

සියලුම ත්‍රිත්ව අවෝන්
All Rights Reserved



GIT | 01 | I

01

I

காலோன்ட கோர்த்துரை நினைவு மாதிரி பாதிகாலம் - 2013
General Information Technology Model Paper - 2013

සාමාන්‍ය තොරතුරු හා සංකීර්ණතාව I

General Information Technology I

පැය එකදි
One hour

වැදගත්

6. A+A.B යන තාර්කික ප්‍රකාශනය තුළු වන්නේ

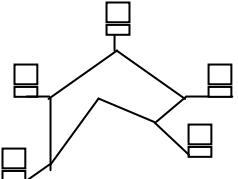
1. A 2. B 3. A+B 4. A+B

7. සන්දර්කය(monitor) හා සුපරික්ෂකය (scanner) සමඟත්ව කිරීමට හාවතා කරන කෙටෙනි පිළිවෙළින්,

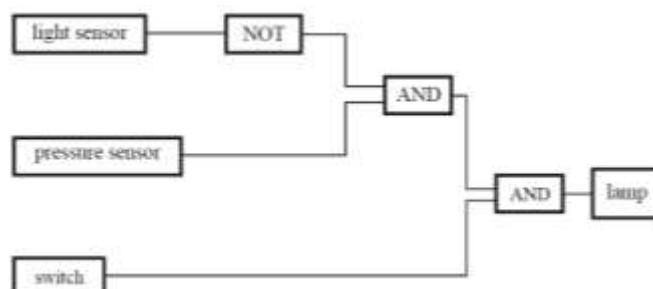
1. serial, parallel 2. vga, parallel
3. parallel, vga 4. usb, parallel

8. උග්‍රත්වයේ මහා විද්‍යාලයේ තොරතුරු තාක්ෂණ සංගමයේ ලේකම් විසින් මැයි 08 ටැයැ 25 වන දින පාසල් පරිගණක ඒකකයේ දී සකසන ලද තොරතුරු තාක්ෂණ දින වැඩසටහන් විස්තරය, නැවත විවෘත කර ගැනීමට එහි සහාපතිව අවශ්‍ය විය. එවිට එය,

1. දෙව්‍ය තැබීයේ සිට ප්‍රධාන මතකය හරහා සන්දර්කයෙන්(monitor) දැකගත හැක
2. ප්‍රධාන මතකයේ සිට දෙව්‍ය තැබීය හරහා සන්දර්කයෙන් දැකගත හැක
3. දෙව්‍ය තැබීයේ සිට සන්දර්කයෙන් දැකගත හැක
4. ප්‍රධාන මතකයේ සිට සන්දර්කයෙන් දැකගත හැක

9. 12 ශේෂීය ICT පොතේ පිටකවරය, ඇගයීමක පිටකවරයක් සඳහා ඇතුළත් කිරීමට ශිෂ්‍යාචක් අදහස් කර ඇත. එය සිදු කර ගතහැකි ක්‍රම 2 ක් ලෙස පහත ක්‍රම යෙහෙලියක විසින් පවසා ඇත.
- සුපරීනකයක් (scanner) හාවිතා කර පරිගණකයට ඇතුළත් කිරීම
 - පිටකවරයේ මුද්‍රිත පිටපතක් ලබා ගැනීම
- ඉහත කාර්යය ඉටුකර ගැනීම සඳහා සත්‍ය ලෙසම හාවිතා කළ යුත්තේ,
1. A පමණි 2. B පමණි 3. A ට පසු B වේ 4. B ට පසු A වේ
10. මතක උපාංග සම්බන්ධ පහත වගන්ති අතරින් සත්‍ය වන්නේ ක්‍රමක්ද?
- සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකයේ(RAM) දත්ත ප්‍රවේශ වේගයට වඩා වාරක මතකයේ (cache memory) දත්ත ප්‍රවේශ වේග අඩුය
 - රෝස්ස්ටර මතකයේ දත්ත ප්‍රවේශ කාලයට වඩා අඩු කාලයකින් වූම්හක පටියකට (magnetic tape) ප්‍රවේශ විය හැක
 - සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකයේ ධාරිතාව වූම්හක පටියක ධාරිතාවට වඩා වැඩියි
 - රෝස්ස්ටර මතකයේ ධාරිතාවට වඩා වාරක මතකයේ ධාරිතාව (cache memory) වැඩිය
11. පහත ඒවා අතුරින් වාෂ්පයිලි මතක මොනවා දී
- නමුත් තැව් ධාවකය හා සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය
 - රෝස්ස්ටර මතකය හා සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය
 - පයන මාත්‍ර මතකය හා සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය
 - කැෂ් මතකය හා පයන මාත්‍ර මතකය
12. ද්විපථ (duplex) සන්නිවේදනය සඳහා උදාහරණයක් ලෙස සැලකිය හැකිකේ ක්‍රමක්ද?
- රුපවාහිනී වැඩිසටහනක් පිළිබඳ පුද්ගල සාකච්ඡාවක් වේ
 - තනි ධාවන පරියක් සහිත උමං මෘගයක දුම්රිය 2ක් ධාවනය වන අවස්ථාවක් වේ
 - රුපවාහිනී සම්ප්‍රේෂණාගාරයකින් වැඩිසටහන් සම්ප්‍රේෂණය කිරීම
 - වෝකි ටෝකි මගින් හඳුසි ඇමතුම් සන්නිවේදනය
13. මෙම පරිගණක ජාලයේ ස්ථාල විද්‍යාව (topology) ක්‍රමක්ද?
- star
 - bus
 - ring
 - tree
- 
14. රහැන් රහිත මූසික, යතුරුපුවරු සඳහා හාවිතා කළහැකි සන්නිවේදන මාධ්‍යයක් වන්නේ,
- Microwave
 - Satellite
 - fiber optic cable
 - Infrared

ප්‍රශ්න අංක 15 හා 16 පහත දුක්වෙන්නේ විද්‍යුත් පරිපථයක රුප සටහන හා සම්හන්ධ වේ.



15. එහි සැකසීමට අනුරූප වන තාර්කික ඕනෑම ක්‍රමක්ද?
- LAMP = AND LIGHT SENSOR (NOT PRESSURE SENSOR) AND SWITCH
 - LAMP = NOT LIGHT SENSOR AND (PRESSURE SENSOR AND SWITCH)
 - LAMP =(LIGHT SENSOR AND (PRESSURE SENSOR AND SWITCH))
 - LAMP =(NOT LIGHT SENSOR AND PRESSURE SENSOR) AND SWITCH

16. LAMP හි අගය 1 නම් LIGHT SENSOR, PRESSURE SENSOR, SWITCH සඳහා අනුමිලිවෙලින් ගතහැකි අගයයන් වන්නේ කුමක් ද?

1. 1, 1, 1 2. 1,0,0 3. 0,1,1 4. 0, 1,0

17. මෙහෙයුම් පද්ධති සම්බන්ධ පහත ප්‍රකාශ සලකන්න.

- A) කේතනය (coding) පිළිබඳ අවබෝධයක් නොමැතිව කිසිදු මෙහෙයුම් පද්ධතියක් භාවිතා කළ නොහැක
B) MS DOS හා Ubuntu යනු විධාන රේඛා අතුරු මූලුණත් සහිත මෙහෙයුම් පද්ධති වේ
C) උපාංගවල ක්‍රියාකාරී ශිෂ්ටතාව කළමනාකරණය මෙහෙයුම් පද්ධති මගින් ඉටු කරයි

ඉහත වගන්ති අතරින් නිවැරදි වන්නේ කුමක් ද?

1. A, B පමණි 2. A, C පමණි 3. B, C පමණි 4. A, B, C යන සියල්ලම

18. පැතුරුම්පතක A9 කේෂයයේ $=(A4/A7)+A5$ ලෙස ඇතුළත් කර ඇත. A4, A5 හා A7 කේෂයන්හි පිළිවෙලින් 10, 5 හා 4 ඇතුළත් කළවිට ලැබෙන අගය කුමක් ද?

1. 7 2. 7.5 3. 6 4. 10

19. පැතුරුම්පතක A1 හා A3 කේෂ වලට පහත සම්කරණ ඇතුළත් කර ඇත. එහි A3 කේෂය සඳහා ලැබෙන පිළිතුර කුමක් ද?

1. 3
2. 3.7
3. 3.66
4. 3.6

	A	B	C
=22/6	1	→	
	2		
	3	→	
	4		
	5		

=round(A1,1)

20. වදන් සැකසුම් මෘදුකාංග සම්බන්ධව පහත වගන්ති අතරින් සාවදාය වන්නේ කුමක් ද?

1. වෙබ් පිටු වල මෙන් hyperlink යෙදිය නොහැක
2. බොහෝ පිරිසකට යැව්ම සඳහා එකවර ලිපි සැකසීමේ හැකියාව ඇත
3. ගොනු සංස්කරණය පහසුවෙන් සිදුකළ හැක
4. ලිපියක අක්ෂර වින්‍යාස හා ව්‍යාකරණ සැකසීමේ හැකියාව ඇත

21. වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගයක ගොනුවක් විවෘත කිරීම සඳහා භාවිතා කළ නොහැක.

1. Ctrl + O 2. Shift + O
3. File → Open 4. ඉහත සියල්ලම

22. පෝළ්ටර (Folder) සම්බන්ධයෙන් වැරදි ප්‍රකාශය වන්නේ

1. තැනීම හා මැතීම කළ හැකිය
2. වෙනත් ස්ථානයකට ගෙන යාමට හැකිය
3. ධරිතාවය (capacity) හා වර්ගය(type) දැක ගත හැකිය
4. ධරිතාවය (capacity) නිශ්චිත අයෙකට වෙනස් කර ගැනීමට හැකිය

23. විදුත් ඉදිරිපත් කිරීමක් සිදු කරන අතරතුරදී පරිගණකයේ තිරය තාවකාලිකව කළු පැහැ ගැන්වීම සඳහා කළ යුතු වන්නේ

1. “N” යතුර එක් වරක් එක්මය 2. “B” යතුර එක් වරක් එක්මය
3. “W” යතුර එක් වරක් එක්මය 4. “P” යතුර එක් වරක් එක්මය

24. එක්තරා මෙහෙයුම් පද්ධතියක් නොමිලේ බාගත (download)කළ හැකිය. එය භාවිතා කිරීම සඳහා බලපත් අවශ්‍ය නොවේ. ප්‍රහව කේතය(source code) විවෘතය. මෙම මෙහෙයුම් පද්ධතිය විය හැක්කේ

1. බොස (Dos) ය 2. උබන්ටු (Ubuntu) ය
3. වින්බොස XP ය (Windows XP) 4. මැක් ඩීඩ්ස (Mac OS) ය

25. සම්බන්ධක දත්ත පාදක(relational database) වගුවක ”පාරිභෝගික වෝදනා“ ක්ෂේත්‍රය ඇතුළත් කිරීම සඳහා සුදුසු දත්ත වර්ගය කුමක් ද?

1. Text 2. Memo 3. String 4. Integer

26. දත්ත පාදක කළමනාකරණ පද්ධතියක.....
1. table මගින් සුවිශේෂී සම්බන්ධතා ඇති දත්ත ඇතුළත් කිරීම පමණක් සිදු කරයි
 2. report මගින් දත්ත පාදකයේ ඇති දත්ත මුද්‍රණය කිරීම පහසු කරයි
 3. queries දත්ත පාදකයේ ඇති දත්ත සියල්ල වෙනස් කිරීම සඳහා පමණක් භාවිතා කරයි
 4. forms මගින් දත්ත පාදකයට දත්ත ඇතුළත් කිරීම පමණක් සිදු කරයි
27. දත්ත පාදක වගුවක ප්‍රාථමික යතුර ලෙස භාවිතා කළ නොහැක්කේ,
1. විශ්වත් තැපැල් ලිපිනයක් වේ
 2. ජාතික හඳුනුම්පත් අංකය
 3. උපන් දිනය
 4. ශිෂ්‍ය ලියාපදිංචි අංකය
28. මෙම ගැලීම් සටහනෙහි තාර්කික ව්‍යුහය(logical structure) මගින් පෙන්වුම් කරනුයේ
1. අනුකූලයක් (Sequence)
 2. සරල තෝරීමක් (Selection)
 3. අනුකූලයක් මෙන්ම සරල තෝරීමක්
 4. අනුකූලයක් මෙන්ම ප්‍රත්කරණයක්(Repetition)
29. මෙම ගැලීම් සටහනෙහි $N=3$ නම් ප්‍රතිදානය කුමක් ද?
- | | |
|-------|------|
| 1. 6 | 2. 3 |
| 3. 24 | 4. 5 |

30. n යනු නිඩිලමය විවෘතයයක් නම් පහත සඳහන් කුමලේඛ කේතය,

$n=6$
 $m=2$
Do while $n > 4$
 $n = n - 1$
Loop

1. වාර 3ක් ක්‍රියාත්මක වේ
2. කිසිවිටක අවසන් නොවේ
3. වාර 2ක් ක්‍රියාත්මක වේ
4. එක් වරක් ක්‍රියාත්මක වේ

31. $50 \setminus 6$ හි අයය කියද?

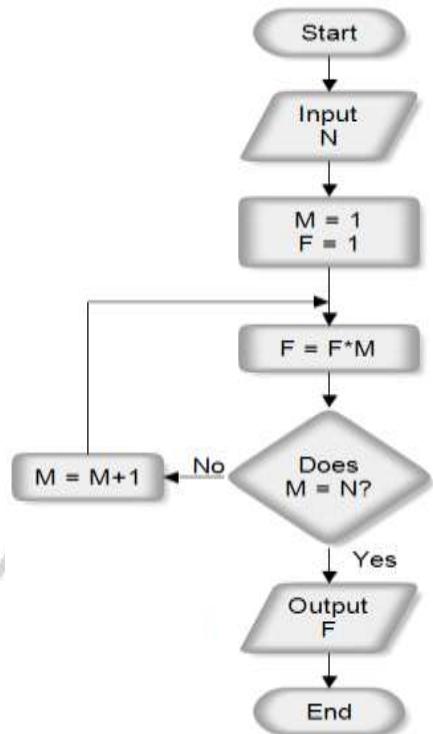
- | | | | |
|------|--------|---------|------|
| 1. 3 | 2. 8.3 | 3. 8.33 | 4. 8 |
|------|--------|---------|------|

32. පළමු හා දෙවන පරම්පරාවේ පරිගණක භාජා 2ක් වන්නේ,

1. යන්ත්‍ර භාජාව හා පහල මට්ටමේ පරිගණක භාජාව
2. පහල මට්ටමේ පරිගණක භාජාව හා යන්ත්‍ර භාජාව
3. යන්ත්‍ර භාජාව හා අසේම්බිලි භාජාව
4. අසේම්බිලි භාජාව හා යන්ත්‍ර භාජාව

33. පරිගණක වැඩසටහනක තාර්කික වැරදි (logical errors)හා කාරක රිති (syntax errors)දේශ සම්බන්ධ පහත වගන්ති සලකන්න

- A. වැඩසටහනක් ලිවීමේ දී විවෘතයන් සඳහා මූලපද(keyword) භාවිතා කිරීම තාර්කික වැරදි ගණයට අයන් වේ
 - B. බලාපොරොත්තු නොවන ප්‍රතිඵල පැමිණීම නිසා සිදුවන දේශ කාරක රිති දේශ ගණයට අයන් වේ
 - C. තාර්කික වැරදි ඇති වැඩසටහනක් වස්තු කේතය බවට පරිවර්තනය කරගත හැකි වුවද කාරක රිති දේශ ඇති වැඩසටහනක් වස්තු කේතය බවට පරිවර්තනය කරගත නොහැක ඉහත වගන්ති අතරින් නිවැරදි වන්නේ,
- | | | | |
|-----------|----------------|-----------|----------------|
| 1. A පමණි | 2. A හා B පමණි | 3. C පමණි | 4. A හා C පමණි |
|-----------|----------------|-----------|----------------|



34. විව්‍යායක් (variable) සම්බන්ධයෙන් සාවදා වන්නේ පහත දැක්වෙන කවර ප්‍රකාශය ඇ?
 1. විව්‍යායකට නමක් තිබිය යුතුමය
 2. විව්‍යායකට දත්ත වර්ගයක් තිබිය යුතුමය
 3. විව්‍යාය සඳහා දෙන අයය මතකයේ ස්ථීරවම ගබඩා වී තිබෙන්නේ නැත
 4. විව්‍යාය නාමයන් සඳහා මූල පද වුවද හාටිනා කළ හැක
35. පැස්කල් හාජාවේ වලංගු නොවන මෙහෙයවනය (operator) මින් කුමක්ද?
 1. := 2. => 3. <> 4. <=
36. පහත සඳහන් ඇ අතරින් පැස්කල්හි වලංගු පුරුෂ (type identifier) හඳුන්වනයක් නොවන්නේ
 1. integer 2. real 3. char 4. float
37. Integer වර්ගයේ අවයව 10 කින් සමන්විත NUMBERS යන අරාව (array) අර්ථ දක්වනු ලබන නිවැරදි පුරුෂ අර්ථ දැක්වීම (type definition) තෝරන්න
 1. Type NUMBERS=array(1..10) of int ;
 2. Type NUMBERS := array(1..10) of integer;
 3. Type NUMBERS = array[1..10] of integer;
 4. Type NUMBERS := array[1..10] of int;
38. ඉහළ මට්ටමේ කළමනාකරුවන්ට හා විධායකයින්ට ක්‍රමෝපායික තීරණ ගැනීමේ ක්‍රියාවලියට ආධාර කිරීම සඳහා සාදන ලද පද්ධතියක් වන්නේ,
 1. විශේෂඥ තොරතුරු පද්ධතිය
 2. විධායක තොරතුරු පද්ධතිය
 3. තීරණ ආධාරක පද්ධතිය
 4. කළමනාකරණ තොරතුරු පද්ධතිය
39. කාණ්ඩ සැකසුම් පද්ධතියක් සඳහා උදාහරණයක් වන්නේ,
 1. මෘදුකාංග ඉංජිනේරු රැකියාවක් සඳහා අයදුම් පත්‍ර පරීක්ෂා කර කැඳවීම් ලිපි සැකසීම
 2. ජ්‍යානයේ හු වලන පැමිණී විට ඒ පිළිබඳ මහජනතාව දැනුවත් කිරීම
 3. ක්‍රිඩා පිටියේ දැන් පන්දු ක්‍රිඩා කරන විට ලකුණු සටහන් කිරීම
 4. ඉහත කිසිවක් නොවේ
40. අන්තර්ජාලය අනිසි ලෙස හාටිනා කිරීම අවම කිරීමට වඩාත් ප්‍රායෝගික විසඳුම වන්නේ
 1. අන්තර්ජාලය අනිසි ලෙස හාටිනා කරන අය සඳහා නීතිරිති පද්ධතියක් සකස් කිරීමය
 2. අනවශය වෙති අඩවි තෝරා පෙරීමකට හාජනය කිරීමය
 3. අන්තර්ජාලය හාටිනා කිරීම සීමා කිරීමය
 4. අන්තර්ජාලය එලදායී ලෙස යොදා ගැනීම පිළිබඳව ජනතාව දැනුවත් කිරීමය

* * *