

ක්‍රිඩාව මගින් කළමනාකරණයට හා සංචිතයට දූෂණ වෙමු

ක්‍රිඩාව හා එය කළමනාකරණය කිරීම වර්තමානයේදී මනා සංයෝගයෙහින් යුතුව ක්‍රියාත්මක වේ. ලේඛකයේ බොහෝ රටවල් ක්‍රිඩා කළමනාකරණය මගින් ජයග්‍රහණ ලබා ගැනීමේ මෙන් ම සම්බන්ධ පොරුෂයකින් යුත් පුරවැසියන් බිහි කිරීමේ ඉලක්ක සපුරා ගනිම්න් සිටියි. ශ්‍රී ලංකාව තුළ එම ඉලක්ක සපුරා ගැනීම සඳහා පාසල් ක්‍රිඩා කළමනාකරුවන්ගේ කාර්ය හාරය වැදගත් ස්ථ්‍රීනයක් ගනියි. පාසල තුළ ගාරීරික අධ්‍යාපන විෂය යටතේ පවත්වනු ලබන ක්‍රිඩා සංචිතය කටයුතු මනා ලෙස කළමනාකරණය කිරීමෙන් ඔබට ද බොහෝ වාසි අත් වේ.

මෙට පෙර වසරවල දී ඔබ ක්‍රිඩා නීති රීති යන්තේහි අදහස, නීති රීතිවල අවශ්‍යතාව, ඔලිම්පික් ක්‍රිඩාවේ විකාශනය, ක්‍රිඩාවේ දී ඔහු අවශ්‍ය හාවිතය සහ පාසල් ක්‍රිඩා සංචිතයේ කාර්ය හාරය පිළිබඳ හදාරා ඇති.

මෙම පරිවිෂේෂයෙන් ක්‍රිඩා සංචිතය වුවහය තුළ කළමනාකරුගේ හා අනුගාමිකයාගේ කාර්යහාරයත්, ක්‍රිඩා කළමනාකරුවෙකු ලෙස ඔබ පාසල තුළ පවත්වනු ලබන ක්‍රිඩා සංචිතය කටයුතු සඳහා දායකත්වය ලබා දෙන ආකාරයත්, තරගාවලි සංචිතය පිළිබඳවත් අධ්‍යයනය කිරීමට හැකි වේ.

සංචිතය

සමාජය තුළ විවිධ සංචිතය දක්නට ඇත. අරමුණු හා පරමාර්ථ වෙනස් වූව ද පවුල, පාසල, ක්‍රිඩා සමාජය වැනි විවිධ නම්වලින් හඳුන්වන මේ සියල්ලක් ම “සංචිතය” ලෙස හැඳින් විය හැකි ය.

සංචිතයක් යනු “ඉලක්ක කර ගත් පරමාර්ථ හා අරමුණු සාර්ථක කර ගැනීම සඳහා එලදීයි ලෙස සම්පත් පරිගණකය කරන්නා වූ ආර්ථික හෝ සමාජ ඒකකයකි.”

මෙම සංචිතයවල විවිධ කාර්යයන් ඇත. මෙම කාර්යයන් ඉවු කිරීම සඳහා විවිධ පුද්ගලයෝ සිටිති. එම පුද්ගලයන්ට වැඩි පැවරී ඇත. එම වැඩි පැවරීම හා කාර්යයන් ඉවු කිරීම සඳහා වුවහයක් ගොඩ නාගා ඇත. එය “සංචිතය වුවහය” ලෙස නම් කරයි.

සංචිතයක පොදු ලක්ෂණ කිහිපයක් ඇත. එනම්,

- පරමාර්ථ හා අරමුණු තිබීම
- පරමාර්ථ ඉවු කර ගැනීමට විවිධ තුම නැති නම් උපාය මාර්ග තිබීම
- එම උපාය මාර්ග ක්‍රියාත්මක කිරීමට පුද්ගලයින් සිටීම



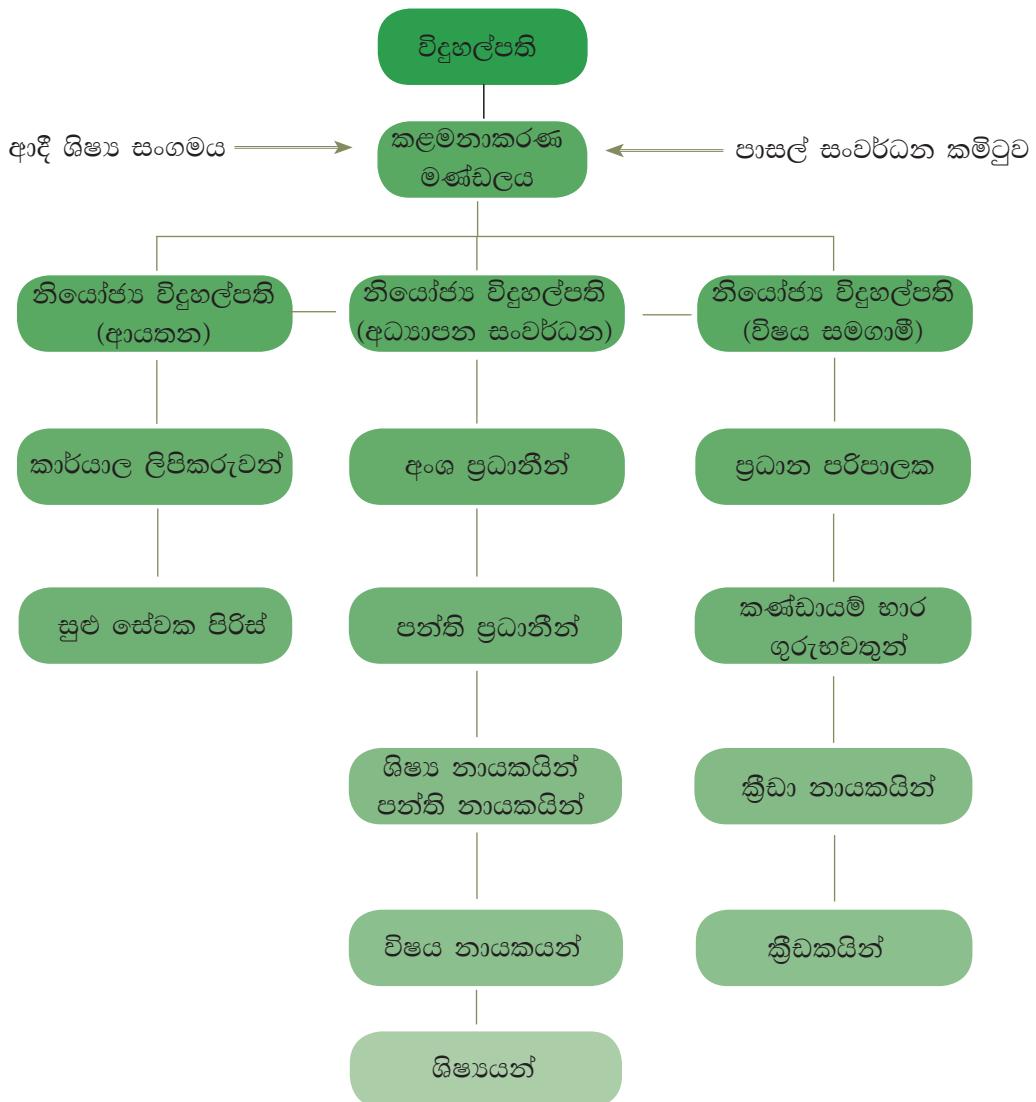
ශ්‍රී ලංකා ක්‍රියාකාරකම

මෙම ඉගෙන ගන්නා පාසල සංවිධානයකි. මෙම පාසලේ පරමාර්ථ හා අරමුණු මොනවා ද? ඒවා ඉටු කර ගැනීමට යොදා ගත් උපාය මාර්ග මොනවාද? පාසලේ කළමනාකරුවන් කුවද?

මෙම පාසලේ සංවිධාන ව්‍යුහය ඇද දක්වන්න.

පාසලක සංවිධාන ව්‍යුහය

10.1 සටහන



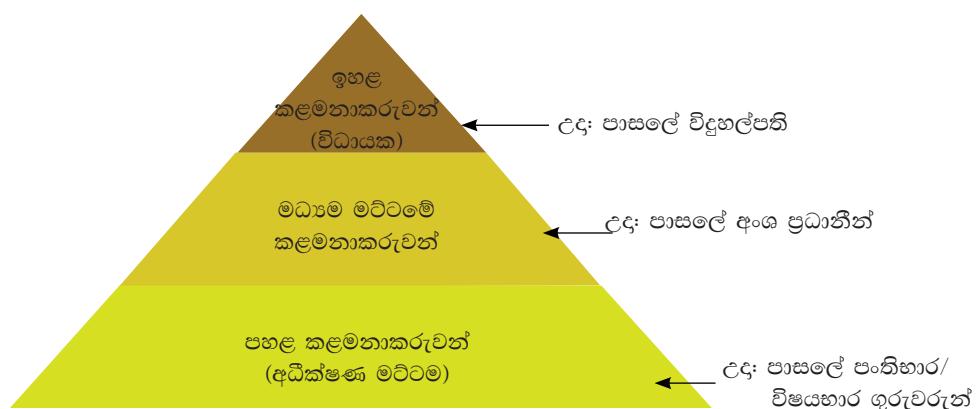
සංචිතයන්හි කළමනාකරණය සහ අනුගාමිකත්වය

කළමනාකරණ

සංචිතයක අරමුණු හා පරමාර්ථ උගා කර ගැනීම සඳහා එම සංචිතය සතු සියලු ම සම්පත් සම්බන්ධීකරණය කිරීමේ ක්‍රියාවලියේ නිරත වූ තැනැත්තා කළමනාකරු ලෙස හඳුන්වයි. සංචිතයක පරමාර්ථ, අරමුණු, ප්‍රතිපත්ති, උපායමාර්ග සහ සැලසුම් සැකසීම කළමනාකරුගේ වගකීම වේ.

සාමාන්‍ය සංචිතයක කළමනාකාරීන්ට මට්ටම් තුනකි.

10.2 සටහන



- පොදුවේ සමාජය තුළ එක් එක් කෙශේතු සඳහා විවිධ මට්ටමේ කළමනාකරුවන් දැකිය යුතුයි.
- සමස්ත අධ්‍යාපන කෙශේතුයට සාමේෂ්ඨව අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශයේ ලේකම් ඉහළ කළමනාකරු වේ. එහි දී විදුහල්පති පහළ මට්ටමේ කළමනාකරුවෙකු ලෙස සැලකේ. පාසල් මට්ටමින් සැලකීමේ දී ඉහළ කළමනාකරු විදුහල්පති වේ.

කළමනාකරුවෙකු සතු විය යුතු ගුණාංශ

- විශිෂ්ට නායකත්වය දැරීමේ හැකියාවක් තිබේ
- තම විෂය පිළිබඳ දැනුම හා කුසලතා සහිත වීම
- අන්තර්ප්‍රදේශ සම්බන්ධතා යහපත්ව පවත්වා ගැනීමේ හැකියාව
- සන්නිවේදන කුසලතාව සහිත වීම
- විනිශ්චය කිරීමේ හා විශ්ලේෂණය කිරීමේ හැකියාව
- විත්තවේග සමබරතාව හා පිළිචඳුවලට සාර්ථකව මුහුණ දීමේ හැකියාව
- ආයතනික සමතුලිතතාව පවත්වා ගැනීමේ හැකියාව
- නමුෂයිලී වීම
- මානව සම්පත් කළමනාකරණ හැකියාව

අනුගාමිකයා

කළමනාකරණ භූමිකාව මගින් පාලනය වන, සංවිධානය වන, නායකත්වය ලබා ගන්නා තැනැත්තා අනුගාමිකයා නම් වේ. ඒ අනුව අනුගාමිකයෙකු යනු කිසියම් නායකයෙකු යටතේ අරමුණු ඉටු කර ගැනීමට ඔහු සමග සහයෝගයෙන් ක්‍රියා කරන තැනැත්තෙකි. දික්ෂ අනුගාමිකයන් සිටින විට කළමනාකරණ ක්‍රියාවලිය නොදින් ඉටු වේ.

අනුගාමිකයෙකු සතු විය යුතු ගුණාංග

- පොදු පරමාර්ථ ඉටු කිරීමට සහාය වීම
- නායකත්වයට ගැළී කිරීම
- පිළිබඳව සාර්ථකව මූහුණ දීම
- වගකීම් නිසි පරිදි ඉටු කිරීම
- අන්තර්පුද්ගල සම්බන්ධතා යහපත්ව පවත්වා ගැනීම
- කණ්ඩායම් හැඟීමෙන් කටයුතු කිරීම
- නමුහිදිලි වීම

ගාරීරක අධ්‍යාපන කළමනාකරණ භූමිකාව

සංවිධානවල මෙන් ම පුද්ගලයන්ගේ දියුණුව සඳහා ද යම් පිළිවෙළකට කටයුතු මෙහෙය වීම ඉතා වැදගත් වේ. “කළමනාකරණය” පිළිබඳ වර්තමානයේ ජනතාව උනන්දු වී ඇත්තේ එම නිසා ය. ඔබ ද වර්තමාන හා අනාගත සමාජ අනියෝග ජය ගැනීමට ඉතා බුද්ධිමත් ලෙස කටයුතු මෙහෙය විය යුතු ය.

යම් පුද්ගලයෙකුගේ හෝ සංවිධානයක තීරණය කරන ලද පරමාර්ථ සහ අරමුණු ඉටු කර ගැනීම සඳහා මානව හා අනෙකුත් සම්පත් කාර්යක්ෂමව හා එලදායී ලෙස සැලසුම් කිරීම, සංවිධානය කිරීම, මෙහෙය වීම හා පාලනය කිරීම යන ක්‍රියාවලිය ගාරීරක අධ්‍යාපන කළමනාකරණය ලෙස අපි භාෂ්‍යන්වමු.

ගාරීරක අධ්‍යාපන කළමනාකරණ ක්‍රියාවලිය ද සිදු විය යුත්තේ ඉහත දක්වන ලද “කළමනාකරණය” යන තීර්වචනයට අනුගතව ය. ගාරීරක අධ්‍යාපනයට අනුව තීරණය කරන ලද පරමාර්ථ සහ අරමුණු ඉටු කර ගැනීම සඳහා මානව හා අනෙකුත් සම්පත් කාර්යක්ෂමව හා එලදායීව සැලසුම් කිරීම, සංවිධානය කිරීම, මෙහෙය වීම හා පාලනය කිරීම යන ක්‍රියාවලිය ගාරීරක අධ්‍යාපන කළමනාකරණයේ දී සම්පත් කළමනාකරණය ඉතා වැදගත් වේ.

ගාරිරක අධ්‍යාපනයේ දී සම්පත් කළමනාකරණය

ආයතනයක හෝ සංචිතයක අරමුණු ඉටු කර ගැනීම සඳහා එම ආයතනයට සම්පත් ලබා ගැනීම, භාවිතය, බෙදා හැරීම, නඩත්තු කටයුතු, සංරක්ෂණය හා සංවර්ධනය කිරීම යන කාර්යයන් ඉටු කිරීම සම්පත් කළමනාකරණයයි

ගාරිරක අධ්‍යාපන ක්‍රියාකාරම්වල දී ද ක්‍රිඩා කළමනාකරු විසින් සම්පත් මනාව කළමනාකරණය කරනු ලැබිය යුතු ය. මෙම සම්පත් ප්‍රධාන වශයෙන් වර්ග දෙකක් යටතේ වෙන් කර ගත හැකි ය. එනම් මානව සම්පත් සහ හොඳික සම්පත් ය. මිට අමතරව කාලය හා මුදල් යන අංශ දෙක ද සම්පත් ලෙස කළමනාකරණය කළ යුතු වේ.

ගාරිරක අධ්‍යාපනයේ මානව සම්පත් කළමනාකරණයෙන් ඔබගේ ද්‍යුමා වර්ධනය කර ගැනීම සඳහා අත්දැකීම් ලබා දීමත්, ක්‍රිඩා වැඩ සටහන් මගින් වෙනත් පොදු වැඩසටහන් ක්‍රියාත්මක කිරීමට අවශ්‍ය අත්දැකීම් ඔබට ලබා දීමත්, යහපත් අන්තර්ප්‍රද්‍රාගල සබඳතා පවත්වා ගැනීමේ හැකියාව හා කණ්ඩායම් හැඟීම යනාදී පොරුණ ලක්ෂණ මත තුළ වැඩි දියුණු කරවීමත් සිදු වේ.

ගාරිරක අධ්‍යාපනයේ දී හොඳික සම්පත් කළමනාකරණය පහත පියවරයන්ට අනුව සිදු කළ යුතු වේ.

- ක්‍රිඩා අංශයට අවශ්‍ය සම්පත් සැලසුම්කරණය හා සම්පත් හඳුනා ගැනීම
- සම්පත් ලබා ගැනීම
- සම්පත් බෙදා හැරීම
- නඩත්තුව හා අලුත්වැඩියාව සිදු කිරීම

හොඳික සම්පත් කළමනාකරණය මගින්

- බහුවිධ ප්‍රයෝගනය සඳහා සම්පත් ගොදා ගත හැකි ය.
- පාසලේ සියලු දෙනාට ම භාවිත කිරීමට අවස්ථා ලබා දිය හැකි ය.
- සම්පත් සංරක්ෂණය පිළිබඳ යහපත් ආකල්ප ඇති කළ හැකි ය.

කාලය හා මුදල් ද සම්පත් ලෙස කළමනාකරණය කළ යුතු ය. ක්‍රිඩා කළමනාකරුවෙකුට කාල කළමනාකරණය හා මූල්‍ය කළමනාකරණය පිළිබඳව මනා නිපුණතාවක් තිබිය යුතු ය. එමගින් ඔබගේ ගාස්ත්‍රීය අධ්‍යාපනය සහ විෂය බාහිර ක්‍රිඩා ක්‍රියාකාරකම සම්බරව පවත්වා ගත හැකි වේ.

පාසල තුළ කළමනාකරණය කළ හැකි ගාරිරක අධ්‍යාපන වැඩසටහන්

පාසල තුළ කළමනාකරණය කළ හැකි ගාරිරක අධ්‍යාපන වැඩ සටහන් ප්‍රධාන වශයෙන් කොටස් තුනකට බෙදිය හැකි ය.

1. අනිවාර්ය ගාරීරික අධ්‍යාපන වැඩ සටහන්

- ගාරීර සුවතා වැඩසටහන
- කායික යෝග්‍යතා පරීක්ෂණය
- සෞඛ්‍යය හා ගාරීරික අධ්‍යාපන විෂය ඉගැන්වීම



10.1 රුපය - ගාරීරික අධ්‍යාපන විෂය ප්‍රාගෝශීක ක්‍රියාකාරකම්වල යෙදීම

2. විෂය සමගාමී ගාරීරික අධ්‍යාපන වැඩසටහන්

- නිවාසාන්තර ක්‍රිඩා තරග
- පාසලේ පවත්වන සංවිධානාත්මක හා මලල ක්‍රිඩා සඳහා පූහුණු වැඩ සටහන්
- ක්‍රිඩා සංගම් මගින් පවත්වන විවිධ වැඩසටහන්
- ක්‍රිඩා/ගාරීරික අධ්‍යාපන දින
- විශේෂ ක්‍රිඩා පූහුණු වැඩසටහන්



10.2 රුපය - නිවාසාන්තර ක්‍රිඩා තරග

3. පාසලින් බැහැර ගාරීරික අධ්‍යාපන වැඩසටහන්

- අන්තර්පාසල් තරග
- ප්‍රථමාධාර, බාලදික්ෂ, ශිෂ්‍යහට කළුවුරු
- පා ගමන්, කළු තරණය



10.3 රුපය - බාලදක්ෂ වැඩසටහන්

කායික, මානසික හා සමාජීය ලෙස බොහෝ වාසි අත් විදිමට නම් ඔබ පාසල තුළ ක්‍රියාත්මක වන ගාරීරික අධ්‍යාපන වැඩසටහනකට අනිවාර්යයෙන් ම දායක වන්න.

පාසල් තුළ ක්‍රියාත්මක වන ගාරීරික අධ්‍යාපනික වැඩසටහන්වල නිරත වීමෙන් ඔබට ලබා ගත හැකි වාසි කිහිපයක් පහත දැක් වේ.

1. රිද්මය ඇතුළු යෝග්‍යතාව සංවර්ධනය වේ.
2. ආකල්ප සංවර්ධනය වේ.
3. ආතතිය කළමනාකරණය කර ගත හැකි ය.
4. සක්‍රීයව දිනය ආරම්භ වේ.
5. සමබර පෙෂරුෂයක් ගොඩ නාගා ගත හැකි ය.
6. අත්දැකීම් පූවමාරු කර ගැනීමට අවස්ථාව සැලස්.
7. ක්‍රිඩා සඳහා විශේෂ දක්ෂතා ඇති සිසුන්ට ඒ සඳහා අවස්ථාව හිමි වේ.

ක්‍රිඩා ක්‍රියාකාරකම් මගින් සෞඛ්‍යවත් ගිරිරයක් මෙන් ම නිරවුල් මනසක් සහිතව ඉගෙනීමේ කාර්යයන්ට සක්‍රීයව දායක වීමට හැකියාව ලැබේ. පාඨම් කිරීමෙන් ඇති වන ඒකාකාරී බව සහ වෙහෙස දුරු කර ගැනීමටත් මෙම ක්‍රියාකාරකම් ඔබට බොහෝ සේ උපකාරී වේ.

මෙම අනිවාර්යයෙන් ම දිනකට පැයක් ක්‍රිඩා ක්‍රියාකාරකම්වල නිරත වීමට කාලය කළමනාකරණය කර ගෙන යහපත් කායික, මානසික, සමාජීය සමබරතාවක් ඇති කර ගන්න.



ආමතර දැනුමට

ගාලීරික අධ්‍යාපන ක්‍රියාකාරකම් සැලසුම් කිරීමේදී සැලකිලිමත් විය යුතු කරුණු කිහිපයක් පහත දැක් වේ.

- වයස හා ස්ථී පුරුෂනාවයට ගැලපෙන අයුරින් ක්‍රිඩා සංචිතය සිදු විය යුතු ය
- පරිසරයට හා වට්ටිවාවට අනුකූල විය යුතු වේ
- ආයතනයේ සම්පත් උපයෝගී කර ගත හැකි විය යුතු ය
- පාසල් සිසුන්ට හා සම්ප්‍රදායන්ට අනුගත විය යුතු ය
- පාසල් සිසුන්ගේ මානසික හා කායික අවශ්‍යතාවන් ඉටු වන අයුරින් වැඩි සටහන සැකසිය යුතු ය
- සිසුන්ගේ විවේක කාලය එලදායී ලෙස ගත කිරීමට නුරු කිරීම සඳහා ප්‍රයෝගනවත් විය යුතු ය
- සාම්ප්‍රදායික පාසල් කටයුතුවලින් ඇති වන වෙළඳස, පිබිනය අඩු කර ගැනීමට සහ ආස්ථාදයක් ලබා ගැනීමට හැකි විය යුතු ය
- සිසුන්ගේ කුසලතා උසස් මට්ටමකට ප්‍රාග්ධන කර ගැනීමට අවස්ථා සැලසෙන පරිදි වැඩිසටහන් සැකසිය යුතු ය



ක්‍රියාකාරකම

ඉහත සඳහන් ගාලීරික අධ්‍යාපන වැඩිසටහන්වලට ආමතර ව සියලුම සිසුන්ට සහභාගී වීම සඳහා නව ක්‍රියාකාරකමක් නිර්මාණය කරන්න.

නිවාසාන්තර ක්‍රිඩා තරග සංචිතය

පාසලේ ඉගෙනුම ලබන සිසුන්ගේ පොරුෂ වර්ධනය කිරීම සඳහා නිවාසාන්තර ක්‍රිඩා තරගය වැදගත් වේ.

පාසලේ සියලු සිසුන් සහභාගී කරවා ගෙන ඔවුන්ගේ ද්‍රැශනා හඳුනා ගැනීමටත් ඒවා වර්ධනය කිරීමටත් නිවාසාන්තර ක්‍රිඩා තරග යොදා ගත හැකි ය. ක්‍රිඩාවට සහභාගී වන සිසුන්ට පමණක් නොව පාසලේ අනෙකුත් සියලු ම සිසුන්ට තමන්ගේ විවිධ කුසලතා එනම් ක්‍රිඩාව, නර්තනය, නිර්මාණයීලිත්වය, නායකත්වය, අන්තර පුද්ගල සම්බන්ධතා, සංචිතය හැකියාව පුදර්ශනය කිරීමට මෙම නිවාසාන්තර ක්‍රිඩා තරග උපයෝගී කර ගත හැකි ය.

නිවාසාන්තර ක්‍රිඩා තරග ප්‍රධාන අවස්ථා තුනක් යටතේ සංචිතය වේ.

1. පුරුව සංචිතය කටයුතු
2. තරග දින සංචිතය කටයුතු
3. පසු සංචිතය කටයුතු

පුරුව සංචිතය කටයුතු (පෙර සංචිතය)

ප්‍රථමයෙන් ම විදුහල්පති ඇතුළු ආචාරය මණ්ඩලය රස් වී කමිටු පත් කර ගත් පසු අදාළ ඉසවි පවත්වන දිනයන් අඩංගුව ක්‍රියාකාරී සැලසුමක් සකස් කර ගනී. එම සැලැස්ම විදුහල්පතිගේ අනුමැතිය හා උපදෙස් මත ක්‍රියාත්මක කළ යුතු ය.

තරග විස්තර, වැඩසටහන් හා තරග කොන්දේසි නිවාසවලට ලබා දිය යුතු ය. ඉන් අනතුරුව නිවාස රස්වීම් පැවැත්විය යුතු ය. නිවාස රස්වීම්වල දී නිවාස නායක/නායිකා, ක්‍රිඩා නායක/නායිකා ආදි තනතුරු සිසුන්ගෙන් පත් කර ගත යුතු වේ. සිසුන් තෝරා ගැනීමට හා ප්‍රහුණුවීම්වලට කාලසටහනක් ද, හාණ්ඩ ලබා දෙන කාලසටහනක් ද ප්‍රදරුණය කළ යුතු වේ. ආදර්ශ අයදුම්පත් ලබා දීම හා ඒවා ලබා ගන්නා දිනයන් දැන්විය යුතු ය. ක්‍රිඩාපිටි සැකසීම, විනිසුරුවන්ට දැන්වීම, ප්‍රතිඵල සටහන් සැකසීම, ආචාර පෙළපාලි, සරඟ සංදරුණන, තුරුය වාදක කණ්ඩායම සූදානම් කිරීම වැනි කටයුතු ද පෙර සූදානම්වල දී සිදු කරනු ලැබේ.



10.4 රුපය - තුරුය වාදක කණ්ඩායම සූදානම් කිරීම

තරග දින සංචිතය කටයුතු (එදින සංචිතය)

තරග පැවැත්වීම හා ක්‍රිඩා උත්සවය පැවැත්වෙන දින සිදු වන කාර්යය එදින සංචිතය ලෙස හැඳින් වේ. සියලු ම උපකරණ හා අවශ්‍ය ද්‍රව්‍ය පරීක්ෂා කර ඒවා නිසි ස්ථානවලට යොමු කිරීම, කමිටු විසින් ඉටු කරනු ලැබේය යුතු කාර්යයන් අඩංගු කාර්ය පත්‍රිකාවක් සකසා ඒවා පරීක්ෂා කර බැලීම, ක්‍රිඩාපිටිය, කොචිගහ, පියිකාව වැනි ස්ථාන පරීක්ෂා කිරීම, අසුන් පිළියෙල කිරීම, සංගුහ කටයුතු, සහතික හා ත්‍යාග සූදානම් කිරීම, ත්‍යාග ප්‍රදානෝත්සවය හා සමාජීත් උත්සවයට අදාළ කාර්යයන් හාර කමිටුවල ක්‍රියාකාරීත්වය සෞයා බලා එම කාර්යයන් ඉටු කරවා ගැනීම ක්‍රිඩා කළමනාකරුවන්ගේ කාර්යභාරයයි.



10.5 රුපය - සහතිකපත්, ත්‍යාග, පදක්කම් සූදානම් කිරීම

පසු සංචාරණ කටයුතු (පසු සංචාරණය)

පාසලට රැගෙන එන ලද උපකරණ නැවත භාරදීම, ස්ථූති කිරීමේ ලිපි යැවීම, පිරිසිදු කිරීමේ කාර්යයන්, සමාලෝචන රෝඩ් පැවැත්වීම, අයවැය සැකසීම, වැනි කාර්යයන් ඉටු කරවීම හා අධික්ෂණය කිරීම ක්‍රිඩා කළමනාකරුවන්ගේ වගකීම වේ.

10.1 වගව

කම්ටුව	ඉටු කළ යුතු කාර්යයන්
ප්‍රධාන සංචාරණක කම්ටුව	ක්‍රිඩා තරග සැලසුම් කිරීමේ සිට උත්සව අවසන් කිරීම දක්වා සියලු කාර්යන් මෙහෙයවීම සැලසුම් ක්‍රියාත්මක කිරීම අවශ්‍යතා සොයා බැලීම
මූල්‍ය කම්ටුව	සියලු වියදම් සැලසුම් කර එයට අවශ්‍ය ප්‍රතිපාදන සොයා ගැනීම මුදල් තිසි පරිදි යෙදවීම
ලිපි ලේඛන හා සහතික පත් කම්ටුව	සියලු ම ලිපි ලේඛන සැකසීම සහතික පත් පිළියෙළ කිරීම
සංග්‍රහ කම්ටුව	ක්‍රිඩා තරග ආරම්භයේ සිට අවසාන උත්සවය දක්වා සිදු වන සියලු ම සංග්‍රහ කටයුතුවලට අවශ්‍ය ආහාර පාන සපයා ගැනීම ආහාර පිළිගැනීම

සංචාරණක මණ්ඩලයේ අනිමතය පරිදි කවත් විවිධ කම්ටු පත් කර ඔවුන් විසින් කරනු ලැබිය යුතු කාර්යන් පැවරිය හැකි ය.

නිවාසාන්තර ක්‍රිඩා තරග සංචාරණ කටයුතුවල දී එක් එක් පාසලේ සම්පූදායන් හා සංස්කෘතින් අනුව තරග පැවැත්වීම, ආරම්භක දින උත්සවය, අවසාන දින උත්සවය ආදියෙහි විවිධ වෙනස්කම් දැකිය හැකි ය.

ඒසේ සංවිධානය විවිධ මුවත්, නිවාසාන්තර ක්‍රීඩා තරග මගින් අපේක්ෂා කරන්නේ සමබර පොරුෂයක් ගොඩ නැගීමට ඉවහල් වන වින්තන හැකියා, පුද්ගල හැකියා, සමාජ හැකියා වැනි ගණාංග ඔබ තුළ සංවර්ධනය කිරීමයි.

五 ත්‍රියාකාරකම

නිවාසාන්තර ක්‍රීඩා තරග සංවිධානයේ දී සිදු වන කාර්යයන් පහත වගුව තුළ ගොනු ගත කරන්න.

පුරු෈ සංවිධාන කටයුතු	තරග දින සංවිධාන කටයුතු	පසු සංවිධාන කටයුතු

තරගාවලි

යම් ක්‍රීඩාවක දී කණ්ඩායම් අතර හෝ පුද්ගලයන් අතර හෝ සම්මත නීති මාලාවකට අනුකූලව ජයග්‍රාහකයන් තෝරා ගැනීම සඳහා පවත්වනු ලබන තරග මාලාව තරගාවලියක් ලෙස හඳුන්වනු ලැබේ.

තරග සටහන සකසීම

තරගාවලියක තරග සටහන සැකසීමේ දී “සාධාරණ තරගය” යන සංකල්පයට භානි නොවන සේ සකසා ගත යුතු වේ.

තරග සටහන සකසන ක්‍රම කිහිපයකි.

- පැරදි පිළිමලුන් පිටු දැකීමේ ක්‍රමය හෙවත් ඉවත ලැබීමේ ක්‍රමය (Knockout Tournament)
- සාකලු ක්‍රමය (League tournament)
- මිශ්‍ර ක්‍රමය (Combination tournament)
- අභියෝග තරගාවලිය (Challenge tournament)

මෙම තරගාවලි අතරින් පළමු ක්‍රම දෙක අඩු අධ්‍යාපනය කරමු.

1. පැරදි පිළිමලුන් පිටු දැකීමේ ක්‍රමය හෙවත් ඉවත ලැබීමේ ක්‍රමය

තරගාවලියක දී පරාජේතයන් තරගයෙන් ඉවත් කිරීම නිසා මෙම ක්‍රමය “පැරදි පිළිමලුන් පිටු දැකීම හෙවත් ඉවත ලැබීමේ ක්‍රමය” ලෙස හඳුන්වයි. ශ්‍රී ලංකාවේ පාසල් මට්ටමේ තරගවල දී බොහෝ විට මෙම ක්‍රමය යොදා ගනියි.

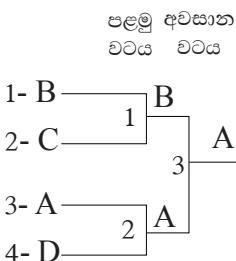
අධ්‍යයන පහසුව සඳහා මෙම ක්‍රමය කොටස් දෙකකට වෙන් කර තරග සටහන සකසන ආකාරය පහත දැක් වේ.

- කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව දෙකේ බලයක් වූ විට
- කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව දෙකේ බලයක් නොවූ විට

I. කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව දෙකේ බලයක් වූ විට තරග සටහන

$2(2^1)/4(2^2)/8 (2^3)/16 (2^4)/32 (2^5)$ /යන සංඛ්‍යා, දෙකේ බලයේ සංඛ්‍යා වේ.

ABCD යනුවෙන් කණ්ඩායම් 4ක් තරගවලියට සහභාගී වේ. කුසපත් ඇදීමේදී B කණ්ඩායමට අංක 1ද, C කණ්ඩායමට අංක 2ද, A කණ්ඩායමට අංක 3ද, D කණ්ඩායමට අංක 4ද ලැබුණි. (තරග සටහන බලන්න)



පළමු වටයේ දී B කණ්ඩායම හා C කණ්ඩායම අතර ද, A කණ්ඩායම හා D කණ්ඩායම අතර ද තරග පැවැත් වේ. දෙවන වටය (අවසාන වටය) දී B හා C තරගයෙන් ජය ගත් B කණ්ඩායමද A හා D තරගයෙන් ජයගත් A කණ්ඩායම අතරද තරග පැවැත් වේ. තරගයේ ජයග්‍රහණය A කණ්ඩායම වේ.

සම්කරණයට අනුව තරග සංඛ්‍යාව ගණනය කිරීම

$$\text{ඉවතලැබේ ක්‍රමයේ තරග සංඛ්‍යාව} = n - 1 \quad (n = \text{කණ්ඩායම් ගණන})$$

$$\begin{aligned} \text{තරග සඳහා ඉදිරිපත් වන කණ්ඩායම් ගණන} &= 4 \\ n &= 4 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{තරග සංඛ්‍යාව} &= n - 1 \\ &= 4 - 1 \\ &= 3 \end{aligned}$$

II. කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව දෙකේ බලයක් නොවූ විට තරග සටහන

මෙහි දී පළමු වටයේ දී සහභාගී වන තරග කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව දෙකේ බලයක් නොවුණ විට, දෙවන වටයේ දී කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව දෙකේ බලයක් බවට පත් විය යුතු ය. ඒ සඳහා පළමු වටයේ දී වාසි (Bye) දීමක් සිදු කරනු ලබයි.

වාසි (Bye) ලබා දීම සිදු කරන ආකාරය

වාසි ලබා දීම විවිධ ආකාරයෙන් සිදු කරනු ලැබේ. ඒ අතරින් අපි යට-උඩ ක්‍රමයට වාසි ලබා දීම සිදු කරන අවස්ථාවක් හඳුරුම්.

නොමිලේ බෙදා හැරීම පිණිසයි

තරගය සඳහා ඉදිරිපත් වී සිටින කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව 6ක් වූ අවස්ථාවක් ගනිමු.

පියවර 1

$$\begin{aligned} \text{කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාවට වඩා වැඩි දෙක් බලය (\text{වර්ග සංඛ්‍යාව}) &= 2^3 \\ &= 8 \end{aligned}$$

පියවර 2

කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාවට වඩා වැඩි දෙක් බලයෙන් (8)න් කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව (6) අඩු කරන්න.

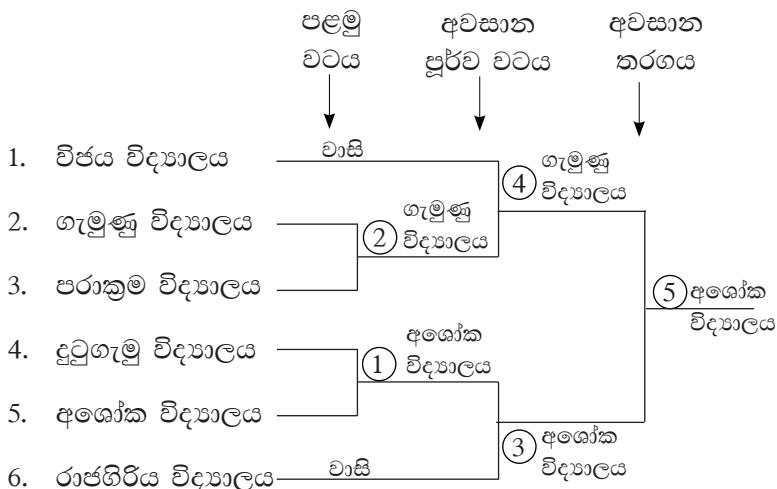
$$\begin{aligned} \text{වාසි ලබා දිය යුතු කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව} &= 8 - 6 \\ &= 2 \end{aligned}$$

කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව 6කි. ලබා දිය යුතු වාසි සංඛ්‍යාව වන්නේ 2කි.

පියවර 3

කණ්ඩායම් නායකයින් අතර කුසපත් ඇදීමෙන් කණ්ඩායම් අනුපිළිවෙළ තෝරා ගන්න. එම පිළිවෙළහි උචින් සහ යටින් කණ්ඩායම් එක බැඳින් කණ්ඩායම් දෙකකට වාසි ලබා දෙන්න.

10.3 සටහන



මෙම තරගයේ අවසාන ජයග්‍රාහකයා අගෝක විද්‍යාලය වේ.

තරගය සඳහා වැඩි කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාවක් සහභාගී වන විට එය කාර්තුවලට බෙදා තරග පවත්වයි. එහි දී කිවි සටහන (cue-chart) අනුව වාසි දීම සිදු කළ හැකි ය.



ත්‍රියාකාරකම

- i කණ්ඩායම් 9ක් හා කණ්ඩායම් 17ක් සඳහා තරග සටහන් දෙකක් සකස් කරන්න.
- ii පහත වගුව පුරවන්න

කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව	ලබා දෙන වාසි ගණන	තරග සංඛ්‍යාව	වට ගණන
20			
25			
30			
35			

ඉවත ලැබේ ක්‍රමය හෙවත් පැරදි පිළිමලුන් පිටු ඇකීමේ තරගවලියේ වාසි හා අවාසි

වාසි

- පරාජීතයන් තරගයෙන් ඉවත් වන නිසා පැවැත් විය යුතු තරග සංඛ්‍යාව අඩු වේ
- මෙම ක්‍රමයට තරග පැවැත් වීමේ දී සංවිධානය පහසු වේ
- කෙටි කාලයක් තුළ දී තරග පවත්වා අවසන් කළ හැකි ය
- තරග පැවැත් වීම සඳහා අවශ්‍ය උපකරණ, මුදල්, ක්‍රිඩා වැනි හෝතික සම්පත් අඩුවෙන් වැය වේ
- විනිශ්චරුවන් අඩු සංඛ්‍යාවකින් තරගවලිය පැවැත්විය හැකි ය

අවාසි

- එක් වරක් පැරදුණ කණ්ඩායමට හෝ ක්‍රිඩකයන්ට තරගවලියෙන් ඉවත් වීමට සිදු වේ
- තරගවලියට සහභාගී වන කණ්ඩායම්වල පළමු ස්ථානයේ සිට අනුපිළිවෙළට ජයග්‍රාහී කණ්ඩායම් තෝරීමට නොහැකි ය
- දැක් කණ්ඩායම් දෙකක් එකට තරග වැදුනහොත් එක් කණ්ඩායමකට ඉවත් වීමට සිදු වේ. දුර්වල කණ්ඩායම් ඉදිරියට යාමත් දක්නට ලැබේ
- මෙම ක්‍රමයේ දී නියම දැක් යා හඳුනා ගැනීමට හා දැක්තා මැන ගැනීමට ඇති අවස්ථාව අඩු වේ
- විශාල කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාවක් සහිත තරගවලියක දී එක් තරගයක් අවසන් වී අනෙක් තරගය එන තෙක් බොහෝ වේලාවක් බලා සිටීමට සිදු වේ. එවිට උනන්දුව අඩු වේ

2. සාකලු ක්‍රමය

මෙහි දී ඉවත ලැබේ ක්‍රමයේ දී මෙන් පරාජීතයන් ඉවත් වීම සිදු නොවේ. සැම කණ්ඩායමකට ම එකිනෙකා අතර තරග කිරීමට අවස්ථාව ලැබේ.

මෙම ක්‍රමයේ දී කණ්ඩායම් යුගල කිරීම සඳහා වත්මිය ක්‍රමය හාවිත කළ යුතු වේ.

සහභාගි වන කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව ඉරට්ටෙ (2, 4, 6, 8, 10) සංඛ්‍යාවක් වූ විට යුගල් කර ගත හැකි ය. එහෙත් ඔත්තේ (3, 5, 7, 9, 11) සංඛ්‍යාවක් වූ විට යුගල් කිරීම සිදු කර එක් කණ්ඩායමකට වාසි (Bye) ලබා දීම සිදු කරයි.

සම්කරණයට අනුව තරග සංඛ්‍යාව ගණනය කිරීම

$$\text{සාකල්‍ය ක්‍රමයේ තරග සංඛ්‍යාව} = \frac{n(n - 1)}{2}$$

$$\text{අදා:} \quad \begin{aligned} \text{තරග සඳහා ඉදිරිපත්වන කණ්ඩායම් ගණන} &= 6 \\ n &= 6 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{තරග සංඛ්‍යාව} &= \frac{n(n - 1)}{2} \\ &= \frac{6(6 - 1)}{2} \\ &= \frac{6 \times 5}{2} \\ &= 15 \end{aligned}$$

ඉගෙනීමේ පහසුව සඳහා මෙම ක්‍රමය කොටස් දෙකකට වෙන් කර ඇත.

- I. කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව ඉරට්ටෙ වූ විට
- II. කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව ඔත්තේ වූ විට

තරග සටහනේ දී කණ්ඩායම් වාමාවර්තන හෝ දකුණුවර්තන කරකැවිය හැකි ය. එසේ ම මෙහි දී එක් අංකයක් ස්ථාවරව තබයි.

I. කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව ඉරට්ටෙ සංඛ්‍යාවක් වූ විට තරග සටහන

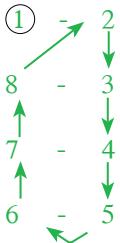
සහභාගිවන කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව අවක් වන අවස්ථාවක් සළකමු.

මෙහි අංක 1 ස්ථාවරව තබා ඇත. අනික්ත් කණ්ඩායම් පළමු වටයෙන් පසු දෙවන වටයේ දී තරග ස්ථාන අංක වත්මිය ක්‍රමයට කරකවා තරග සටහන සකසා ඇත.

තරග අංකය
වක්‍රියව වෙනස් වීම

පළමු වටය

(1) - 2
8 - 3
7 - 4
6 - 5



දෙවන වටය

(1) - 8
7 - 2
6 - 3
5 - 4

තෙවන වටය

(1) - 7
6 - 8
5 - 2
4 - 3

හතරවන වටය

(1) - 6
5 - 7
4 - 8
3 - 2

පස්වන වටය

(1) - 5
4 - 6
3 - 7
2 - 8

හයවන වටය

(1) - 4
3 - 5
2 - 6
8 - 7

හත්වන වටය

(1) - 3
2 - 4
8 - 5
7 - 6

පළමු වටයේ දී එකට
තරග කරන කණ්ඩායම්;
1 හා 2
8 හා 3
7 හා 4
6 හා 5 වේ.

දෙවන වටයේ දී එකට
තරග කරන කණ්ඩායම්;
1 හා 8
7 හා 2
6 හා 3
5 හා 4 වේ.

මෙසේ එක් එක් වටයේ දී එකට තරග කරන කණ්ඩායම් දෙක තීරණය කරනු ලැබේ.

සහභාගී වන කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව = 8 ($n = 8$)

$$\begin{aligned} \text{තරග සංඛ්‍යාව} &= \frac{n(n-1)}{2} \\ &= \frac{8(8-1)}{2} \\ &= \frac{8 \times 7}{2} \\ &= \frac{56}{2} \end{aligned}$$

තරග සංඛ්‍යාව = 28 කි.

II. කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව ඔත්තේ සංඛ්‍යාවක් වූ විට තරග සටහන

මෙහි දී එක් කණ්ඩායමකට එක් වටයක දී වාසි ලබා දෙයි. කණ්ඩායම් දෙක බැඟින් යුගල කර ඉතිරි කණ්ඩායමට වාසි ලබා දෙයි. වාමාවර්තව හෝ දක්ෂීණාවර්තව කණ්ඩායම් කරකැවිය හැකි ය.

පහත උදාහරණයේ සහභාගි වන කණ්ඩායම් සංඛ්‍යාව 7 ක් බැවින් පලමු වටයෙන් පසු, දෙවන වටයේ සිට දක්ෂීණාවර්තව වත්තිය කුමයට අංක මාරු කර ගෙන ඇත.

තරග අංකය වක්‍රියව																											
පලමු වටය	වෙනස් වීම	දෙවන වටය	තන්වන වටය																								
<table border="1"> <tr> <td>7 වාසි</td> <td>7 වාසි</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>6 - 1</td> <td>6 - 1</td> <td>5 - 7</td> <td>4 - 6</td> </tr> <tr> <td>5 - 2</td> <td>5 - 2</td> <td>4 - 1</td> <td>3 - 7</td> </tr> <tr> <td>4 - 3</td> <td>4 - 3</td> <td>3 - 2</td> <td>2 - 1</td> </tr> </table>	7 වාසි	7 වාසි			6 - 1	6 - 1	5 - 7	4 - 6	5 - 2	5 - 2	4 - 1	3 - 7	4 - 3	4 - 3	3 - 2	2 - 1		<table border="1"> <tr> <td>6 වාසි</td> </tr> <tr> <td>5 - 7</td> </tr> <tr> <td>4 - 1</td> </tr> <tr> <td>3 - 2</td> </tr> </table>	6 වාසි	5 - 7	4 - 1	3 - 2	<table border="1"> <tr> <td>5 වාසි</td> </tr> <tr> <td>4 - 6</td> </tr> <tr> <td>3 - 7</td> </tr> <tr> <td>2 - 1</td> </tr> </table>	5 වාසි	4 - 6	3 - 7	2 - 1
7 වාසි	7 වාසි																										
6 - 1	6 - 1	5 - 7	4 - 6																								
5 - 2	5 - 2	4 - 1	3 - 7																								
4 - 3	4 - 3	3 - 2	2 - 1																								
6 වාසි																											
5 - 7																											
4 - 1																											
3 - 2																											
5 වාසි																											
4 - 6																											
3 - 7																											
2 - 1																											
හතරවන වටය	පස්වන වටය	නයවන වටය	හත්වන වටය																								
<table border="1"> <tr> <td>4 වාසි</td> </tr> <tr> <td>3 - 5</td> </tr> <tr> <td>2 - 6</td> </tr> <tr> <td>1 - 7</td> </tr> </table>	4 වාසි	3 - 5	2 - 6	1 - 7	<table border="1"> <tr> <td>3 වාසි</td> </tr> <tr> <td>2 - 4</td> </tr> <tr> <td>1 - 5</td> </tr> <tr> <td>7 - 6</td> </tr> </table>	3 වාසි	2 - 4	1 - 5	7 - 6	<table border="1"> <tr> <td>2 වාසි</td> </tr> <tr> <td>1 - 3</td> </tr> <tr> <td>7 - 4</td> </tr> <tr> <td>6 - 5</td> </tr> </table>	2 වාසි	1 - 3	7 - 4	6 - 5	<table border="1"> <tr> <td>1 වාසි</td> </tr> <tr> <td>7 - 2</td> </tr> <tr> <td>6 - 3</td> </tr> <tr> <td>5 - 4</td> </tr> </table>	1 වාසි	7 - 2	6 - 3	5 - 4								
4 වාසි																											
3 - 5																											
2 - 6																											
1 - 7																											
3 වාසි																											
2 - 4																											
1 - 5																											
7 - 6																											
2 වාසි																											
1 - 3																											
7 - 4																											
6 - 5																											
1 වාසි																											
7 - 2																											
6 - 3																											
5 - 4																											

පලමු වටයේ දී එකට
තරග කරන කණ්ඩායම්;

- 6 හා 1
- 5 හා 2
- 4 හා 3 වේ.

දෙවන වටයේ දී එකට
තරග කරන කණ්ඩායම්;
5 හා 7
4 හා 1
3 හා 2 වේ.

$$\begin{aligned}
 \text{තරග සංඛ්‍යාව} &= \frac{n(n-1)}{2} \\
 &= \frac{7(7-1)}{2} \\
 &= \frac{7 \times 6}{2} \\
 &= \frac{42}{2}
 \end{aligned}$$

තරග සංඛ්‍යාව = 21 කි.

මෙහි දී ජයග්‍රාහකයන් තේරීම සඳහා පහත ක්‍රමයට ලකුණු ලබා දේ.

තරගය ජය ගත් කණ්ඩායමට ලකුණු 2ක් හිමි වේ.

තරගය සම වූවා නම් කණ්ඩායම් දෙකට ම ලකුණු 1 බැහින් හිමි වේ.

තරගය පරාජය වූ කණ්ඩායමට ලකුණු 0ක්

මෙසේ කණ්ඩායමක් තරග කරන විට සියලු ම තරගවල දී ලබා ගත් ලකුණු එකතු කර තරගාවලියේ ජයග්‍රාහකයා තෝරා ගත හැකි ය

සාකලු තරගාවලියේ වාසි හා අවාසි

වාසි

- තරගය සඳහා ඉදිරිපත් වන කණ්ඩායම් අතරින් දැක්තම ජයග්‍රාහකයා තෝරා ගැනීමට හැකි ය.
- එක් කණ්ඩායමකට තරග බොහෝ ප්‍රමාණයකට මුහුණ දීමට සිදු වේ. එම නිසා දැක්තා වර්ධනය කර ගත හැකි ය.
- තරගය සඳහා සහභාගී වන සියලු ම කණ්ඩායම් දැක්තා අනුව පෙළ ගැස්විය හැකි ය.
- පරාජය වූවත් තරගාවලියේ රැඳී සිටීමේ හැකියාව ඇත.

අවාසි

- තරග ප්‍රමාණය වැඩි නිසා සංවිධානය තරමක් අපහසු වේ.
- වැඩි තරග සංඛ්‍යාවක් නිසා මුදල්, ක්‍රිඩිපිටි, උපකරණ වැනි හොතික සම්පත් වැඩි ප්‍රමාණයක් අවශ්‍ය වේ.
- විනිශ්චරුවන් වැඩි ප්‍රමාණයක් අවශ්‍ය වේ.
- මෙම තරග පැවැත්වීමට වැඩි කාලයක් ගත වේ.
- දිගින් දිගට ම පරාජය ලබන කණ්ඩායම් තුළ මන්දේශ්තසාහී බවක් ඇති විය හැකි ය.

මුතන ලැයේ තරගාවලි හා සාකලු තරගාවලිවල වාසි හා අවාසි සහයෝගී

10.2 වගුව

ලක්ෂණය	ඉවතලැබීමේ ක්‍රමය	සාකලු ක්‍රමය
තරග පැවැත්වීමට ගත වන කාලය	අඩුය	වැඩිය
සංවිධාන කාර්යයන්	පහසුය	තරමක් අපහසුය
සංවිධානය සඳහා අවශ්‍ය මුදල්	අඩුය	වැඩිය
දැක්තම ජයග්‍රාහකයා තේරීමේ හැකියාව	අඩුය	වැඩිය
හොතික සම්පත් සපයා ගැනීම (ක්‍රිඩිපිටි/෋පකරණ)	සරලය	සංකීර්ණය
විනිශ්චයකරුවන් සෞයා ගැනීම	පහසුය	අපහසුය
කණ්ඩායම් දැක්තා අනුව පෙළගැස්වීම	අපහසුය	පහසුය
තරගයෙන් තරගයට දැක්තා දියුණු කර ගැනීම	අපහසුය	පහසුය

සාරාංශය

සැම සංවිධානයක් තුළ ම කළමනාකරණය හා අනුගාමිකත්වය වැදගත් අංග ලෙස සැලකේ. කළමනාකරුවෙකුටත්, අනුගාමිකයෙකුටත් තිබිය යුතු ගුණාංග රාජියකි.

ඁාරීරික අධ්‍යාපන ක්‍රියාකාරකම්වල දි ද හෝතික සම්පත්, මානව සම්පත් මෙන් ම මුදල් හා කාලය ද කළමනාකරණය කළ යුතු වේ. මෙසේ සම්පත් කළමනාකරණයෙන් විවිධ වාසි අත් වේ.

පාසල තුළ කළමනාකරණය කෙරෙන ගාරීරික අධ්‍යාපන වැඩසටහන්, නිවාර්ය ගාරීරික අධ්‍යාපන වැඩසටහන්, විෂය සම්ගාමී ගාරීරික අධ්‍යාපන වැඩසටහන් සහ පාසලෙන් බැහැර ගාරීරික අධ්‍යාපන වැඩසටහන් ලෙස ප්‍රධාන කොටස් තුනකට බෙදේ. සිසුන්ට යහපත් ප්‍රතිඵල ගෙන දෙන මෙම වැඩ සටහන් අතරට ගරීර සුවතා වැඩසටහන, නිවාසාන්තර ක්‍රිඩා තරග, ක්‍රිඩා හා ගාරීරික අධ්‍යාපන දින ආදිය අයත් වේ.

නිවාසාන්තර ක්‍රිඩා තරග සංවිධානයේ දී පූර්ව සංවිධාන කටයුතු, එදින සංවිධාන කටයුතු සහ පසු සංවිධාන කටයුතු ලෙස සංවිධාන කටයුතු කළමනාකරණය කළ යුතු වේ.

යම් ක්‍රිඩාවක දී ජයග්‍රාහකයන් තෝරා ගැනීම සඳහා සම්මත නිති රිති මාලාවකට අනුව පවත්වනු ලබන තරග මාලාව තරගාවලියක් ලෙස හැඳින් වේ.

තරගාවලියක දී තරග සටහන සැකසීම ක්‍රම කිහිපයකට සිදු කෙරේ. ඒ අතරින් පැරදි පිළිමලුන් පිටු දැක්වීමේ ක්‍රමය සහ සාකල්‍ය ක්‍රමය සංවිධානාත්මක ක්‍රිඩා තරගාවලි සඳහා බොහෝ විට යොද ගැනේ.

අන්තර්

1. සංවිධානයක පොදු ලක්ෂණ හඳුන්වන්න.
2. කළමනාකරුවෙකු හා අනුගාමිකයෙකු ලෙස ඔබ තුළ තිබිය යුතු ගුණාංග හතර බැහැන් දක්වන්න
3. ගාරීරික අධ්‍යාපනයේ දී සම්පත් කළමනාකරණයේ වාසි පහක් ලියන්න.
4. ඔබේ පාසල තුළ ක්‍රියාත්මක වන ගාරීරික අධ්‍යාපන වැඩසටහන් හයක් ලිය දක්වන්න
5. පාසල් තුළ ක්‍රියාත්මක වන ගාරීරික අධ්‍යාපන වැඩසටහන් මගින් ඔබට ලැබෙන වාසි පහක් දක්වන්න
6. නිවාසාන්තර ක්‍රිඩා තරග සංවිධානයේ ප්‍රධාන අවස්ථා තුන දක්වන්න
7. ක්‍රිඩායම් දහයක් සඳහා ඉවත ලැබෙම් ක්‍රමයට හා සාකල්‍ය ක්‍රමයට තරග සටහන් ඇඟ දක්වන්න