි පංකාවක් නිරීක්ෂණය කරන්න. කුමයෙන් එහි වේගය වැඩි වන විට පෙනී අතර පරතරය වෙන් වෙන්ව දැකිය නොහැකි වේ. නැවත එහි වේගය අඩුවන විට කුමයෙන් පෙනී අතර පරතරය දැකිමට හැකි වේ. වේගයෙන් වලනය වන වස්තුවක එක් එක් පිහිටීම් අතර පරතය දැකිය නොහැකි වන ආකාරයට මිනිස් ඇස සකස් වී තිබේ. මේ බව විද්‍යාත්මකව අවබෝධ කර ගැනීම වලන රුපයේ ආරම්භය විය.





4.5 රුපය - හිති බෝල කරකවන්නෙකුගේ හිති වලල්ලසම්පූර්ණ හිති වලල්ලක් ලෙසින්දරුගනයටීම.



4.6 රුපය - විදුලි පාකාවක් වේගයෙන් කරකවෙන විට පෙනි අතර පරතරය දැකිය නොහැකි වීම.

මිනිස් ඇසට යම් රුපයක් ග්‍රහණය වීමෙන් පසු එම රුප ඉතාමත් කෙටි කාලයක් ඇසේ මතකය මත රදා පවතී. මෙය තත්පරයකින් ඉතා කුඩා භාගයක (ආසන්න වගයෙන් තත්පර 0.04ක් පමණ) අගයක් ගනී. එම නිසා දෙවන රුපය දකින විට පළමු රුපය පිළිබඳ මතකයක් ඇස මත තැන්පත් ව තිබේ. එම මතකය අහෝසි වීමට පෙර තවත් රුපයක් දකින්නේ නම් එම රුප දෙක අතර වෙනසක් නොපෙන්. එක් රුපයක් ඇසේ මතකයේ රැඳෙන කාලයට වඩා අඩු කාල පරතරයක් සහිතව රුප පෙළක් වලනය වන විට එම රුප අතර පරතරය ඇසට හසු නොවේ.



4.7 රුපය - දාෂ්ටියේ අඛණ්ඩතා නියමය පැහැදිලි කරන ක්‍රිඩා භාණ්ඩයක්

දාෂ්ටියේ අඛණ්ඩතාවය පිළිබඳ සිද්ධාන්තය සොයා ගැනීම සිනමා මාධ්‍යයේ බිජිවීමට විශාල දායකත්වයක් සැපයිය. සිනමා පටය තුළ ඇත්තේ එක පෙළට ලබාගත් ජායාරුප සමූහයකි. සිනමා ප්‍රක්ෂේපණ යන්ත්‍රය ආධාරයෙන් ඒවා වේගයෙන් ධාවනය කරවන විට රුප, අඛණ්ඩ දරුගනයක් ලෙසින් දැකිය හැකිය.

ක්‍රියාකාරකම 01

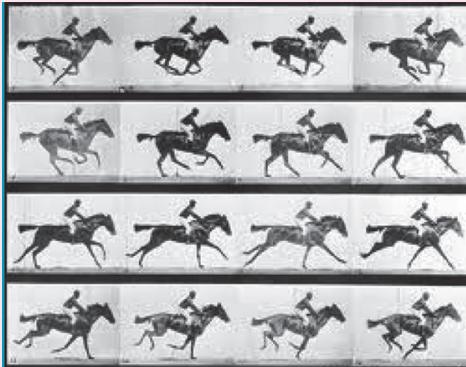
කාච්ඡෝඩ්චි කැබල්ලකින්, අරය සෙන්ටීමිටර් 10ක් පමණ වන වෘත්තයක් කපා ගන්න. එහි දාරයේ සමාන දුරින් රතු පැහැ තින් තබන්න. අනතුරුව ඇණයක ආධාරයෙන් වෘත්තයේ හරි මැදින් බිත්තියට හෝ ලි කැබල්ලකට සවි කරන්න.



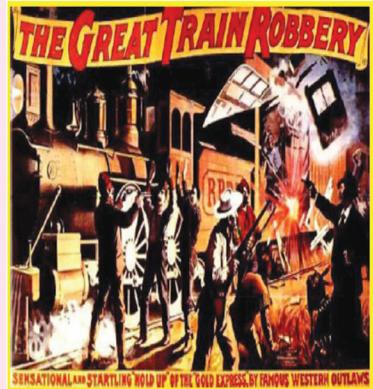
කාච්ඡෝඩ්චි රවුම වේගයෙන් කරකවන විට තින් සියල්ල රතු පැහැ රවුමක් ලෙසින් දැකිය හැකිය. ක්‍රමයෙන් වේගය අඩු වන විට එම තින් සියල්ල වෙන්ව දැකිය හැකිය.



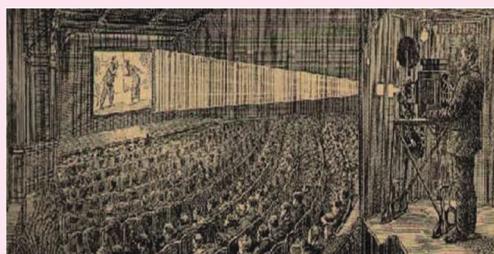
1839 දී 'ඩැගියුරේ' විසින් නිශ්චල ජායාරූපය හඳුන්වා දෙනු ලැබේම හා 'පෝර්ට් රේස්ටමන්' විසින් 'සෙලියුලොයිඩ්' සේයා පටලය සොයා ගනු ලැබේම ද සුවිශේෂ සිදුවීම් ලෙස සඳහන් වේ. ජායාරූප දියුණුවීමත් සමග වේගයෙන් සිදුවන සිදුවීමක ජායාරූප පෙළක් ලබා ගැනීමට හැකි විය. එසේ ලබාගත් ජායාරූප පෙළ මැඹක් ලන්තැරුම ආධාරයෙන් ප්‍රක්ෂේපණය කිරීමෙන් මුල් සිදු වීමට බොහෝ දුරට සමාන ද්රැගනයක් ලබා ගත හැකි විය. මෙකි සිද්ධාන්තය ක්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා සුදුසු විවිධ උපකරණ මෙම යුගයේ නිර්මාණය විය. මෙම සොයා ගැනීම සියල්ල මත පදනම් වෙමින් විසිවන සියවස වන විට සිනමා ප්‍රදැගනය කිරීමේ හැකියාව මානව වර්ගයා සතු විය.



දුවන අත්වයකුගේ පාද පිහිටන ආකාරය පරික්ෂා කිරීමට ලබාගත් ජායාරූප පෙළකි. මෙම ජායාරූප පෙළ නැවත වේගයෙන් වලනය කිරීමේ දී මුල් සිදුවීමට සමාන ද්රැගනයක් ලබා ගත හැකි විය.



සිනමා කර්මාන්තයේ විවිධ අත්හදා බැලීම සිදු වූ යුගයේ දී ලුමියේ සහෝදරයින් විසින් විවිධ ද්රැගන ප්‍රක්ෂේපණ සිදු කරන ලදී. සිනමාවට කළාන්තමක බවක් ලබා දීමේ අරමුණින් කතා වස්තු රැගත කිරීමේ අවශ්‍යතාව ඒ සමග ඇති විය.



1895 වර්ෂය වන විට යුරෝපය තුළ සිනමාකාලා (Motion Picture Theatre) ව්‍යාප්ත වී තිබේ

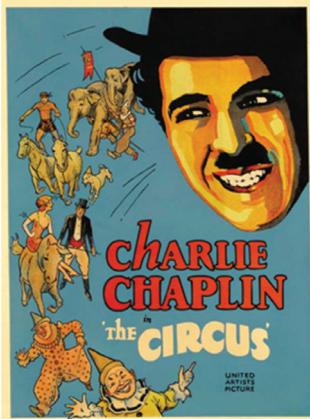
අභ්‍යාසය

- දාජ්ට්‍රීයේ අඛණ්ඩතාව පරිසරය ආශ්‍රිතව දැකිය හැකි අවස්ථා ලැස්තුවක් සකස් කරන්න.
- මධ්‍ය ගුරුවරයාගේ සහය ඇතිව දාජ්ට්‍රීයේ අඛණ්ඩතා සිද්ධාන්තය පැහැදිලි වන ක්‍රිඩා හාණ්ඩ කිහිපයක් නිර්මාණය කරන්න.



4.1.3 කරා නාද (හඩ සහිත) විතුපට බිජිවීම

මුල් යුගයේ විතුපට කර්මාන්තයේ ප්‍රබලතම අභියෝගය වූයේ රුපය සමග හඩ සම්බන්ධ කිරීමයි. විතුපටයේ මුල් යුගය "නිහඩ සිනමා යුගය" ලෙසින් හැඳින්වේ.



4.8 රුපය - වාලි වැජ්ලින් (Charlie Chaplin) හා ඔහුගේ සිනමා නිර්මාණයක පෙශ්ටරයක්

මුලාශ්‍රය - අන්තර්ජාලය

නිහඩ සිනමාව තම හැකියා පුද්ගලනයට ආයිරවාදයක් කොටගත් නිර්මාණ දිල්පියෙකු ලෙස එංගලන්තයේ උපත ලද නාට්‍යකරුවෙකු වූ වාලි වැජ්ලින් හැඳින්විය හැකිය. ඔහු සිනමා ඉතිහාසයේ නොමද ගොරවාදයට පාතු වූ විශිෂ්ට රෘගධරයකි.

1920 පමණ වන විට රුපය සමග හඩ ප්‍රක්ෂේපයය කිරීමේ ගැටුවට විසඳා ගනිමින් සිනමාවේ නව යුගයක් ඇරුණීමට හැකි විය. පසුව සංස්කරණ කුම, වර්ණ හා ගුණාත්මක හඩ හාවිතය ආදි බොහෝ තාක්ෂණික විධික්‍රම ක්‍රමානුකූලව සිනමාවට එක් විය.

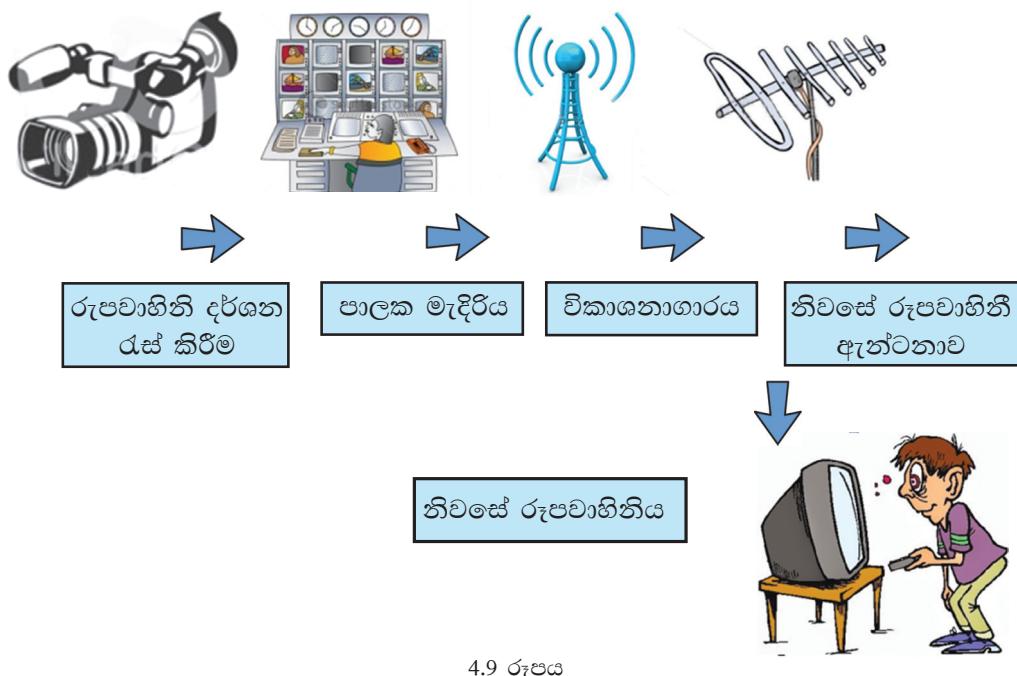
නුතන විතුපටය, කළා මාධ්‍යයක් මෙන්ම මහා පරිමාණ තාක්ෂණික හා සංස්කෘතික කර්මාන්තයකි. පරිගණක සංශෝධනය, ත්‍රිමාණරුපී කුමරාකරණ, ත්‍රිමාණයක් ප්‍රයෝග අඛ්‍යයෙන් එය අනුතාය. අනාගතයේ සිනමා කර්මාන්තය සතු අභියෝගය වන්නේ විතුපටයෙහි ජ්‍යෙෂ්ඨකයා පිටත්වන ආකාරයේ හැරිම දැනෙන සේ විතුපට නිපදවීමයි.

4.1.4 රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ ආරම්භය

වලන රුප නිවසේ ආලින්දයට රැගෙන ඒම මිනිසාට ඇති වූ මිළග අවශ්‍යතාවයි. සිනමා තාක්ෂණයේ සෞයා ගැනීම් නව මාධ්‍යයක ආරම්භක පියවර විය. එම මාධ්‍ය රුපවාහිනියයි. 1900 වන විට රුපවාහිනිය යන අදහස සහිත වවනයක් රුසියානු ඉංජිනේරුවරයෙකු දේශනයක දී යොදා ගෙන තිබේ. එමෙන්ම 1909 වන විට යුරෝපයේන් එය ව්‍යාප්ත වී තිබේ. 1930 වන විට යුරෝපා ජන ජීවිතයට බලපැමක් සිදුකළ හැකි මාධ්‍යයක් තරමට මෙම යුව්‍ය දායා සන්නිවේදන මෙවලම ව්‍යාප්ත විය. කුමයෙන් එය සිනමාව මෙන් කළා මාධ්‍යයකට පමණක් සිමා නොවී ජන ජීවිතයට අවශ්‍ය තොරතුරු ගෙන එන සම්පත ම යුව්‍ය දායා මාධ්‍යයක් බවට පත් විය.



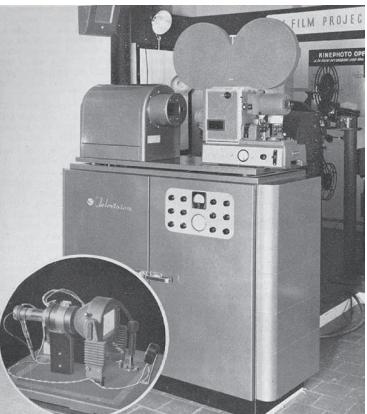
රුපවාහිනී මාධ්‍යය සඳහා යොදා ගන්නා තාක්ෂණය, සිනමා මාධ්‍යයට යොදා ගන්නා තාක්ෂණයෙන් තරමක් වෙනස් වූවකි. සිනමාවේහි දැකිය නොහැකි රුප සම්පූර්ණය ක්‍රමයක් රුපවාහිනී මාධ්‍යයෙහි වේ. හඩු විසුරුවා හැරීමේ තාක්ෂණය සොයා ගැනීමත් සමග දුරකථනය, ගුවන්විදුලිය ආදි සන්නිවේදන ක්‍රම බෙහිවිය. එම තාක්ෂණය වර්ධනය කරමින් රුප (දෙශු සංඝා) විසුරුවා හැරීම පිළිබඳව ද විද්‍යාඥයේ රුපක් පර්යේෂණ පවත්වන්නට වූහ. රුපය කුඩා තිත් බවට පරිවර්තනය කොට එම කුඩා තිත් විදුත් ක්‍රමයකට විසුරුවා හැරීමේ ක්‍රමවේදය මෙහි දී වඩාත් සාර්ථක විය. එම කුඩා තිත් මගින් තැවත රුපය තීර්මාණය කළ හැකි පරිදි නිපදවූ යන්තු විය. එය රුපවාහිනීයේ මුල් අවස්ථාවයි. මෙම ක්‍රමවේදය බොහෝ දුරට යාන්ත්‍රික ස්වරුපයක් දැරූ බැවින් යාන්ත්‍රික රුපවාහිනී ක්‍රමවේදය (Mechanical Television System) ලෙසින් හඳුන්වනු ලැබේය.



4.1.5 රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ ආරම්භයට හේතු වූ විවිධ සොයා ගැනීම

1923 දී විලැචිමිර ස්වෙරිකින් (Vladimir Zworykin) රුප නිපදවීමට අවශ්‍ය තාක්ෂණික උපකරණය සොයා ගැනීමට සමත් විය. එය වර්ධනය කරමින් 1924 දී මහු විසින් නිපදවන ලද නව උපකරණය 'කිනෙස්කොප්' (Kinescope) නම විය. 1925 වන විට බ්‍රිතාන්‍ය ජාතික ජේන්ස් ලෝග් බොයාඩ් (John Logie Baird) විසින් යාන්ත්‍රික රුපවාහිනී ක්‍රමවේදය (Mechanical Television System) යොදා ගනිමින් මිනිස් මුහුණක් ප්‍රතිතිර්මාණය කිරීම මෙම යුගයේ විශේෂ සිදුවීමකි.





4.10 රුපය - කිනෙස්කෝප් (Kinescope) උපකරණය

1996 වර්ෂයේ නොවැම්බර් 21 හා 22 දෙදින එක්සත් ජාතින්ගේ මහා මණ්ඩලයේ මූලිකත්වයෙන් ප්‍රථම ලෝක රුපවාහිනී සම්මේලනය (World Television Forum) පැවැත්විණ. ඒ අනුව සැම වර්ෂයක ම නොවැම්බර් 21 ලෝක රුපවාහිනී දිනය යනුවෙන් නම් කෙරිණ. 1997 නොවැම්බර් 21 දින ප්‍රථම ලෝක රුපවාහිනී දින සැමරුම පවත්වන ලදී.

වර්ෂ 1930 දී නැවත වරක් විලැඩ්මික් ස්ටෝරෝකින් (Vladimir Zworykin) විසින් තම උපකරණය දියුණු කරමින් ඉලෙක්ට්‍රොනික රුපවාහිනී ක්‍රමවේදයක් හඳුන්වා දෙනු ලැබේය. මේ ආකාරයට නොවත්වා සිදු වූ පර්යේෂණ රසක ප්‍රතිඵ්‍යුතු වශයෙන් 1933 දී ඇමරිකාවේ ප්‍රථම රුපවාහිනී විකාශන ආයතනය පිහිටුවන ලදී.

1936 දී ජ්‍රේමනියේ පැවති ඔලිම්පික් උලෙල හා 1937 දී මහා බ්‍රිතාන්‍යයේ හයවත ජෝර්ජ් රුජ්ගේ මෙයිලි මංගලුය සර්වී ආකාරයෙන් විකාශනය කොට තිබේ. මුල් යුගයේ පටිගත කිරීම් හා සංස්කරණය පිළිබඳ තාක්ෂණය වර්ධනය වී නොතිබීම හේතුවෙන් රුපවාහිනියේ සියලු වැඩසටහන් සර්වී ආකාරයෙන් විසුරුවා හරින ලදී.

1936 වන විට මහා බ්‍රිතාන්‍යයේ බ්. බ්. සී (B.B.C) ආයතනයත් ඇමරිකා එක්සත් ජනපදයේ එන්. බ්. සී (N.B.C) ආයතනය හා ස්. බ්. සී (C.B.C) ආයතනයත් පොදු ජනතාව උදෙසා මහජන සේවා රුපවාහිනී නාලිකා ආරම්භ කරන ලදී. නව ග්‍රුව්‍ය දායා මාධ්‍ය වඩාත් ජනප්‍රිය වෙමින් 1944 වන විට ඇමරිකා එක්සත් ජනපදයෙහි රුපවාහිනී යන්තු 44 000 ක් පමණ දැකිය හැකි විය. මුල් යුගයේ රුපවාහිනී විකාශන කළ සුදු ආකාරයෙන් වූ අතර 1960 වන විට වර්ණ රුපවාහිනී විකාශන තුම ව්‍යාප්ත වූ බව සඳහන් වේ. 1959 වන විට ඉන්දියාවේ ප්‍රථම රුපවාහිනී නාලිකාව වූ දුරද්‍රුත්‍යාන් නාලිකාව ආරම්භ වූ අතර ඉන්දියාවේ වර්ණ රුපවාහිනී ව්‍යාප්තිය ඇරෙහින්නේ 1982න් පසුවය.



4.11 රුපය - කාලයත් සමග රුපවාහිනී යන්තුවේ හැඩා හා තාක්ෂණය වෙනස් වන්නට විය



4.1.6 ශ්‍රී ලංකාවේ රුපවාහිනීයේ ආරම්භය හා ව්‍යාපේනිය

ශ්‍රී ලංකාවේ රුපවාහිනීය පිළිබඳ ඉතිහාසය 1979 වර්ෂය දක්වා දිව යයි. වර්තමාන රි.එන්.එල් (TNL) නාලිකා ප්‍රධානී ගාන් විකුමසිංහ මහතා මෙරට රුපවාහිනී ඉතිහාසයේ පූර්ගාමී භූමිකාවක් නිරුපණය කළේය. ඔහු විසින් 1976 වර්ෂයේදී ප්‍රථම මෙරට රුපවාහිනී විකාශනයක් අත්හදා බලන ලදී. එය කොළඹ සිට සැතපුම් 10ක පමණ දුරට විකාශනය වී තිබේ. ඒ වන විට මෙරට රුපවාහිනී යන්තු ව්‍යාප්ත ව නොතිබූ අතර අතුම් ස්ථානවල තිබූ අත්ලාස්සක් රුපවාහිනී යන්තු මගින් එම විකාශය නැරඹිය තැකි වය. 1979 දී ගාන් විකුමසිංහ මහතා විසින් පොද්ගලික රුපවාහිනී නාලිකාවකට රුපයෙන් අවසර ඉල්ලා සිටියේය. ඔහුගේ සහයට ‘අනිල් විශේෂභාද’ මහතා ද ඇමරිකා එක්සත් ජනපදයේ ‘පැසිපික් කොමිෂනිකේෂන’ ආයතනයේ ‘බොබි ක්‍රිස්ට්’ මහතා ද එක් වුහ.



4.12 රුපය - ශ්‍රී ලංකා රුපවාහිනී සංස්ථාව



4.13 රුපය - ශ්‍රී ලංකා රුපවාහිනී සංස්ථාවේ පාලක මැදිරියක්

සංසිද්ධියකි. මෙරට රුපවාහිනී විකාශන දිගු කළක් රුපයේ ඒකාධිකාරයට යටත්ව පැවතිණි. පසු කාලයේදී පොද්ගලික රුපවාහිනී නාලිකා රෝසක් ආරම්භ විය. දැනට ශ්‍රී ලංකාවහි රුපවාහිනී නාලිකා 40කට අධික සංඛ්‍යාවක් ක්‍රියාත්මක වේ. විකාශන මධ්‍යස්ථාන 24කින් එම නාලිකා සිය විකාශන කටයුතු සිදු කරයි. මේ වන විට මෙරට රුපවාහිනී යන්තු දැනළක්ෂ හතරකට අධික සංඛ්‍යාවක් ක්‍රියාත්මක වන අතර ප්‍රේක්ෂක පිරිස දැනළක්ෂ දාහතරකට වඩා වැඩි බව සමික්ෂණවලින් අනාවරණය වී තිබේ. ගෙවී ගිය කෙරී කාලයෙහි රුපවාහිනීය ප්‍රමුඛ පෙළේ සන්නිවේදන සහකරුවෙකු බවට පත් වී ඇති බව මින් පැහැදිලි වේ.





4.14 රුපය - ශ්‍රී ලංකාවේ දැනට ක්‍රියාත්මක රුපයේ හා පොදුගලික රුපවාහිනී නාලිකා කිහිපයක්

4.1.7 රුපවාහිනීයේ නව ප්‍රවණතා

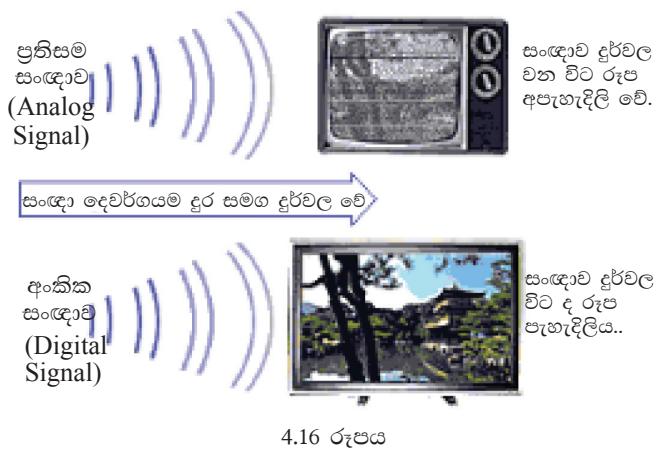
රුපවාහිනී මාධ්‍ය මේ වන විට ලෝකයේ නාවින තාක්ෂණික ප්‍රවණතා සමඟින් එක්ව තිබේ. රුපවාහිනිය, හෙට ද්‍රව්‍ය සඳහා පුරුව සූදානමකින් යුත් මාධ්‍යක් ලෙස ද හඳුන්වා දිය හැකිය. එහි හැඩයේ සිට වැඩිසටහන් ආකෘතිය දක්වා බොහෝ දේ ගෙවී ගිය වසර 50ක පමණ කාලය තුළ වෙනස් වෙමින් තිබේ. එම වෙනස්කම් අඩි අත්විදිමින් සිටින්නේමු. වනදිකා තාක්ෂණය සහ අන්තර්ජාලය හේතුවෙන් රුපවාහිනිය වඩාත් ප්‍රබල මාධ්‍යයක් වී තිබේ. මූල දී නිවසේ ගාහ හා ග්‍රෑන්ඩ් වූ රුපවාහිනිය අත් ගෙන යා හැකි උපාංගයක් බවට පත් වූයේ කෙටි කළතිනි. නිවසේ සියලු දෙනා එක්ව නැරඹූ රුපවාහිනිය අද තනි තනිව නරඹන තත්ත්වයට පත්ව ඇත. මේ වන විට රුපවාහිනී මාධ්‍ය ගෝලීය ජන මාධ්‍යක් බවට පත් වී තිබේ.



4.15 රුපය - රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ නව තාක්ෂණික ප්‍රවණතා දැක්වෙන ජායාරූප පෙළක්



අංකිත රුපවාහිනී තාක්ෂණය (Digital Television Technology)

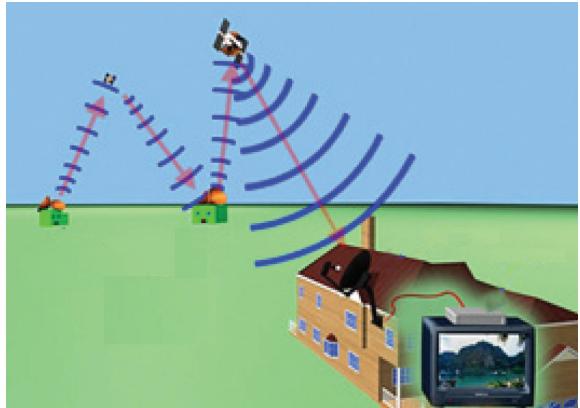


ලොකයේ සැම තාක්ෂණික උපකරණයක් මෙන්ම රුපවාහිනීය ද ප්‍රතිසම (Analog) තාක්ෂණයෙන් අංකිත (Digital) තාක්ෂණයට පරිවර්තනය වෙමින් පවතී. එමගින් ගුණාත්මක බවින් ඉහළ, වැඩි රුපවාහිනී නාලිකා ප්‍රමාණයක්, විකාශනය කිරීමේ හැකියාව ඇතිවේ. අංකිත තාක්ෂණයේ භාවිතයන් සමග රුපවාහිනීය ද අතේ

ගෙන යා හැකි හෝ ජ්‍යෙගම දුරකථනයෙන් නැරඹිය හැකි උපකරණයක් තරමට ම කුඩා වී තිබේ. ශ්‍රී ලංකාවේ ද අංකිත රුපවාහිනී විකාශන ක්‍රම ආරම්භ කිරීමට අවශ්‍ය මූලික කටයුතු සිදු වෙමින් පවතී. නුදුරු ආනාගතයේ දී රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ අංකිත අත්දැකීම ඔබටත් විදිමට අවස්ථාව උදා වනු ඇත.

වන්දිකා තාක්ෂණික රුපවාහිනී විකාශනය

වන්දිකා තාක්ෂණය මස්සේ රුපවාහිනී වැඩසටහන් විසුරුවා හැරීමේ ක්‍රමය මේ වන විට ලොව පුරා ව්‍යාප්ත වී තිබේ. මෙතෙක් ජාතික වශයෙන් සීමා වූ රුපවාහිනී නාලිකා ජායන්තර මට්ටමින් නැරඹීමේ හැකියාව ද උදා වේ. ඒ අනුව රුපවාහිනීයේ නාලිකා බොහෝ ප්‍රමාණයක් අත්‍යින් මෙට අවශ්‍ය නාලිකාව තෝරා ගැනීමේ හැකියාව පවතී. මේ සඳහා අවශ්‍ය සේවාවන් සහයන ආයතන ගණනාවක් දැකිය හැකිය. ඩුගෝලිය බාධක හේතුවෙන් විකාශන කුළුනුවලට හසු නොවන ඕනෑම ස්ථානයකට වුව ද පැහැදිලි දසුන් ලබා ගැනීම සඳහා වන්දිකා තාක්ෂණය උපකාරී වේ. ඩුගෝලිය වශයෙන් විශාල රට්ටල විකාශන කුළුනු සවි කිරීමට වඩා ප්‍රායෝගික මෙන්ම ලාඛදායී ක්‍රමවේදයක් ලෙස මෙය හැඳින්විය හැකිය.



4.17 රුපය - වන්දිකා විකාශනයක්



ත්‍රිමාණ රුපවාහිනී තාක්ෂණය



4.18 රුපය

හැකියාව මේ විට සාර්ථක ලෙස භාවිතයේ පවතී. විශේෂයෙන් සකස් කළ ඇස් කණ්ඩායි යුගලක් පැළදීමෙන් ත්‍රිමාණ දරුණන නැරඹීමට හැකිය. අනාගතයේදී රුපවාහිනී තිරයකින් තොරව ත්‍රිමාණ ආකාරයේ රුපවාහිනී දරුණන මැවීම පිළිබඳව විද්‍යාජුයින් අත්හදා බැලීම් සිදු කරයි.

මේ ආකාරයට රුපාවාහිනී මාධ්‍යයේ අනාගත ප්‍රවණතා රසක් වර්ධනය වෙමින් පවතී. සෙවණැලි නාටකයෙන් ඇරුණු වලන රුප සිහිනය, මානව වර්ගයාගේ අද්වීතීය සන්නිවේදන මෙවලමක් බවට පත් වෙමින් තිබේ.

ත්‍රියාකාරකම 01

මෙම ගුරුවරයාගේ සහය ඇතිව රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ නව ප්‍රවණතා පිළිබඳව අන්තර්ජාලයේ මුලාගු ගවේෂණය කරන්න. ඔබ සෞයාගත් තොරතුරු බිත්ති ප්‍රවත්තන් ලිපියක් ලෙසින් සකසා පාසලේ ප්‍රදරුණය කරන්න.

අභ්‍යාසය

1. පාසලේ දී ඉදිරිපත් කිරීම සඳහා රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ ඉතිහාසය පිළිබඳ කෙටි වාර්තාවක් සකස් කරන්න.
2. 'රුපාවාහිනීය පාසල් දරුවාට දැනුම ගෙවාවකි.' ඉහත ප්‍රකාශයට පක්ෂව හෝ විපක්ෂව ඔබේ අදහස් දක්වන්න.
3. රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ යහපත් හා අයහපත් ප්‍රතිඵල වගු ගත කරන්න

4.1.8 රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ ලක්ෂණ

රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ දක්නට ලැබෙන ප්‍රධානතම ලක්ෂණය වන්නේ ග්‍රුව්‍ය දායා ලක්ෂණයයි. එහෙත් තුනත රුපාවාහිනී මාධ්‍ය තවත් බොහෝ ක්ෂේත්‍ර ඔස්සේ දියුණු වෙමින් පවතී. ගැහුරින් හැදැරීමේ දී එහි තවත් විශේෂතා රසක් හඳුනාගත හැකිය.



□ රුපවාහිනී මාධ්‍ය ගුව්‍ය දාගාස මාධ්‍යයකි

රුපවාහිනීය ප්‍රබලතම ගුව්‍ය දාගාස මාධ්‍යයකි. එහි දී ප්‍රේක්ෂක ආකර්ෂණය දිනාගත හැකි පරිදි විවිත වරණ හා හඩ යොදා ගත හැකිය. එහෙයින් ගුවන්විදුලියේ මෙන් රුපය මනසින් මවා ගැනීමට අවශ්‍ය නොවේ. මූලික මාධ්‍යයෙහි මෙන් ජ්‍යෙකාකාරී ස්වභාවයක් ද නැතු. සිනමාවට සාපේක්ෂව තිවස තුළ දී ම විනෝදාස්වාදය හා තොරතුරු ලබා ගැනීමේ අවස්ථාව රුපවාහිනී මාධ්‍යය මගින් ලබා දේ.

□ රුපවාහිනී මාධ්‍ය සම්පූර්ණ මාධ්‍යයකි

ලෝකයේ ම තොරතුරු ගුව්‍ය දාගාස මාධ්‍යයෙන් ආලින්දයට ගෙනෙන බැවින් රුපවාහිනීය වඩා ප්‍රේක්ෂක ආකර්ෂණයට ලක් වී තිබේ. සිනමා ගාලාවකට යාම හෝ මුදල් ගෙවා ප්‍රවේශපතු ලබා ගැනීම මේ සඳහා අවශ්‍ය නොවේ. මේ සම්පූර්ණ බව නිසා ම පුද්ගලයන් ගේ සිතුම් පැතුම්, ජ්වන රටා ආදි සියල්ලට ම බලපැමි හැකියාව රුපවාහිනී මාධ්‍ය සතුය.

□ රුපවාහිනී මාධ්‍ය සංඛ්‍යා මාධ්‍යයකි

රුපවාහිනීය සංඛ්‍යා ගුණයෙන් යුක්ත ප්‍රධාන මාධ්‍යයකි. ලෝකයේ ඕනෑම ස්ථානයක සිදුවන සිදුවීම් වඩාත් වෙගයෙන් හා ආකර්ෂණීය ආකාරයෙන් අප වෙත ලබා දෙන එක් මාධ්‍යයක් වන්නේ රුපවාහිනීයයි. අපේ රටේ ජනතාවට වඩාත් සම්පූර්ණ ගුව්‍ය දාගාස මාධ්‍යය ලෙස රුපවාහිනීය හැදින්විය හැකිය.

□ රුපවාහිනී මාධ්‍ය ජන මාධ්‍යයකි

එක්වරත දී නිශ්චිතව නොදන්නා අති විශාල ග්‍රාහක සමුහයකට තොරතුරු ගෙන යා හැකි බැවින් රුපවාහිනී මාධ්‍ය ජන මාධ්‍යක් ලෙසින් හැදින්වේ. මෙතරම් විශාල පිරිසකට විශ්වසනීය අන්දමින් තොරතුරු ගෙන යාමේ හැකියාව රුපවාහිනීය සතු වන්නේ එහි ගුව්‍ය දාගාසහාවය හේතුවෙනි.

□ රුපවාහිනී මාධ්‍ය අස්ථ්‍යාය මාධ්‍යයකි

ප්‍රවත්පතක් හෝ පොතක් අපට අවශ්‍ය වේලාවක පරිඹිලනය කළ හැකිය. සංයුත්ත තැරියක අඩංගු ගිතයකට විවේකයේ දී තැරි ධාවන යන්තුය හා විතයෙන් සවන් දිය හැකිය. එහෙත් රුපවාහිනීය මගින් විසුරුවා හරිනු ලබන සන්දේශයක් ගිලිහි ගිය හොත් නැවත ග්‍රහණය කර ගැනීම අපහසුය. (අැතුම් තාක්ෂණික කුම මගින් මෙය සිදු කළ හැකි ව්‍යව ද එය තවමත් සාමාන්‍ය ග්‍රහකයාට අසිරු කාර්යයකි.) එම නිසා රුපවාහිනීය අස්ථ්‍යාය මාධ්‍යක් ලෙසින් හදුන්වනු ලැබේ. මේ හේතුවෙන් සන්දේශය විසුරුවා හරින මොහොත් ම ග්‍රහණය කරගත යුතු අතර නැවත නැවත පරිඹිලනය කරමින් ගිලිහි ගිය කරුණු ග්‍රහණය කර ගැනීම අපහසුය.

□ රුපවාහිනී මාධ්‍ය වියදම් අධික මාධ්‍යයකි

සෙසු මාධ්‍ය හා සැසදීමේ දී රුපවාහිනී මාධ්‍ය වියදම් අධික මාධ්‍යයකි. රුපවාහිනී මාධ්‍යයට අදාළ සන්දේශ සකස් කිරීමේ දී විවිධ වෘත්තිකයන් ගණනාවකගේ සහය ලබාගත නොමැලේ බෙදා හැරීම පිණිසයි



පුත්‍ය. රුපවාහිනී මැදිරියක ක්‍රියාකාරීත්වය පවත්වා ගෙන යාමට ද නිරමාණත්මක හා තාක්ෂණික ගිල්පින් ගණනාවකගේ සහය අවශ්‍ය වේ. එසේම තාක්ෂණික උපකරණවලට වැය වන පිරිවැය අධික වීම නිසා ද සමස්තයක් වශයෙන් රුපවාහිනී මාධ්‍ය සෙසු මාධ්‍යන්ට සාපේක්ෂව අධික පිරිවැයක් සහිත මාධ්‍යක් ලෙස සලකනු ලැබේ. රුපවාහිනී කරමාන්තය මේ වන විට අවම ගුම්යකින් හා අවම පිරිවැයකින් වැඩිසටහන් නිරමාණය කළ හැකි ආකාරයට හැඩා ගැසෙමින් පවතී.

රුපවාහිනී රියලිටි වැඩිසටහන් හෙවත් යථාකාර වැඩිසටහන්වල ප්‍රධානතම ලක්ෂණය වන්නේ පිටපත් සකස් නොකිරීම හා සංස්කරණය නොකිරීමය. මේ ආකාරයට පූර්ව නිෂ්පාදන හා පසු නිෂ්පාදන පියවර කුළ යම් යම් කොටස් ඉවත් කිරීම නිසා වියදම් අවම කරගත හැකිය.

4.2 රුපවාහිනී වැඩිසටහන් ප්‍රහේද

රුපවාහිනිය ජනප්‍රිය වීමත් සමග ග්‍රාහක පිරිස වඩාත් පුළුල් විය. එවන් කණ්ඩායමක විවිධ අදහස් හා රැවිකත්ව සහිත පිරිස් දැකිය හැකිය. ඇතැම් විට ඔවුන් සියලු ම දෙනා එක් පොදු වැඩිසටහනකින් තාප්තිමත් කළ නොහැකිය. එම නිසා රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ දියුණුවත් සමග ම විවිධ ග්‍රාහක කණ්ඩායම් ඉලක්ක කරගත් විවිධ වැඩිසටහන් නීති වන්නට විය. වැඩිසටහන් සකස් කිරීමේ දී ග්‍රාහකයාගේ සමාජ, සංස්කෘතික, දේශපාලනීක ආදී බහුවිධ අවශ්‍යතා පිළිබඳ අවධානය යොමු කිරීමට සිදු වේ. ඇතැම් නාලිකා සම්පූර්ණයෙන් ම එක් ප්‍රේක්ෂක කණ්ඩායමක් ඉලක්ක කර වැඩිසටහන් විකාශය කරයි. පොදු ග්‍රාහක කණ්ඩායම් ඉලක්ක කරගත් නාලිකාවල තෝරාගත් වැඩිසටහන් කාල සටහනකට අනුව විකාශනය කරයි. විකාශනය කරන්නා වූ වැඩිසහන් ප්‍රහේද අනුව නාලිකාවේ ජනප්‍රියත්වය හා ප්‍රේක්ෂක පිරිස තිරණය වේ. රුපවාහිනී වැඩිසටහන්, ප්‍රහේද රාජියක් යටතේ වර්ග කළ හැකි අතර ඉන් කිහිපයක් පහත දැක්වේ.

- ප්‍රවෘත්ති
- වාර්තා වැඩිසටහන්
- වෙළිනාට්ස
- සංගීත වැඩිසටහන්
- සාකච්ඡා, සංවාද
- සගරාමය වැඩිසටහන්
- යථාකාරී රුපවාහිනී වැඩිසටහන්
- සංඝ්වී විකාශ

□ ප්‍රවෘත්ති හා කාලීන වැඩිසටහන්

ප්‍රවෘත්ති හා කාලීන වැඩිසටහන් ලෝකයේ රුපවාහිනී නාලිකා වැඩි ප්‍රමාණයක දැකිය හැකි වැඩිසටහන් වර්ගයකි. මෙම වැඩිසටහන් සඳහා තොරතුරු රස් කිරීමට මාධ්‍යවේදීන් අතර දැඩි තරගකාරීන්වයක් දැකිය හැකිය. ප්‍රවෘත්ති වැඩිසටහනක වට්නාමල වැඩි වන්නේ ක්ෂණිකව ග්‍රාහකයාට තොරතුරු ලබා දෙන තරම්වය. ඇතැම් ප්‍රවෘත්ති හා කාලීන වැඩිසටහන් විවිධ අනුකාටස් ගණනාවකින් යුතුක්තව ඉදිරිපත් කෙරේ. එවත්නි



වැඩසටහන් ප්‍රවාත්ති සගරාමය වැඩසටහන් යනුවෙන් හැඳින්වේ. බොහෝ ප්‍රවාත්ති වැඩසටහන් සංඛ්‍යා ආකාරයෙන් ඉදිරිපත් කරන අතර අවශ්‍ය දරුණු පමණක් කළින් සකස් කොට තබා ගනු ලබයි. ඇතැම් රුපවාහිනී නාලිකා දිනය පුරා ම ප්‍රවාත්ති වැඩසටහන් පමණක් ඉදිරිපත් කරනු ලබයි. එවැනි නාලිකා ප්‍රේක්ෂක ආකර්ෂණය වැඩිකර ගැනීම සඳහා ප්‍රවාත්ති අදහස මුල් කොට ගත් විවිධ වැඩසටහන් ආකෘති භාවිත කරයි. ප්‍රවාත්ති, සම්මුඛ සාකච්ඡා, ගෙවිප්පාත්මක ප්‍රවාත්ති වැඩසටහන්, ප්‍රවාත්ති විවේචන හා විශ්ලේෂණ ඒ අතර වැඩි වශයෙන් දැකිය හැකිය. රුපවාහිනී නාලිකාවක වටිනාකම සැලකිය යුතු අයයකින් වැඩි කිරීමට සමත් වැඩසටහන් ප්‍රහේදයක් ලෙස ප්‍රවාත්ති හා කාලීන වැඩසටහන් දැක්විය හැකිය.

□ රුපවාහිනී වාර්තා වැඩසටහන්

සිනමා නිර්මාණයක හෝ වෙළි නාට්‍යයක මෙන් සෞදර්යාත්මක බවකින් ද ප්‍රවාත්ති වැඩසටහනක මෙන් තොරතුරුමය ගුණයකින් ද යුත් වැඩසටහන් වාර්තා වැඩසටහන් ලෙස හැඳින්වේ. ප්‍රවාත්ති වැඩසටහනකට වඩා වැඩි කාලයක් යොදා ගනීමින් වාර්තා වැඩසටහනක් නිර්මාණය කළ නැකි ය. මෙය බොහෝ විට පසුබීම් කළනයක් සහිතව හෝ නාට්‍යමය ජවතිකාවක් මෙන් දෙබස් සහිතව රසවත් වන්නකි. කිසියම් වටිනාකමක් සහිත මාත්‍රකා සම්බන්ධයෙන් වාර්තා වැඩසටහන් නිර්මාණය වේ. පුරාවිද්‍යාත්මක වටිනාකම, සංවර්ධනාත්මක තොරතුරු, දේශපාලනික හෝ ආර්ථික විශ්ලේෂණ, වටිනාපදාන, අධ්‍යාපනික හා ආගමික ආදි විවිධ ප්‍රධීඝ මේ සඳහා භාවිත කරයි. මේ අතරින් ප්‍රවාත්ති හා කාලීන සිදුවීම් මුළුකොටගත් වාර්තා වැඩසටහන් වඩාත් ජනප්‍රිය වේ. ඇතැම් වාර්තා වැඩසටහන් සඳහා දීස් කාලයක් තිස්සේ තොරතුරු රස් කරන්නට ද සිදු වේ.

□ නාට්‍යමය හා විවිත්‍යාංග වැඩසටහන්

නාට්‍යමය හා විවිත්‍යාංග වැඩසටහන් රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ ආරම්භක වකවානුවේ සිට ම පැවති වැඩසටහන් වර්ගයකි. ප්‍රේක්ෂක විනෝදාස්වාදය උදෙසා රුපවාහිනී නාට්‍ය බිජි විය. මේවා මුල් යුගයේ දී වේදකා නාට්‍ය විත්‍යාගාර තුළ රුගත කරමින් විකාශනය කර ඇත. විවිධ තේමා මුළුක්රගනීමින් නිපදවන වෙළි නාට්‍ය, තේරාගත් කාල සටහනකට අනුව විකාශනය වේ. මෙරට මුල් ම රුපවාහිනී නාට්‍ය වන්නේ 1984 වර්ෂයේ දී ඩී. ඩී. නිනාල්සිංහ මහතා විසින් නිර්මාණය කරන ලද 'දිමුතු මුතු' මාලා නාට්‍යයි. රුපවාහිනී වෙළිනාටා වර්ග තුනක් දැකිය හැකිය.

- ඒකාංගික නාට්‍ය - එක් කොටසකින් අවසන් වේ
- ප්‍රාසංගික නාට්‍ය - කොටස් ගණනාවක් දැකිය හැකිය
- විවිධාංගික නාට්‍ය - කොටස් කතාවේ තේමාව වෙනස් වේ.

මෙයට අමතරව රුපවාහිනී වෙළි නාට්‍ය කළාවෙහි නව පරිව්‍යේදයක් ආරම්භ කරමින් 'මෙගා වෙළි නාට්‍ය' නම් නව නාට්‍ය ප්‍රහේදයක් දැකිය හැකිය. මේවා අඩු වියදමින් කොටස් වැඩි ගණනක් සහිතව නිර්මාණය වේ. බොහෝ විට පටිගත කිරීම සිදුවන අතරතුර විකාශනය කිරීම විශේෂත්වයකි.

රුපවාහිනී විවිත්‍යාංග වැඩසටහන් විවිධ වයස් කාණ්ඩ අනුව ද වර්ග කළ හැකිය. ඒ අනුව ලමුන් සඳහා විනෝදාස්වාදය ලබා දෙන කාලුන්, කතාන්දර හා වෙනත් වැසටහන් ද රුපවාහිනී විවිත්‍යාංග වැඩසටහන් ගණයට අයත් වේ. ඕනෑම වයස් කාණ්ඩයක් සඳහා වූ මෙවැනි විවිත්‍යාංග වැඩසටහන් ද දැකිය හැකිය.



නුතන රුපවාහිනියේ වඩාත් ජනප්‍රිය ම රුපවාහිනී විවිතාංගය ලෙසින් යථාකාර රුපවාහිනී (Reality TV) වැඩසටහන් දැක්විය හැකිය. රුපවාහිනී වැඩසටහන් නිෂ්පාදන ක්‍රියාවලියෙහි තිබූ වෘත්තීය සීමා හා සෞන්දර්යාත්මක නියම වෙනස් කරමින් නව ආකාරයේ රුපවාහිනී වැඩසටහන් සංස්කෘතියක් හඳුන්වා දීම යථාකාර රුපවාහිනී කළාව මගින් සිදු විය. සම්මත රුප රාමු, සම්මත නිෂ්පාදන ක්‍රම වෙනුවට වඩාත් වෙනස් ආකාරයක වැඩසටහන් මෙහි දැකිය හැකිය.

□ සංගිත වැඩසටහන්

සංගිත වැඩසටහන් රුපවාහිනී මාධ්‍යයෙහි තවත් ජනප්‍රිය ප්‍රාස්‍ංගික වැඩසටහන් වර්ගයකි. ප්‍රේක්ෂක ආකර්ෂණය අනුව ඉහළ වටිනාකමක් දැකිය හැකිය. මුල් යුගයේ දී ගායක ගායිකාවන් මැදිරිය තුළ ගිත ගායනා කළ අතර පසු කෙලෙක ගිත ගායනය අතරතුර රංගනයක් හෝ දරුණනයක් ඉදිරිපත් කිරීම සිදු විය. අද වන විට ගිත සඳහා රුප රවනා කිරීම වඩාත් ජනප්‍රිය අංගයක් බවට පත් වී තිබේ.

සංගිත වැඩසටහන්,

- මැදිරි නිෂ්පාදන
- සංගිත මැදිරිපත් කිරීම
- බාහිර පටිගත කිරීම

ආදී ලෙසින් දැක්විය හැකිය. සාම්ප්‍රදායික සංගිතය මෙන්ම ජනප්‍රිය සංගිතය ද යොදා ගත් විවිධ ගෙශිලියේ සංගිත වැඩසටහන් ද නුතන රුපවාහිනියේ දැකිය හැකිය.

ක්‍රියාකාරකම 02

මෙම රුපවාහිනිය නරඹන වේලාවෙහි විකාශනය වන වැඩසටහන් පහත වගුව අනුව බෙදා දක්වමින් රුපවාහිනී වැඩසටහන් ප්‍රහේද පිළිබඳ තවදුරටත් අවබෝධයක් ලබාගන්න.

උපදෙස්

නාලිකාවේ නම හා වැඩසටහනේ නම සඳහන් කරන්න. ඉන්පසු පහත සුචිත හාවිත කරමින් වැඩසටහන් ප්‍රහේදයට අදාළ කොටුවේ කතිරයක් යොදන්න

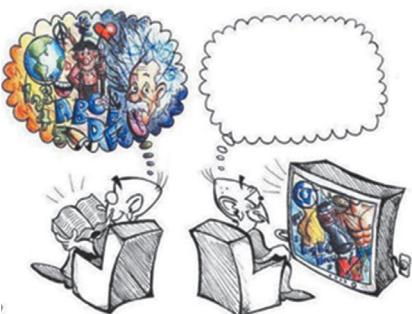
නාලිකාව	වැඩසටහනේ නම	ප්‍රවාත්ති හා කාලීන වැඩසටහන්						කළාත්මක හා විවාරාත්මක වැඩසටහන්						
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



වැඩසටහන් තෝරා ගැනීමේ සූචිය

1	ප්‍රවාත්ති විකාශ	7	නාට්‍යමය වැඩසටහන්
2	ප්‍රවාත්ති සාකච්ඡා	8	සංගිත වැඩසටහන්
3	පුවත් සගරා වැඩසටහන්	9	යාලාකාර වැඩසටහන්
4	පුවත් සංවාද	10	ජ්‍යෙෂ්ඨ රටා වැඩසටහන්
5	සංඛ්‍යා පුවත් කථන	11	ක්‍රිඩා වැඩසටහන්
6	වාර්තා වැඩසටහන්	12	ආගමික වැඩසටහන්
		13	උමා වැඩසටහන්
		14	වෙනත් විවිධාංග

4.3 රැපවාහිනී මාධ්‍යය පරිභේදනය



4.19 රැපය

රැපවාහිනී මාධ්‍ය පරිභේදනය සඳහා ග්‍රාහකයා සත්‍යාචාරයෙන් සහභාගී කර ගැනීම සම්බන්ධව විවිධ අදහස් හා විවේචන පවතී. රැපවාහිනී මාධ්‍යය ගෝලීය මාධ්‍යයක් ලෙසින් තොරතුරු සම්පාදනයට අමතරව සංස්කෘතික, සමාජ හා දේශපාලනික ක්‍රියාකාරකම් හා සම්බන්ධ වී තිබේ. පර්යේෂකයන් පෙන්වා දෙන පරිදි, රැපවාහිනීය නැරඹීම දෙනික ජ්‍යෙෂ්ඨයේ ප්‍රධාන කටයුත්තක් වන තරමට ම මිනිසා එහි බලපෑමට නතුව තිබේ.

අවබෝධයෙන් රැපවාහිනීය පරිභේදනය කරමු

- මිනැම ජනමාධ්‍යක් ඔස්සේ ලැබෙන තොරතුරු විවාරණීලිව හා අවබෝධයෙන් විමසා බැඳීම ග්‍රාහකයාගේ වගකීම වේ. මෙය මාධ්‍ය සාක්ෂරතාවයේ අංශයකි. රැපවාහිනීය මගින් විකාශනය වන සියලු සන්දේශ ග්‍රහණය කර ගැනීමට අවශ්‍ය තොවේ. කම අවශ්‍යකාවට අනුව, ගුණාත්මක හා හරවත් වැඩසටහන් පමණක් තෝරා ගැනීම සැම ග්‍රාහකයෙකුගේ ම වගකීමකි. කඩා දරුවන්ට නම් ඒ සඳහා වැඩිහිටියන්ගේ මග පෙන්වීම අවශ්‍ය වේ. එවිට දරුවන්ට එලදායී ලෙස රැපවාහිනීය පරිභේදනය කිරීමේ පුරුද්ද ඇති වේ.
- රැපවාහිනීය අනුකරණය කිරීම හෝ ඒ පිළිබඳ විශ්වාසයන් ගොඩනාවා ගැනීම ද අවබෝධයෙන් සිදු කළ යුතුය. රැපවාහිනීය සැමවිට ම සත්‍ය තොවිය හැකිය. රැපවාහිනී වැඩසටහන්වල ඇති විකුමාන්විත සිද්ධි, වරිත හෝ අත්දැකීම් අනුකරණය කිරීමෙන් අහිතකර ප්‍රතිඵල ඇති විය හැකිය. සන්දේශ පිළිබඳ විශ්වාසයන් ඇතිකර ගැනීමෙන් ඇතැමි විට සමාජීය ගැටුපු ද මතු විය හැකිය.

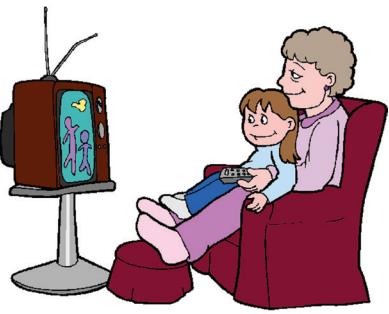


- වෙළඳපොල අවශ්‍යතා මගින් සේසු ජනමාධ්‍ය මෙන්ම රුපවාහිනිය ද පාලනය කරන අවස්ථා දැකිය හැකිය. වැඩසටහන් අතර ඔවුන්ගේ ප්‍රවාරණ වැඩපිළිවෙළ ක්‍රියාත්මක වේ. මෙහි දී විවාරණිලිව මාධ්‍ය පරිභාෂා කිරීමට ග්‍රාහකයා වග බලා ගත යුතුය.

ක්‍රියාකාරකම 03

මෙබ් පාසලේ මාධ්‍ය සමාජය මගින් රුපවාහිනී පරිභාෂා දේශන මාලාවක් සංවිධානය කරන්න. ඉන් පසු එයට සහභාගී වූ සේසුන්ගේ රුපවාහිනී වැඩසටහන් තෝරා ගැනීමේ හැකියාව පිළිබඳ තොරතුරු රස් කරන්න.

4.4 රුපවාහිනී මාධ්‍යයේ සමාජ බලපෑම



4.20 රුපය

ලෝකය පුරා රුපවාහිනී නාලිකා 15 000ක් පමණ ක්‍රියාත්මක වේ. දිනපතා එම නාලිකා නරඹින ප්‍රේක්ෂක පිරිස කේරී 300 ඉක්මවන බව ද වර්තා වේ. එම පිරිසෙන් සියයට නැටුක ප්‍රමාණයක් ඔබ වැනි නව යොවුන් දරුවන්ය. ඔවුන් සතියක දී පැය 20ත් 30ත් අතර කාලයක් රුපවාහිනිය නැරඹීම වෙනුවෙන් වෙන් කරයි.

රුපවාහිනී මාධ්‍ය මගින් සමාජයට ඇති කරන බලපෑම පිළිබඳව විවිධ ආකාරයෙන් විශ්ලේෂණය කළ හැකිය. එමගින් ග්‍රාහක කණ්ඩායම් තුළ මානසික හා වර්යාත්මක වෙනස්කම් ඇති කිරීමට සමත් වේ. මෙය සමාජය වශයෙන් බලපෑමක් ඇති කරන අතර ම ලමා පරික්ෂාපනයට ද බලපෑම් කරයි. නුතන ලමා පරපුරු විෂම වර්යා කෙරෙහි ද රුපවාහිනිය දැක් බලපෑමක් ඇති කරන බව අනාවරණය වී තිබේ.

□ රුපවාහිනීයේ සංස්කෘතික බලපෑම

රුපවාහිනී මාධ්‍ය පොදු සමාජය වෙත වඩාත් සම්පූර්ණ මාධ්‍යයක් බැවින් එමගින් එළ්ලවන සංස්කෘතික බලපෑම ද විශාලය. රුපවාහිනී වැඩසටහන් පොදුවේ බහුතර ජනතාව ඉලක්ක කරමින් සම්පාදනය කරයි. එම නිසා එවායේ අන්තර්ගත වන එක් සංස්කෘතියකට අදාළ කරුණු අනෙක් සංස්කෘතින්වලට අයන් ජනතාව වෙත ද සම්ප්‍රේෂණය වේ. වර්තමානය වන විට විවිධ සංස්කෘතික ලක්ෂණ සම්මුළුණය වූ සමාජයක් ඇති ව්‍යුත ද මෙය බලපා ඇත. එසේ ම විවිධ විදේශීය විනුපට, වෙළිනාව් ආදිය දේශීය නාලිකා මගින් විකාශය වීම සහ ජාත්‍යන්තර රුපවාහිනී නාලිකා නැරඹීමේ පහසුකම් ව්‍යාප්ත වීම නිසා විදේශීය සංස්කෘතින්ගේ ලක්ෂණ දේශීය ජනතාවගේ සංස්කෘතික ජීවිත කෙරෙහි බලපෑම් ඇති කරනු දැකගත හැකිය.



□ රුප මාධ්‍ය ප්‍රව්‍යේත්ත්වය

ඇතැම් රුපවාහිනී වැඩසටහන් මගින් පුද්ගලයා තුළ ප්‍රව්‍යේත්ත්වය ඇති කිරීමක් සිදු වේ. සංස්කෘතික ගැටු, අපරාධ, මත්දවා ආදිය ඉස්මතු කර දැක්වීම මගින් ග්‍රාහක මනස දූෂණය වීමත් ක්‍රියාකාරකම් ප්‍රව්‍යේත්ත්වය වීමත් සිදුවේ. විදේශීය නිෂ්පාදිත රුපවාහිනී කතා මාලා බොහෝමයක ප්‍රව්‍යේත්ත්වය පාදක කොටගත් සිදුවීම අන්තර්ගතව තිබේම මෙම තත්ත්වයට සාපුරුව ම බලපා තිබේ. බවහිර වැඩසටහන් අනුව යමින් නිෂ්පාදිත දේශීය වැඩසටහන්වල ද මෙම ලක්ෂණ බහුලව දැකිය හැකිය.

□ වෙළඳ ප්‍රවාරණයේ අනිසි බලපෑම

බොහෝ රටවල ක්‍රියාත්මක වන රුපවාහිනී නාලිකා වැඩි ප්‍රමාණයක් තබන්තු වන්නේ ව්‍යාපාරික ආයතනවල අනුග්‍රහකත්වයෙනි. තම හාණේඩ හා සේවා අලෙවිය වෙනුවෙන් ග්‍රාහකයා නතු කර ගැනීම සඳහා ඔවුන් විවිධ ආකාරයෙන් පොලිඩා ගැනීම සිදු වේ. මේ මගින් සමාජයට ඇතිවන අනිසි බලපෑම අතිවිශාලය. එහෙත් මුදල් ඉපයීම මාධ්‍ය නාලිකාවල අවශ්‍යතාව වන බැවින් ව්‍යාපාරික ආයතනවල දැන්වීම ප්‍රතික්ෂේප කිරීමට ශ්‍රී ලංකාවේ ජනමාධ්‍ය ආයතනවලට හැකියාවක් නොමැතු. එහෙයින් තුනන රුපවාහිනී වෙළඳ ප්‍රවාරණයේ බලපෑමෙන් ග්‍රාහකයා මුදවා ගැනීම අසිරි කටයුත්තක් වී තිබේ.

විශේෂයෙන් කුඩා දරුවන් අතර තරගකාරීත්වය ඇතිවීමට, විවිධ හාණේඩ හා සේවා පිළිබඳ දරුවන්ට වැරදි අවබෝධයක් ඇති කිරීමට ප්‍රවාරක දැන්වීම හේතු විය හැකිය. එම තත්ත්වය පාලනය කිරීමේ අරමුණින් ලදරුවන් හා කුඩා දරුවන් සම්බන්ධ ප්‍රවාරක දැන්වීම පාලනය කිරීමේ තිනි උග්‍රීති ද හඳුන්වා දි තිබේ.

දිනෙන් දින අලුත් වන වෙළඳ ප්‍රවාරක සිද්ධාන්ත හා ක්‍රමවේද මස්සේ සිදු වෙමින් පවතින මහා පරිමාණ වෙළඳ ප්‍රවාරණ බලපෑමෙන් මිදිමට රුපවාහිනී ග්‍රාහකයාට අසිරිය. එහෙත් රුපවාහිනී මාධ්‍ය පිළිබඳ මනා අවබෝධය හා විවාරිතිත්වය මගින් මෙම බලපෑම අවම කරගැනීමට හැකි වේ.

ක්‍රියාකාරකම 04

‘රුපවාහිනී මාධ්‍ය ලමා මනසට අහිකර බලපෑම් ඇති කරයි’ , ‘රුපවාහිනී මාධ්‍ය ලමා මනසට අහිකර බලපෑම් ඇති නොකරයි’ යනුවෙන් විවාදයක් සංවිධානය කරන්න.

