

වාලක දක්ෂතා ආග්‍රිත යෝගේන්තාව පවත්වා ගනීමු

සෞඛ්‍යවත් ජ්‍යෙෂ්ඨයක් ගත කිරීම සඳහා ගාරීරික, මානසික, සමාජීය යෝගේන්තාව පවත්වා ගත යුතු වේ. වර්තමානයේ පවතින සංකීරණ ජ්‍යෙන රටාවත් සමග අපි සියලු දෙනා ම පාහේ කාර්ය බහුල ස්වභාවයකට පත්ව සිටිමු. අතිනයේ කය වෙහෙසා සිදු කළ වැඩ කටයුතු තාක්ෂණික දියුණුව නිසා වර්තමානයේ දී යන්තු ඇතු මගින් සිදු කර ගැනීමට බොහෝ විට නුරු වී සිටිමු. කුඩා අවධියේ සිට ම බො නොවන රෝගවලට ගොදුරු වීමට එය බලපා ඇත. මේ නිසා ගාරීරික යෝගේන්තාව සඳහා පාසලේ දී මෙන් ම නිවසේ දී ද වාලක දක්ෂතා ආග්‍රිත යෝගේන්තා සංවර්ධන ක්‍රියාකාරකම්වල නිරත වීම ප්‍රයෝගනවත් වේ. වාලක දක්ෂතා ආග්‍රිත යෝගේන්තාවයේ එන ගාරීරික යෝගේන්තා සාධක ක්‍රිඩා ක්‍රියාකාරකම්වල සුවිශේෂ දක්ෂතා පුදර්කනය කිරීමට ද, දෙනික ජ්‍යෙෂ්ඨයේ දී ගාරීරික ක්‍රියාකාරකම් සාර්ථකව සිදු කිරීමට ද උපකාරී වේ. මෙම දක්ෂතා ඔබ තුළ පවතින අතර පූහුණුව තුළින් එය වර්ධනය කර ගත හැකි ය.

10 වන ග්‍රේනියේ දී ඔබ සෞඛ්‍ය ආග්‍රිත යෝගේන්තා සාධක හා එම සාධක සංවර්ධනය කිරීමේ වැඩසටහන් පිළිබඳ අධ්‍යයනය කර ඇත.

මෙම පාඨමෙන් වාලක දක්ෂතා ආග්‍රිත යෝගේන්තා සාධක ද එම සාධක සංවර්ධනයට කළ හැකි ක්‍රියාකාරකම් ද හැඳුම්ව ඔබට අවස්ථාව ලැබේ.

වාලක දක්ෂතා ආග්‍රිත යෝගේන්තා සාධක

වාලක දක්ෂතා ආග්‍රිත යෝගේන්තා සාධක හයකි.

1. ජවය (Power)
2. උලැගිතාව (Agility)
3. සමායෝගනය (Coordination)
4. සම්බරනාව (Balance)
5. වේගය (Speed)
6. ප්‍රතික්‍රියා වේගය (Reaction speed)

ඡවය (Power)

වේගවත්ව, ස්කේනිකව පේඩි බලය මුදා හැරීමට ඇති හැකියාව ඡවය ලෙස හැඳින් වේ. එනම්, ප්‍රතිරෝධකයට එරෙහිව ස්කේනිකව මාංග පේඩි ක්‍රියා කරවීමෙන් වලනය වීමට ඇති හැකියාවයි. මෙය මාංග පේඩි ගක්තියේ හා වේගයේ එකතු වීමකින් තිෂ්පාදනය වී ඇත.

ඡවය සැම ක්‍රිඩාවක් සඳහා ම අවශ්‍ය වේ. එහෙත් සමහර ක්‍රිඩා ජය ගැනීම සඳහා ඡවය වැඩි ප්‍රමාණයක් යෙදීමට සිදු වේ.

ක්‍රිඩාවේ දී ඡවය වැදගත් වන අවස්ථා කිහිපයකට උදාහරණ



14.1 රුපය - බර ඉසිලීම්

■ බර ඉසිලීම් තරග

ස්නැච් (snatch), පවර් ක්ලින් (power clean) වැනි බර ඉසිලීම් තරගවල දී ජයග්‍රහණය කිරීමට නම් වැඩි බරක් ස්කේනිකව එසවිය යුතු ය. එහි දී ඡවය වැඩි ක්‍රිඩාක්‍රියා ජයග්‍රහණය කරනු ලබයි. මෙහි දී ප්‍රතිරෝධය බර ඉසිලීම් උපකරණය වන අතර මාංගපේඩි මගින් ස්කේනිකව හා ගක්තිමත්ව එය වලනය කරනු ලබයි.

■ මලු ක්‍රිඩා

යගුලිය දැමීම, දුර පැනීමේ නික්මීම වැනි අවස්ථාවල දී එම ක්‍රිඩාක්‍රියන්ගේ ඡවය වර්ධනය වී තිබිය යුතු ය. යගුලිය දැමීමේ දී ගරීරයේ තිබෙන ඡවය, අත් මාංග පේඩි දක්වා එක් රස් කර ස්කේනිකව යගුලිය මුදා හැරිය යුතු ය. යගුලිය දැමීමේ කිල්පීය ක්‍රම මගින් මෙය ක්‍රිඩාක්‍රියන්ට ප්‍රග්‍රැහණ කෙරේ.

එසේ ම දුර පනින ක්‍රිඩාක්‍රියන් නික්මීමේ ප්‍රවරුව මත යොදන බලය නිසා ඉදිරියට යා හැකි දුර වැඩි වේ. මේ නිසා දුර පැනීමේදී පාදවල ඡවය ස්කේනිකව මුදා හැරිය හැකි ක්‍රිඩාක්‍රියාව වැඩි දක්ෂතා පෙන්වුම් කිරීමට හැකි වේ.

මේට අමතරව,

- වොලිබෝල් ක්‍රිඩාවේ ප්‍රහාරය
- කෙටි දුර තරග ආරම්භයේදී ආරම්භක ප්‍රවරුවෙන් නික්මීමේ අවස්ථා ආදිය ජවය උපකාරී වන අවස්ථාවලට උදාහරණ ලෙස පෙන්වා දිය හැකි ය.

ජවය දියුණු කිරීම සඳහා කළ හැකි ක්‍රියාකාරකම

I. මෙඩිසින් බෝලය විසි කිරීම

මෙඩිසින් බෝල විවිධ බර ප්‍රමාණයන්ට සාදා ඇත. මෙහි දී මෙඩිසින් බෝලය දැනින් ඉදිරියට හා පිටුපසට විසි කළ හැකි ය. එසේ ම එක් අතකින් විසි කිරීමට ද පූජ්‍යවන. ඒ සඳහා පහත පියවර අනුගමනය කළ හැකි ය.

- පාද සමාන්තරව සිටින සේ සිටින්න
- මෙඩිසින් බෝලය දැනින් අල්ලා පපුව ආසන්නයේ තබා ගන්න
- පන්දුව තොසොල්වා පාද දණ හිසේන් මදක් නමා සිරුර පහළට ගෙන යන්න
- සිරුර ඉහළට ඔසවනවාන් සමග දැන් හැකි තරම් ඉදිරියට දිගු කර බෝලය වේගයෙන් ඇත්තට විසි කරන්න



14.2 රුපය - මෙඩිසින් බෝලය විසි කිරීම

II. විවිධ පැනීම් අන්‍යාස (මෙම ව්‍යායාම වේගයෙන්, ක්ෂණිකව සිදු කළ යුතු ය)

- වම පාදයෙන් පියවර පහක් කුන්දුවෙන් ඉදිරියට පැනීම
- දකුණු පාදයෙන් පියවර පහක් කුන්දුවෙන් ඉදිරියට පැනීම
- හිටි දුර පැනීම (පාද දෙක එක ලැග තබා ඉදිරියට පැනීම)
- උස අඩු පෙටි කිහිපයක් සමාන දුරින් තබා, එවා මතින් කුන්දුවෙන් ඉදිරියට පැනීම (පාද දෙකකන් මාරුවෙන් මාරුවට මෙම ක්‍රියාකාරකම සිදු කළ යුතු ය)



ශ්‍රී ලංකා ක්‍රියාකාරකම

මධ්‍යගේ පාසලෙන් හා ප්‍රදේශයෙන් සොයා ගත හැකි ද්‍රව්‍ය ආගුයෙන් ජවය වර්ධනය කිරීමට සූදුසු ක්‍රියාකාරකම නිරමාණය කර ඒවා ක්‍රිඩා පිටියේ දී සිදු කරන්න.

ලැබුණිතාව (Agility)

දිගා පහසුවෙන් වෙනස් කරමින් ක්‍රියාකාරකම හා සුම්බව ඉරියව් ප්‍රදේශනය කිරීමට ඇති හැකියාව උග්‍රීතියාව උග්‍රීතියාවයි.

ක්‍රිඩා ක්‍රියාකාරකමවල දී ක්‍රියාකාරකම විවිධ ඉරියව්වලට මාරු විය යුතු වේ. එක් ඉරියව්වක සිට තවත් ඉරියව්වකට මාරු වීමේ දී රේඛා ඉරියව් හඳුනා ගැනීමත් එම ඉරියව් සඳහා ඉක්මනීන් අවනීරණ වීමත් සඳහා උග්‍රීතියාව අවශ්‍ය වේ.

ක්‍රිඩාවේ දී උග්‍රීතියාව වැදගත් වන අවස්ථා සඳහා උදාහරණ



14.3 රුදුරු රුදුරු ක්‍රිඩාව

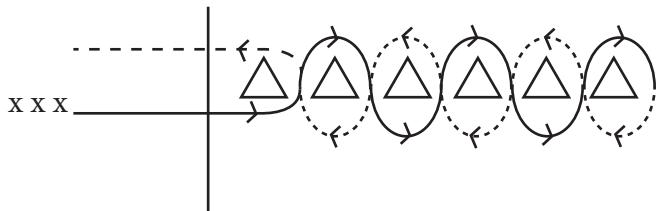
- රගර්, පාපන්දු, බාස්කටබෝල් වැනි ක්‍රිඩාවල දී ප්‍රතිච්‍රිදි ක්‍රිඩාකාරකයන් මග හරිමින් පන්දුව රැගෙන ඉදිරියට යාම සඳහා (ඉදිරියට යාමේ දී විරැද්‍යා පිළේ ක්‍රිඩාකාරකයන් මග හැකිමට නම් ක්‍රියාකාරකම ඉරියව් වෙනස් කළ යුතු ය.)
- පාපන්දු, හොකි වැනි ක්‍රිඩාවල ගෝල් රකින්නා තමා වෙතට එන පන්දුවට අනුව ඉරියව් ක්‍රියාකාරකම වෙනස් කළ යුතු වේ.
- මෙම ක්‍රිඩාවේ හේල්ල විසි කිරීම, කඩුලු මතින් දිවීම වැනි ඉසව්වල දී උග්‍රීතියාව වැදගත් වේ.

ලෝගිතාව දියුණු කිරීම සඳහා සුදුසු ක්‍රියාකාරකම්

I. අක් වක් ධාවනය (Zig zag run)

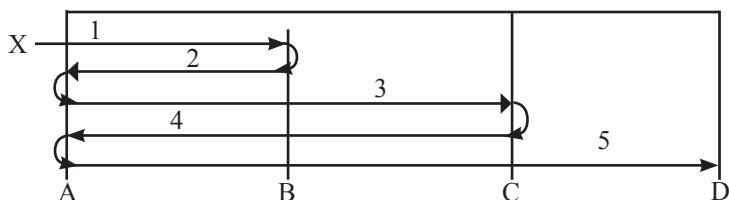
Zig zag කුමයට දිවිමට හැකි වන ලෙස කෝන්ස් තබන්න. එම කෝන්ස් අතරින් දිවයන්න.

—→ ආරම්භයේ දිව යාම
- - - - → ආපසු දිව ඒම



14.4 රුපය

II. ජටල් ධාවනය - Shuttle run



14.5 රුපය

ඉහත රුපයේ ආකාරයට ABCD ලෙස සමාන දුරකින් (1m) රේඛා 4ක් ඇද ගන්න. සංයුවට අනුව A රේඛාවේ සිට B රේඛාව දක්වා දුවගොස් B රේඛාව අතින් ස්ථරග කරන්න. ක්ෂේක්ව හැරී නැවත A රේඛාවට දුවලින් A රේඛාව ස්ථරග කරන්න. නැවත ක්ෂේක්ව හැරී C රේඛාව වෙත දුවගොස් C රේඛාව අතින් ස්ථරග කරන්න. මෙසේ රේඛා ස්ථරග කර දිවිමෙන් ක්ෂේක්ව ගිරිරයේ ඉරියට මාරු වීම සිදු වේ.



ක්‍රියාකාරකම

ලෝගිතාව වර්ධනය කිරීමට සුදුසු තවත් ක්‍රියාකාරකම් නිර්මාණය කර ජ්‍යෙෂ්ඨ ක්‍රියා පිටියේ දී සිදු කරන්න.

සමායෝජනය (Coordination)

ත්‍රියාකාරකම් සුමතව හා නිවැරදිව ඉටු කිරීම සඳහා ඇසීම, දැකීම වැනි සංවේදන හා ගාරීරික අවයව එක්ව යොදා ගැනීමේ හැකියාව සමායෝජනය යි. මෙහි දී ස්නායු පද්ධතිය හා පේෂි පද්ධතිය නිවැරදිව ත්‍රියා කළ යුතු ය. සියලු ම ක්‍රිඩා සඳහා සමායෝජනය වැදගත් වේ.

ක්‍රිඩාවේ දී සමායෝජනය වැදගත් වන අවස්ථා කිහිපයක් සඳහා උදාහරණ



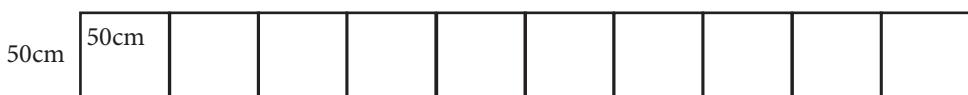
14.6 රුපය - බැඩිමින්ටන් ක්‍රිඩාව

- වෙබල් වෙනිස්, ස්කේං්ඡ්, බැඩිමින්ටන් වැනි රකට් හාවිත කරනු ලබන ක්‍රිඩාවල දී ඇස් හා අත් අතර මනා සමායෝජනයක් තිබිය යුතු ය. පන්දුව ඇස්වලින් දක, එම පන්දුව පැමිණෙන ස්ථානයට රකට් එක ගෙන ආ යුතු ය.
- ආවාර පෙළපාලියේ දී විධානවලට අනුව ත්‍රියා කිරීමට කන, පේෂි හා අස්ථී සමායෝජනය අනුව අත් හා පාද ත්‍රියා කිරීම සිදු කළ යුතු වේ.
- ක්‍රිඩා තරගවල දී හොඳ සමායෝජනයක් ඇති ක්‍රිඩකයේ තමාගේ දක්ෂතා හොඳින් ප්‍රදේශනය කරති.

සමායෝජනය දියුණු කිරීම සඳහා සූලු ත්‍රියාකාරකම්

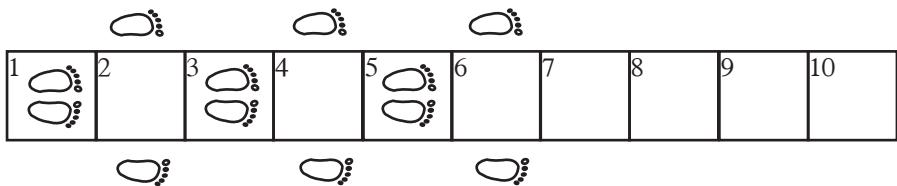
I. ධාවන ඉනිමගේ දිවීම

50cm x 50cm සහිත කොටු 10ක් ක්‍රිඩාපිටියේ අදින්න.



14.7 රුපය

- පාද දෙකෙන් ඉතිමගේ එක් කොටුව බැහින් පනිමින් ඉදිරියට යන්න
- වම් පාදයෙන් කුන්දුවෙන් පැන පැන යන්න
- දකුණු පාදයෙන් කුන්දුවෙන් පැන යන්න



14.8 රුපය

- පළමු කොටුවේ ඇතුළතින් පාද දෙක තබන්න
- දෙවන කොටුවේ දෙපස පිටතින් පාද දෙක තබන්න
- නැවත තුන්වන කොටුවේ ඇතුළතින් පාද දෙක තබන්න
- මෙලෙස රටාවකට ඉදිරියට පැන යන්න (14.8 රුපය)

ම 1 ම 2	ම 1 ම 2	ම 1 ම 2	ම 1 ම 2			
------------	------------	------------	------------	--	--	--

14.9 රුපය

- පළමු කොටුවේ වම් පාදය පළමුව තබන්න
- නැවත පළමු කොටුවේම දෙවනුව දකුණු පාදය තබන්න
- දැන් වම් පාදය දෙවන කොටුවේ පළමුවෙන් තබන්න. දෙවනුව දකුණු පාදය තබන්න.
- මෙලෙස රටාවකට පාද දෙක තබමින් ඉදිරියට යන්න (14.9 රුපය)

II. වෙනත් ව්‍යායාම කිරීම

- 1, 2, 3, 4 ලෙස තාලයකට සෙමින් එක තැන දුවන්න
- එම දුවන තාලයට ම පළමුව වම් පාදය දැක්හිසෙන් නවා ඉදිරියට ඔසවන විට දකුණු අතින් වම් පාදයේ ඇගිලි අල්ලන්න
- තෙවනුව වම් පාදය පිටුපසට දිගු කර දකුණු අතින් පාදයේ ඇගිලි අල්ලන්න
- හතරවනුව දකුණු පාදය පිටුපසට දිගු කර වම් අතින් දකුණු පාදයේ ඇගිලි අල්ලන්න
- මෙම ක්‍රියාකාරකම අංක අනුව අඩු වේගයෙන් පළමුව සිදු කර ප්‍රහුණු වූ පසු වේගය වැඩි කර සිදු කරන්න

මියාකාරකම

බලගේ පාසලෙන් සෞයා ගත හැකි උපකරණ භාවිත කර හෝ උපකරණ රහිතව හෝ සමායෝජනය වර්ධනය කළ හැකි ව්‍යායාම් මාලාවක් නිර්මාණය කර ගුරුතුමාගේ මගපෙන්වීම මත ක්‍රියාත්මක කරන්න.

සමබරනාව (Balance)

නිශ්චලව සිටීමේ දී හෝ වලනය වීමේ දී සිරුර පාලනය කර ගැනීමට හෝ පවත්වා ගැනීමට හෝ අැකි හැකියාව සමබරනාවයි.

නිශ්චලව සිටින ඉරියවිවක දී හෝ සෙමෙන් සිදු වන වලනයක දී සමතුලිතතාව රක ගැනීමට නිදුසුන් ලෙස පහසුවෙන් සිටීම, වොලිබෝල් ක්‍රිඩාවේ පන්දු පිරිනැමීම ආදිය දැක්විය හැකි ය.

සිරුරේ ඉරියවි වේගවත්ව සිදු වන වලනයක දී සිරුරේ සමබරනාව රක ගැනීමට නිදුසුන් වගයෙන්, ජ්මිනාස්ට්‍රික් ක්‍රියාකාරකම් දැක්විය හැකි ය.

ක්‍රිඩාවේ දී සමබරනාව වැදගත් වන අවස්ථා සඳහා උදෑන්ත



14.10 රුපය - ජ්මිනාස්ට්‍රික් ක්‍රියාකාරකම්

- ජ්මිනාස්ට්‍රික් ක්‍රිඩාවේ දී කරනු ලබන ව්‍යායාම හා අවසානයේ නිශ්චලතාව පෙන්වීමේ අවස්ථාව දක්වා මතා සමබරනාවකින් ඉරියවි ප්‍රදරුණනය කිරීම
- බර ඉසිලීමේ ඉසවිවල දී ක්‍රිඩාකාරී අවසානයේ බර දැකින් ඉහළට ගෙන ඔසවා ගේරයේ සමබරනාව පෙන්වීම
- සටන් කලා ක්‍රිඩාවල දී විරුද්ධවාදියාට ප්‍රහාරය එල්ල කර පොලොවට පතිත වීමේ දී හා ප්‍රහාරය එල්ල කරන විට මතා සමබරනාවකින් සිටීම
- බලේ රැගම් සඳහා ද මතා සමබරනාවක් අවශ්‍ය වේ
- උස පැනීම, යගුලිය විසි කිරීම වැනි මලල ක්‍රිඩා ඉසවිවල දී ද සමබරනාව වැදගත් වේ

සමබරනාව දූෂණ කිරීම සඳහා සුදුසු ක්‍රියාකාරකම්

- I. උඩ පැන වට හාගයක් කරකැවී සමබරව පතිත වන්න
- II. උඩ පැන සම්පූර්ණ වටයක් කරකැවී සමබරව පතිත වන්න
- III. තනි පාදයෙන් සිටගෙන කද ඉදිරියට නවා අනෙක් පාදය පිළුවපසට දිග හැර දැක් දෙපසට විහිදුවා වික වේලාවක් සිටින්න. (වම් පාදයට හා දකුණු පාදයට මාරුකර මෙම ක්‍රියාකාරකම සිදු කළ හැකි ය.)

නොමිලේ බෙදා හැරීම පිණීසයි



ත්‍රියාකාරකම

සමබරනාව දියුණු කිරීම සඳහා සුදුසු ත්‍රියාකාරකම් නිර්මාණය කර ගුරුතුමාගේ මග පෙන්වීම මත එම ත්‍රියාකාරකම් ක්‍රිඩා පිටියේ දී ප්‍රායෝගික ව කරන්න.

වේගය (Speed)

අවම කාල පරාසයක් තුළ දී උපරිම ලෙස වාලක ත්‍රියා සිදු කිරීමට ඇති හැකියාව වේගය ලෙස හදුන්වයි. සියලු ක්‍රිඩකයින්ට වේගය අවශ්‍ය ම සාධකයකි.

ක්‍රිඩාවේ දී වේගය වැදගත් වන අවස්ථා කිහිපයක් සඳහා උදාහරණ



14.11 රුපය - ධාවන තරග

- මිටර 100, මිටර 200, 100 x 4 සහාය තරග සඳහා ධාවනය
- යුර පැනීමේ ඉසවිවේ දී අවතිර්ණ ධාවනය
- ක්‍රිකට් ක්‍රිඩාවේ කඩුල අතර දිවීම

වේග දියුණු කිරීම සඳහා සුදුසු ත්‍රියාකාරකම්

- I. මිටර 30ක් පමණ වේගයෙන් දුවන්න
- II. මද බැවුම් සහිත ස්ථානයක පහළට දුවන්න
- III. පන්දුවක් ඉදිරියට පොලොව දිගේ යවා ඒ පසු පස ගොස් පන්දුව ඇල්ලීම හෝ ස්ථාන කිරීම කරන්න



ක්‍රියාකාරකම

ක්‍රිඩකයින්ගේ වෙශය දියුණු කිරීමට සූදුසු ක්‍රියාකාරකම නිරමාණය කර ගුරුතුමාගේ මග පෙන්වීම මත ක්‍රිඩා පිටියේ දී ප්‍රායෝගිකව සිදු කරන්න.

ප්‍රතික්‍රියා වෙශය (Reaction speed)

බාහිරින් ලැබෙන උත්තේෂවලට ප්‍රතිචාර දැක්වීමේ දීසුතාව ප්‍රතික්‍රියා වෙශය නම් වේ.

සැම ක්‍රිඩකයෙකුගේ ම ප්‍රතික්‍රියා වෙශය හොඳින් පවතී නම් එය ප්‍රයෝග්‍රහයට ගෙන තරග ජය ගත හැකි වේ. කණ්ඩායම් ක්‍රිඩාවල දී ප්‍රතිචාරයාගේ ඉරියවි, උපකරණවල විශාල අනුව දක්විය යුතු ප්‍රතිචාරය ක්ෂේත්‍රීක විය යුතු ය. එම නිසා ක්‍රිඩකයන්ගේ මෙම ගුණාංගය වර්ධනය කර ගත යුතු ය.

ක්‍රිඩාවේ දී ප්‍රතික්‍රියා වෙශය වැදගත් වන අවස්ථා සඳහා උදාහරණ



14.12 රුපය - පන්දු රැකීම

- කෙටිදුර ධාවන ආරම්භය ලබා ගැනීම
- ක්‍රිකට් ක්‍රිඩාවේ දී කඩුල අසල පන්දු රකින්නාට හොඳ ප්‍රතික්‍රියා වෙශයක් තිබිය යුතු ය
- පා පන්දු, හොකි වැනි ක්‍රිඩාවල දී දැල රැකීම

ප්‍රතික්‍රියා වෙශය දියුණු කිරීම සඳහා සූදුසු ක්‍රියාකාරකම්

- I. මියෝ - මිමෝ ක්‍රිඩාව - හොඳින් සටන් දී අදාළ වවතයට ප්‍රතිචාර දක්වන්න
- II. ආරම්භක රේඛාවක් ඇඟ ඒ ආසන්නයේ බිම දිගා වී උඩු අතට සිටින්න. නායකයා නළාව පිළිමින් ආරම්භය ලබා දෙන්න. අත්ප්‍රාජි ගැසීම ආදි සංයුත්වල දී නැගිට ඉදිරියට දිවීම සිදු කරන්න.
- III. හිටගෙන සිටින අතර හිස් රින් එකක් පිටුපසට විසි කරන්න. එය පොලොවේ ගැවෙන ගබ්දයට ඉදිරියට දුවන්න.



ක්‍රියාකාරකම

ශ්‍රී බංගලා සම්බන්ධතා ප්‍රතිඵලිය වේගය දියුණු කිරීම සඳහා සුදුසු ක්‍රියාකාරකම නිර්මාණය කර ගුරුතුමාගේ මග පෙන්වීම මත ක්‍රිඩා පිටියේ දී ප්‍රායෝගිකව සිදු කරන්න.

සාරාංශය

වාලක දක්ෂතා ආශ්‍රිත යෝග්‍යතා සාධක වශයෙන් ජවය, උලැගිතාව, සමායෝජනය, සම්බරතාව, වේගය, ප්‍රතික්‍රියා වේගය යන කොටස් හය හැඳින්වීය හැකි ය.

ක්ෂණිකව හා වේගවත්ව බලය මුද හැරීමේ හැකියාව ජවය සි.

දිගා පහසුවෙන් වෙනස් කරමින් ක්ෂණිකව හා සුම්ව ඉරියව් පුද්රේගනය කිරීමට ඇති හැකියාව උලැගිතාව සි.

ක්‍රියාකාරකම සුම්ව හා නිවැරදිව ඉටු කිරීමට ඇසීම, දැකීම වැනි සංවේදන හා ගාරීරික අවයව එක්ව යොද ගැනීමේ හැකියාව සමායෝජනය සි.

සම්බරතාව යනු නිශ්චලව සිටීමේ දී හෝ වලනය වීමේ දී සිරුර පාලනය කර ගැනීමේ හෝ පවත්වා ගැනීමේ හැකියාව සි.

අවම කාල පරාසයක් තුළ උපරිම ලෙස වාලක ක්‍රියා සිදු කිරීමට ඇති හැකියාව වේගයයි.

බාහිරින් ලැබෙන උත්තේත්වලට ප්‍රතිචාර දැක්වීමේ හිසුතාව ප්‍රතික්‍රියා වේගය වේ.

මෙම යෝග්‍යතා සාධක වර්ධනය කර ගැනීම ක්‍රිඩා දක්ෂතා ඉහළ නැංවීමට උපකාරී වේ.

එදිනෙදා ජීවිතයේ ක්‍රියාකාරකම සාර්ථකව සිදු කිරීමට ද, නිරෝගී බව රෙක ගැනීමට ද මෙම සාධක වර්ධනය වී තිබීම වැදගත් වේ.

එක් එක් යෝග්‍යතා සාධක වර්ධනය කර ගැනීම සඳහා අදාළ ක්‍රියාකාරකම්වල නිරත විය යුතු වේ.



අන්තර්ගත් පිළිගියා පිළිගියා

1. වාලක දක්ෂතා ආශ්‍රිත යෝග්‍යතා සාධක හය නම් කරන්න.
2. එම එක් එක් සාධකය ක්‍රිඩාවේ දී වැදගත්වන අවස්ථා දෙකක් උදාහරණ සහිතව දක්වන්න.
3. එම සාධක හය වර්ධනය කිරීමට ඔබ යොදගන්නා ක්‍රියාකාරකම බැංගින් විස්තර කරන්න.